

Fatec Jacareí- Prof. Francisco de Moura

Desenvolvimento de Software Multiplataforma – 5º Semestre

Programação para Dispositivos Móveis II – Professor Álvaro Alexandre Rezende Gonçalves

Equipe DevsDomain

Claudia Nunes – Scrum Master

Abner Costa – Product Owner

Fernando Davi – Dev

Michael Moraes – Dev

Laura Gabriel – Dev

Juliana Maciel - Dev

Link github mobile:

<https://github.com/DevsDomain/D-FireTrack/tree/Mobile?tab=readme-ov-file>

Branch: Mobile – D-FireTrack

Esta branch tem como foco adaptar a aplicação web do projeto **D-FireTrack** para funcionar de forma adequada em dispositivos móveis, por meio de ajustes de **responsividade** e da criação de um aplicativo que carrega a interface web dentro de uma **WebView**.




Objetivo da Branch

Garantir que a aplicação D-FireTrack seja acessível, funcional e visualmente agradável em dispositivos móveis, sem necessidade de desenvolver uma interface mobile nativa separada.

O que está sendo feito

- Ajustes de responsividade na aplicação web (HTML/CSS/JS/React).
- Adaptação da UI para telas menores (uso de media queries, otimização de layout, elementos responsivos).
- Criação de um container WebView via React Native para exibir a versão web responsiva da aplicação.
- Testes de usabilidade e performance em dispositivos móveis.

Estrutura esperada da entrega

-  Aplicação web responsiva.
-  Aplicativo mobile básico com WebView apontando para a aplicação hospedada.
-  Validação de navegação, interatividade e leitura em diferentes tamanhos de tela.

Tecnologias Utilizadas nesta Branch

- **Frontend:** React, TypeScript, React Leaflet, CSS responsivo
- **Mobile App:** React Native (WebView)

- **Ferramentas de Estilo:** CSS Media Queries, Flexbox/Grid
- **Testes:** Testes manuais em dispositivos reais e emuladores

Observações

- Esta abordagem permite maior **agilidade no desenvolvimento mobile**, aproveitando a base já existente da aplicação web.
- A estratégia de WebView é ideal para MVPs e protótipos funcionais que precisam estar rapidamente acessíveis em dispositivos móveis.

Épico 1: Ajustes de Responsividade na Web (Semanas 1, 2 e 3)

| ID | História de Usuário | Tipo | Prioridade |
|--------|--|-----------|------------|
| US-001 | Como usuário, quero acessar a interface web do D-FireTrack em telas menores (smartphones/tablets) com layout adaptado. | Funcional | Alta |
| US-002 | Como desenvolvedor, quero aplicar media queries e otimizar o layout com Flexbox/Grid para garantir responsividade. | Técnica | Alta |
| US-003 | Como usuário, quero que elementos como botões, menus e mapas estejam adaptados ao toque e visíveis em mobile. | UX | Alta |
| US-004 | Como QA, quero validar o comportamento da UI em diferentes tamanhos de tela (320px a 768px). | QA | Média |

Épico 2: Criação do Aplicativo com WebView (React Native) (Semanas 4 e 5)

| ID | História de Usuário | Tipo | Prioridade |
|--------|--|-----------|------------|
| US-005 | Como desenvolvedor mobile, quero criar um app React Native que use react-native-webview para carregar a aplicação hospedada. | Técnica | Alta |
| US-006 | Como usuário, quero abrir o app mobile e ver diretamente a versão responsiva do D-FireTrack funcionando. | Funcional | Alta |
| US-007 | Como desenvolvedor, quero configurar permissões básicas, splash screen e ícone do app. | Técnica | Média |
| US-008 | Como QA, quero testar a navegação e interatividade da WebView no Android e iOS. | QA | Alta |

Épico 3: Testes e Validações em Dispositivos Móveis (Semana 6)

| ID | História de Usuário | Tipo | Prioridade |
|--------|--|-----------|------------|
| US-009 | Como QA, quero testar manualmente o app WebView em celulares reais e emuladores. | QA | Alta |
| US-010 | Como desenvolvedor, quero garantir que o app lida bem com variações de rede e rotação de tela. | Técnica | Média |
| US-011 | Como time, queremos validar se os mapas, interações e filtros funcionam corretamente na WebView. | Funcional | Alta |
| US-012 | Como PO, quero que a experiência no mobile seja fluida e não exija zoom ou scroll lateral. | UX | Alta |

Épico 4: Entrega Final e Pronto para MVP (Semanas 7, 8 e 9)

| ID | História de Usuário | Tipo | Prioridade |
|--------|--|---------|------------|
| US-013 | Como time, queremos empacotar a versão mobile (Android/iOS) para instalação local. | Técnica | Alta |
| US-014 | Como PO, quero validar todos os critérios de aceite: responsividade, app funcional e testes concluídos. | Produto | Alta |
| US-015 | Como desenvolvedor, quero criar instruções de build para que a equipe possa replicar ou ajustar o app. | Técnica | Média |
| US-016 | Como arquiteto de soluções, quero levantar os requisitos para infraestrutura (compilação e testes finais) para garantir que a entrega do app ocorra de forma estável e segura. | Técnica | Alta |

Tecnologias e Ferramentas Suportadas

- **Frontend:** React, TypeScript, React Leaflet
- **Estilização:** CSS responsivo, Media Queries, Flexbox, Grid
- **Mobile:** React Native, react-native-webview
- **Testes:** Manuais em dispositivos reais e emuladores (Android Studio / Xcode)
- **Deploy web:** Servidor com HTTPS obrigatório

Critérios de Aceite Final (Done Definition)

- Aplicação web é **totalmente responsiva**
- App React Native com WebView funcional em Android e iOS
- Interatividade fluida em mapas e componentes na WebView

- Interface visualmente agradável em dispositivos móveis
- Testes manuais realizados em diferentes tamanhos de tela