

Licence Professionnelle Développement Web et Codage

3 ans – 180 crédits

PRESENTATION

La licence professionnelle Développement Web et Codage a été créée pour répondre aux besoins du marché dans le domaine de l'informatique. Ce programme offre un parcours professionnalisant sur trois ans ; il est destiné aux étudiants ayant un Baccalauréat validé et/ou aux personnes en reconversion professionnelle qui souhaitent s'orienter vers les métiers du numérique. La transformation digitale associée à la demande de plus en plus croissante de personnes qualifiées contribue de manière notable à l'accélération des recrutements dans le secteur informatique.

OBJECTIFS

Cette licence professionnelle Développement Web et Codage permet d'acquérir des compétences opérationnelles dans le domaine de la gestion et du développement de projets informatiques, conception et développement web, langages de développement, réseaux, systèmes, sécurité informatique. Ce parcours apporte un socle solide de compétences techniques, de méthodes, de savoir-faire directement applicables en situation professionnelle.

Grâce à l'approche pédagogique "*Project based-learning*" développée par Jagora University, l'étudiant va pouvoir développer la posture et le savoir-faire nécessaires à l'exercice de son futur métier quel que soit la spécialité choisie.

Ce programme met l'accent sur les points suivants : méthodologie de travail, efficacité, autonomie, responsabilité, sens du relationnel, flexibilité, adaptabilité et agilité afin de mieux répondre aux attentes clients internes ou externes. Grâce aux conférences et symposiums métiers animés par des experts internationaux, l'étudiant sera en mesure de choisir les spécialisations ou les approfondissements qui lui correspondent le mieux lors de la 3ème année.

COMPETENCES

Jagora University a développé cette licence pour amener les étudiants vers l'excellence dans le domaine de l'informatique, l'algorithmique et les structures de données. Les connaissances et compétences attendues des étudiants couvrent les champs scientifiques opérationnels et professionnels.

Les étudiants devront acquérir les connaissances et les compétences suivantes :

- Analyse, conception, développement et maintenance de logiciels et de systèmes informatiques
- Conception et construction d'un système décisionnel
- Définition des architectures fonctionnelles des systèmes d'informations et leur coopération
- Concept et gestion des bases de données
- Gestion de projet de conception et développement web
- Paradigmes de programmation objet et impératif
- Algorithmique et structure de données
- Méthodes de conception logicielle
- Technologies du web-client
- Technologies du web-serveur
- Environnements de programmation sur terminaux mobiles

METIERS

A l'issue de la formation, les étudiants ont la possibilité d'intégrer le marché du travail au sein d'une entreprise, d'une PME-PMI en qualité de :

- Administrateur de bases de données
- Administrateur de logiciels
- Analyste décisionnel
- Analyste programmeur
- Assistant-chef de projet informatique
- Assistant-intégrateur de composants à base de services web
- Assistant-ingénieur en informatique décisionnelle
- Assistant dans l'exploitation du logiciel
- Assistant dans l'intégration d'applications
- Chargé d'études
- Concepteur d'applications Web (Intranet, Internet, Extranet) et de commerce électronique
- Concepteur de systèmes d'informations
- Expert logiciel (ETL, OLAP, SGBD, "requêteurs")
- Consultant décisionnel

- Développeur
- Intégrateur d'applications
- Technicien de support helpdesk

Modalités de formation

- Formation en e-learning : 70%
- Formation avec enseignant : 30%

PUBLIC

Ce cursus est ouvert aux candidats ayant validé le Baccalauréat.

Les plus Jagora University, pour toute inscription :

- Un espace personnel sécurisé de 30 Go dans le cloud
- Une adresse mail personnalisée
- Trois certifications professionnelles reconnues sur le plan international au choix :
 - o Lean Six Sigma – Yellow Belt Certificate
 - o Certification SCUM® Niveau 1
 - o Digital Marketing - *Associate Level Certificate*

PROJET DE FIN D'ETUDES

En raison du caractère professionnel de cette filière, le stage en entreprise occupe une place importante dans la formation et l'évaluation des apprenants. Il a pour objectif de leur permettre de :

- Mettre en pratique les connaissances acquises dans un environnement professionnel
- Évaluer la réalité de l'entreprise et des exigences du travail en entreprise souvent assez éloignées du vécu académique
- Être confronté à la réalité sociale en milieu professionnel

Les candidats seront sollicités afin de réaliser des projets réels des entreprises d'accueil et définis en concertation entre ces dernières et la commission pédagogique de la filière. Le stage de fin d'étude en Licence 3, d'une durée d'un semestre, est effectué dans une entreprise ou une institution.

