

História das versões PHP

PHP é um acrônimo recursivo para PHP: Hypertext Preprocessor(Préprocessador de hipertexto).

Antes se chavama como Personal Home Page. Têm como função gerar conteúdos dinâmicos num site.

PHP₁

- Lançado em 1995
- Personal Home Page
- Funcionalidades simples para um site básico
- Não tinha características de linguagem em si.

PHP 2

- Lançado em 1997
- Oficionamente nomeado PHP/fi 2.0
- · Linguagem standlone
- Recursos limitados

PHP 3

- Lançado em 1998
- Primeira versão colaborativa
- Caracteristicas mais relacionadas a uma linguagem
- Extension API desenvolvimento de novas funcionalidades

PHP 4

- Lançado em 2000
- Baseado na Zend Engine 1.0
- Melhoria de performance
- Aumento de modularização
- Uso de super globais \$_GET, \$_POST, \$_SESSION, etc.

PHP 5

- Lançado em 2004
- Zend engine 2.0
- Durou mais tempo e popularizou
- Primeira versão com orientação a objetos.
- PHP Data Objects (PDO)
- Operador de exponienação (exclamação naã funcionava)
- Suporte a JSON
- Namespaces (Encapsula o código), Closure (funções anônimas), garbage colletion (libera memória que não esta sendo utilizada), Exceptions Handling (desvio do fluxo normal caso ocorra um erro)

PHP₆

- sonho de lançamento em 2005
- Aumento de segurança e performance
- Suporte nativo a unicode
- Nunca recebeu uma release oficial

PHP 7

- Lançado em 2015
- Zend Engine 3.0
- Performance até 9x maior (que a versao 5.7)
- Escape de código unicode
- Operador null coalescing ??
- Declaração escalar
- operador spaceship < = > (tres comparação em 1)
- Classes anônimas
- Excessões mais modernas
- Retorno de void
- Libsodium (biblioteca criptografia de dados)
- Foreign function interface (Possivel usar bibliotecas de outras tecnologias)

PHP 8

- Lançado em 2020
- Zend engine 4.0
- Just-in-Time compilation (pega o trecho de código compilado e joga na memória do servidor, quando o código for executado novamente, ele sera executado muito mais rapido)



- Locale-independent number convertions
- named arguments (antes em função tinha que passar os parâmetros na ordem, agora é possivel nomear os argumentos)
- Expressão match
- Operador nullsafe
- Enumerations
- Readonly properties
- Fibers (função que podem ser interrompida e voltar no mesma linha)