

Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

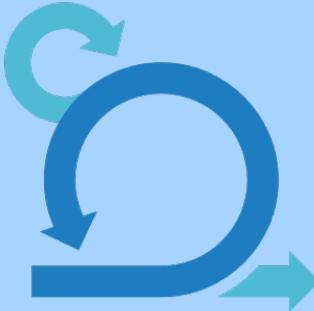
Questões Módulo 1

1- De acordo com a Metodologia SCRUM ela seria uma Gestão ágil, que ajuda as equipes a trabalharem em conjunto e atingir o objetivo da entrega do produto?

- A- Verdadeiro
- B- Falso

[Voltar](#)

[Próximo](#)



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

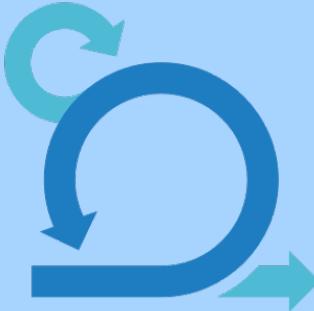
Módulo 2

1- Série certo afirma que o Product Owner é o guardião do sucesso do projeto, onde representa os interesses dos stakeholders e é responsável por priorizar as necessidades do cliente?

- A- Falso
- B-Verdadeiro(correto)

[Voltar](#)

[Próximo](#)



Lorem Ipsum
LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

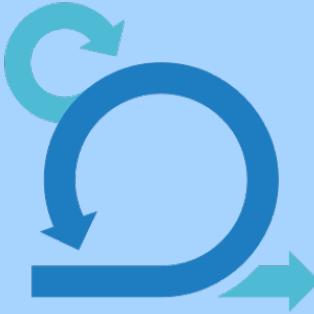
Perguntas
frequentes

Questões Módulo 3

- 1 - Segundo módulo 3 do Cursao analise as afirmativas a seguir:
- I - Sprint é o conceito principal do método Scrum
 - II - Sprints contém orientações e conjutos de requisitos básicos à serem implementados
 - III - Na Sprint Planning é feita a reunião com cliente onde é realizado teste do produto
 - IV- Daily Scrum é uma reunião diária onde são avaliados o progressos e dificuldades das atividades
- A- VFVV
B- FFVV
C- VVFV
D- VFVV

Voltar

Proximo



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

Questões Módulo 4

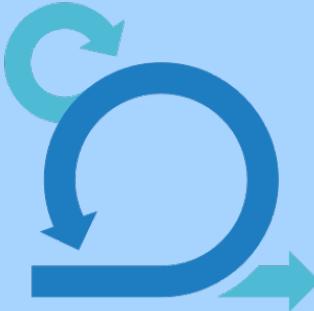
1 É correto afirmar que os seguintes itens são considerados artefatos do Scrum?

- *SPRINT;
- *BACKLOG DO PRODUTO;
- *BACKLOG DA SPRINT;
- *GRÁFICO DO BRUNDOWN;

- a - Verdadeiro
- b - Falso

[Voltar](#)

[Próximo](#)



Lorem Ipsum
LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Inicio do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

2 Analise as afirmativas a seguir em (V) Verdadeiro ou (F) Falso.

a- Scrum Master:O Scrum Master é o líder do processo, responsável por ajudar a equipe a seguir os princípios e as práticas da metodologia (V)

b- Backlog do produto e backlog da Sprint:O backlog do produto e o backlog da Sprint descrevem o trabalho a ser desenvolvido, respectivamente, para o produto e para a Sprint. (V)

c- Incremento: O incremento é o produto final a ser entregue ao final do projeto.(F)

d- O ciclo do SCRUM segue a seguinte ordem: Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review e Sprint Retrospective (V)

a- VFVF

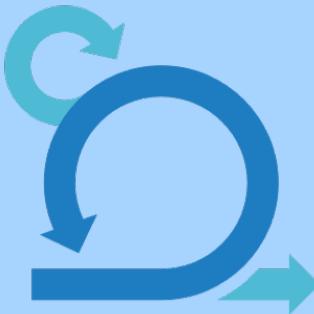
b- VVVF(correto)

c- FFVF

d- VFFF

Voltar

Proximo



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Inicio do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

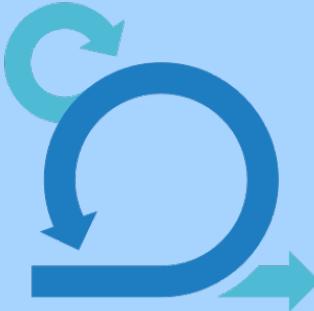
2- Marque (V) para Verdadeiro ou (F) Para falso.

