

Foto do
Usuário

Logo, Nome

Dados do
Usuário
(Nome,
E-mail, etc)

Página 1

Página 2

Página 3

Página 4

Texto da Página

Logo, Nome

Página 1

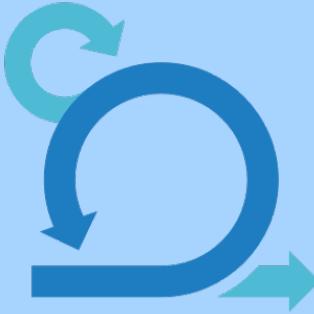
Página 2

Página 3

Página 4

Texto da Página

Dados do
Usuario,
Foto,
etc



Lorem Ipsum
LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

Introdução:

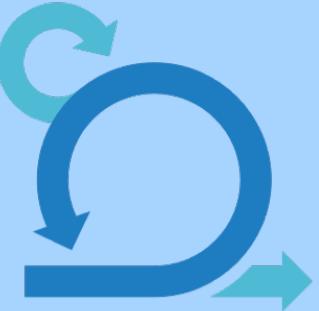
SCRUM é uma metodologia ágil amplamente utilizada para o desenvolvimento de projetos complexos, principalmente em software, mas aplicável em diversas áreas. Ele se baseia em ciclos curtos de trabalho chamado SPRINTS, onde equipes multifuncionais colaboram para entregar incrementos de um produto. O foco está na flexibilidade, adaptabilidade e entregas rápidas com alto valor.

Com SCRUM, as equipes podem responder rapidamente às mudanças, melhorar continuamente e garantir que o produto final atenda às necessidades do cliente.

Quer saber mais? Explore nosso site e descubra como essa metodologia pode transformar a maneira como você gerencia projetos!

Voltar

Próximo



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

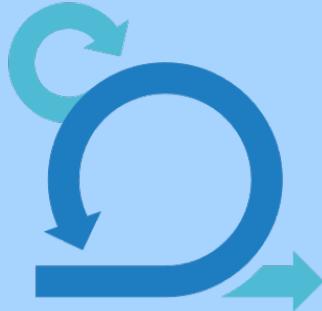
- O que é o SCRUM?

O Scrum é um framework de gerenciamento que as equipes usam para se auto-organizar e trabalhar em direção a um objetivo em comum. A estrutura descreve um conjunto de reuniões, ferramentas e funções para uma entrega eficiente de projetos. Assim como um time esportivo treina para um jogo importante, as práticas do Scrum permitem que as equipes promovam o autogerenciamento, aprendam com base nas experiências e se adaptem às mudanças. As equipes de software usam o Scrum para solucionar problemas complexos de maneira econômica e sustentável.

Sua definição se baseia em: uma metodologia de gestão ágil de projetos que ajuda equipes a trabalhar com conjunto para atingir um objetivo em comum. O Scrum é baseado em um conjunto de princípios, valores e práticas que incluem reuniões, ferramentas e funções.

[Voltar](#)

[Próximo](#)



SCRUM ACADEMY



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

Módulo 2

Quais são os três papéis do SCRUM?

O Scrum tem três funções: Scrum Master, Product Owner e membros da equipe de desenvolvimento.

Qual o papel de cada função?

Scrum Master:

O Scrum Master é o responsável por garantir o bom funcionamento da metodologia Scrum.

Ele atua como facilitador, removendo obstáculos e ajudando a equipe a se manter focada nos objetivos do projeto.

O Scrum Master também é responsável por garantir que as práticas Scrum sejam seguidas corretamente e que a equipe seja autogerenciável.

Suas atividades incluem:

- Reuniões de planejamento de sprint/iteração;
- Revisões do sprint;
- Retrospectivas;
- Administração do quadro;
- Conversas individuais;
- Consultas internas;
- Relatórios.

[Voltar](#)

[Próximo](#)