- a- Dentre as atividades que o SCRUM master deve executar inclui definir as histórias de usuário e os critérios de aceitação, garantindo que o produto final atenda às expectativas e gere valor para o cliente.
- b- O Product owner deve, definir as funcionalidades, priorizar os itens, mapear dependências, reportar problemas, garantir recursos, acompanhar funcionalidades, Orientar a equipe, aprovar ou reprovar resultados, elaborar User Storie e Ter visão estratégica.
- c- O SCRUM master deve fazer reuniões de planejamento,fazer Revisões do sprint; Administrar o quadro; ter Conversas individuais com cada membro do DEV SCRUM, garantir que cada membro seja capaz de executar suas tarefas e garantir materiais que faça isso possível.
- d- As atividades da Equipe de desenvolvimento incluem, Execução da Sprint; Inspeção diária e adaptação; Preparação do Backlog do produto; Planejamento da sprint; Adaptação do produto e processo.

- a- FVFV
- b- VVFF
- c- FVVF
- d- FVVV

[Voltar](#)

[Proximo](#)



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

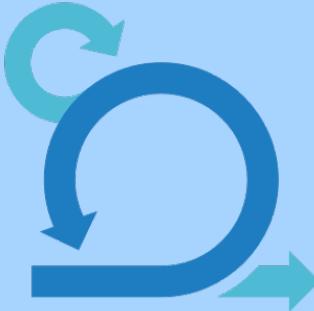
Perguntas
frequentes

2- Sprint Retrospective trata-se de uma reunião realizada após o Sprint Review onde a equipe reflete sobre a Sprint que foi concluída. Neste evento são identificados pontos positivos e negativos da Sprint. Esta afirmação é:

- A- Verdadeira
- B- Falsa

[Voltar](#)

[Próximo](#)



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

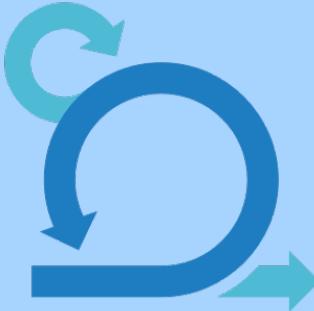
Perguntas
frequentes

2 Os artefatos da metodologia ágil do Scrum, são informações utilizadas pelo time scrum e o cliente para detalhar/especificar o produto que está sendo desenvolvido. A afirmação anterior está correta?

- a - Verdadeiro
- b - Falso

3 Cada fase do projeto tem um determinado prazo a ser cumprido, e este tempo estipulado pode sofrer variações. É correto afirmar que esta variação pode ocorrer entre duas e três semanas?

- a - Verdadeiro
- b - Falso



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

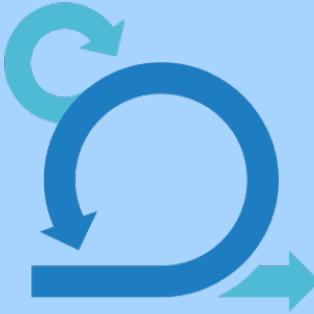
Perguntas
frequentes

3- A principal característica do SCRUM seria por não seguir nenhuma ordem específica nem requisitos específicos. A equipe fica livre para decidir qual será o melhor modo de iniciar o projeto, e não há entregas parciais do produto, apenas o produto final?

- A- Falso(correto)
- B- Verdadeiro

[Voltar](#)

[Próximo](#)



Lorem Ipsum
LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

3- Marque (V) para Verdadeiro ou (F) Para falso.

a- Em um projeto baseado na metodologia SCRUM não poderá haver mais do que um SCRUM Master e também não mais do que um P.O (Product Owner).

b- Os SCRUM DEVs são um nível hierárquico abaixo do SCRUM Master e do Product Owner.

c- Na metodologia SCRUM todos os membros da equipe são iguais em nível hierárquico, apenas desenvolvem funções diferentes dentro do projeto.

d- Em um projeto SCRUM pode haver mais de um SCRUM Master e mais do que um P.O (Product Owner).

a- VFVV

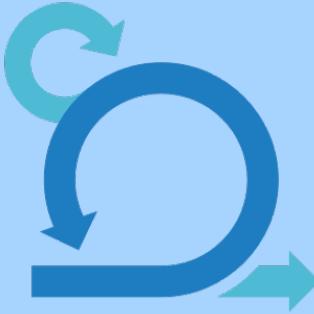
b- VFVF (Correta)

c- FFVV

d- VFFF

Voltar

Próximo



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

3- Do que se trata a Sprint Review?

- I- Reunião que ocorre ao final de cada Sprint.
- II- Retrospectiva do projeto
- III- Entrada do produto ao cliente onde é avaliado se está funcionando corretamente.
- IV- Reunião onde é discutido incrementos de produtos desenvolvidos, funcionalidades e melhorias realizadas

A-VFFF

B-VVVF

C-VVFF

D-VFFV

[Voltar](#)

[Próximo](#)