Nome, Logo

Foto,
Informação
do Usuario

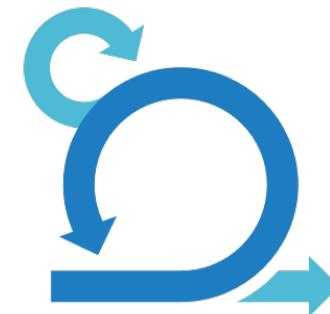
Página 1

Página 2

Página 3

Página 4

Texto da Página



SCRUM ACADEMY



Lorem Ipsum
LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Página 1

Página 2

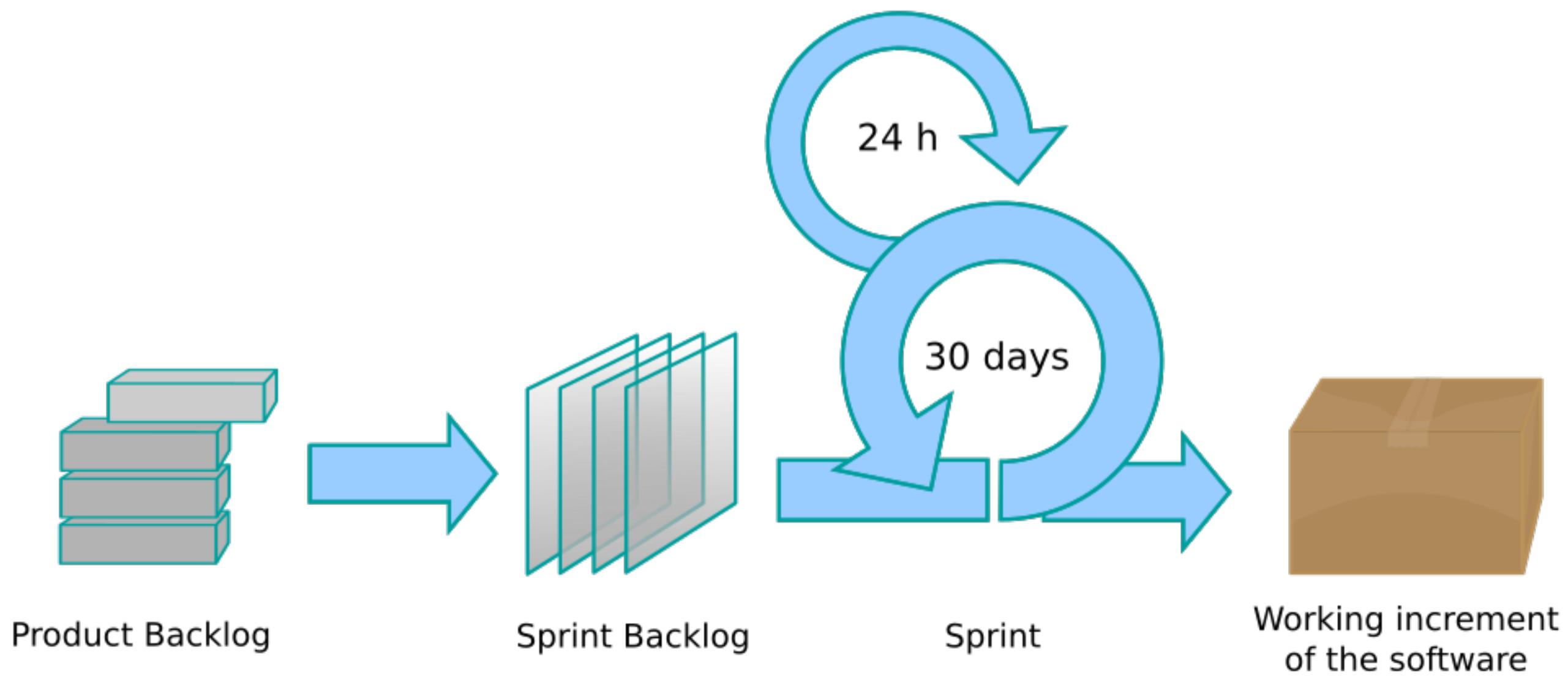
Página 3

Página 4

Página 5

Página 6

O Scrum é um framework de gerenciamento de projetos (conjunto de técnicas/processos de gerenciamento não linear de projetos em equipe), da etapa da organização ao desenvolvimento ágil de produtos complexos e adaptativos buscando o valor máximo, criado na década de 1990. No State of Agile Report de 2021, o scrum era a metodologia ágil mais utilizada, sendo adotada por 66% dos participantes do relatório.

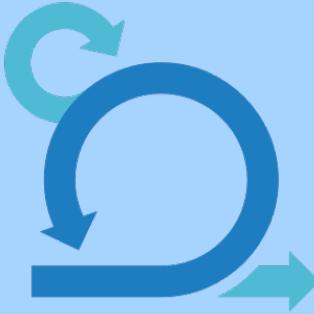


Logo, Nome

E-mail:

Senha:

Lembre-se



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

2. Página curso SCRUM

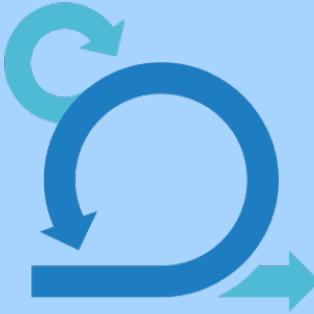
Esse curso tem como objetivo capacitar pessoas de qualquer tipo de formação a utilizar a metodologia ágil denominada SCRUM.

Ao final de cada módulo você terá um total de 3 questões para responder, e precisará acertar 2 para concluir o módulo e seguir a diante.

Ao final do minicurso você receberá seu certificado via e-mail.

[Voltar](#)

[Próximo](#)



SCRUM ACADEMY



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

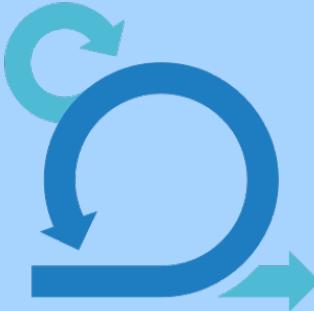
Perguntas
frequentes

Como surgiu o SCRUM?

O Scrum foi idealizado por três programadores que formularam o Manifesto Ágil: Mike Beedle, Ken Schwaber e Jeff Sutherland. Apesar de seguir os preceitos do Manifesto, a metodologia é anterior a ele, pois foi criada em 1993.

[Voltar](#)

[Próximo](#)



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

Product Owner:

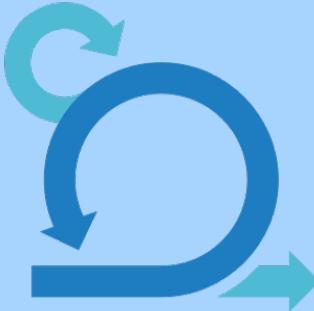
O Product Owner é o guardião do sucesso do projeto. Ele representa os interesses dos stakeholders e é responsável por priorizar as necessidades do cliente. O Product Owner define as histórias de usuário e os critérios de aceitação, garantindo que o produto final atenda às expectativas e gere valor para o cliente.

Suas atividades incluem:

- Definir funcionalidades;
- Priorizar itens
- Mapear dependências;
- Reportar problemas;
- Garantir recursos;
- Acompanhar funcionalidades;
- Garantir transparência;
- Orientar a equipe;
- Aprovar ou reprovar resultados;
- Elaborar User Stories;
- Ter visão estratégica.

[Voltar](#)

[Próximo](#)



SCRUM ACADEMY



Nome: Lorem Ipsum
Email: LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

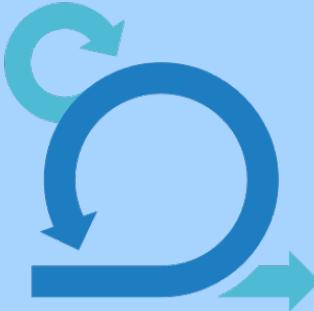
Seus Principais Conceitos:

A metodologia Scrum é um framework ágil que se baseia em três pilares principais: transparência, inspeção e adaptação. Alguns dos principais conceitos do Scrum são:

- Entrega de valor com frequência: O Scrum é um sistema que entrega valor com frequência, minimizando a possibilidade de erros.
- Prioridades baseadas nas necessidades do negócio: As necessidades do negócio determinam as prioridades do desenvolvimento de um sistema.
- Auto-organização: As equipes se auto-organizam para definir a melhor maneira de entregar as funcionalidades de maior prioridade.
- Scrum Master: O Scrum Master é o líder do processo, responsável por ajudar a equipe a seguir os princípios e as práticas da metodologia.
- Backlog do produto e backlog da Sprint: O backlog do produto e o backlog da Sprint descrevem o trabalho a ser desenvolvido, respectivamente, para o produto e para a Sprint.
- Incremento: O incremento é um pedaço do produto que ainda será desenvolvido.
- Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review e Sprint Retrospective: São tipos de Scrum.

[Voltar](#)

[Próximo](#)



Lorem Ipsum
LoremIpsum@fatec.sp.gov.br

Introdução

Início do
Curso

Módulo 1

Módulo 2

Módulo 3

Módulo 4

Perguntas
frequentes

Equipe de Desenvolvimento:

A equipe de desenvolvimento é responsável por transformar os requisitos do cliente em um produto funcional. Essa equipe é autogerenciável e multidisciplinar, o que significa que possui todas as habilidades necessárias para desenvolver o projeto. A equipe de desenvolvimento trabalha em estreita colaboração com o Scrum Master e o Product Owner para garantir que as metas do projeto sejam alcançadas.

Suas atividades incluem:

- Execução da Sprint;
- Inspeção diária e adaptação;
- Preparação do Backlog do produto;
- Planejamento da sprint;
- Adaptação do produto e processo.

[Voltar](#)

[Próximo](#)