Un suivi du stagiaire sera assuré aussi bien par son tuteur de stage que par un enseignant désigné par la commission pédagogique de la filière. La validation du projet se fera par la présentation d'un rapport de stage et la soutenance du projet devant un jury composé d'enseignants et de représentants de la structure d'accueil.

PROJET CONTINU

Les projets continus réalisés pendant la formation sont le meilleur moyen de se constituer un portfolio. Celui-ci sera constitué d'un ensemble de petits projets sur les différentes technologies que l'étudiant aura vu durant la formation. C'est ce portfolio qui permettra à la fois de valider les acquis de l'étudiant et également de l'accompagner lors de ses entretiens d'embauches.

PROJET COMMUNAUTAIRE

Jagora University est persuadée que les études n'ont pas pour unique vocation d'apporter un enrichissement personnel. Pour cela, l'université a inscrit dans ses cursus d'études la réalisation, par chaque étudiant, d'un projet personnel à vocation communautaire. Ce projet, qui devra être au service de la communauté locale ou nationale, tient une place entière dans le programme d'études et il sera évalué par un jury composé d'universitaires, de professionnels du milieu associatif et de personnes issues de la société civile.

EQUIPE PEDAGOGIQUE

Le conseil pédagogique de la Licence est composé d'une équipe professorale issue à la fois du monde académique et du monde de l'entreprise possédant une expérience confirmée dans le domaine de l'informatique.

Elle est complétée par des intervenants externes, tous professionnels issus du milieu informatique. Jagora University choisit ses intervenants sur des critères rigoureux de compétences, avec un minimum d'un tiers de professeurs et d'intervenants externes et/ou étrangers.

CONDITION D'ADMISSION

- Être titulaire d'un Baccalauréat
- Avoir une base de communication en anglais

Pièces à fournir

- Dossier de candidature en ligne de Jagora University dûment complété
- Relevés de notes de chaque institut ou université fréquenté (seulement pour les admissions en L3)
- Déclaration d'intention

Envoyer le dossier d'inscription dûment complété à : admission@jagora.org

Les dossiers incomplets ne seront pas examinés et seront rejetés systématiquement. Une fois que tous les éléments auront été soumis le dossier sera examiné par le service admission.

CONTACTS

Jagora University campus de Yaoundé : BP 11 550, Rue 1.765 Bastos Yaoundé (Cameroun)

Jagora University International Office : 5, Résidence Cîteaux Avenue de Mormal

59000 Lille (France)

Email : contact@jagora.org

Téléphone local : +237 694832869

International : +33 6 65 52 70 69 (WhatsApp - Europe) / +1 206 429 5067 (USA)

Contact local :

M. Thomas Steve Nsomoto

Tél. : +237 694832869

Mail : thomas.nsomoto@jagora.org

Corps enseignants

Directeur du programme : Monsieur Rachid JEFFALI

Administration du programme :

Monsieur Thomas Steve Nsomoto

Monsieur Ayoub Ben Mahamoud

PROGRAMME

Durée : 3 ans – 180 crédits, l'enseignement est composé de 42 modules en e-learning et 3 modules en présentiel

1^{ère} année

| UE | CONTENU | MODALITES D'ENSEIGNEMENT | | VHT | ECTS |
|-----------|--|--------------------------|----|-----|------|
| | | TD/TP/TE | CM | | |
| XHTML-CSS | Cours HTML5 et CSS3 / Part 1 - Les balises HTML et HTML5 | 5 | | | |
| XHTML-CSS | Apprendre HTML5 et CSS3 / Part 2 - Les feuilles de style | 5 | | | |
| XHTML-CSS | Apprendre HTML5 et CSS3 / Part 3 - Mettre en page son site web | 7 | | | |
| XHTML-CSS | Apprendre HTML5 et CSS3 / Part 4 - Aller plus loin avec javascript et jQuery | 6 | | | |
| Wordpress | Apprendre WordPress.com - Le blog hébergé | 8 | | | |
| Wordpress | Créer un site WordPress collaboratif | 3 | | | |
| Wordpress | WordPress - Personnaliser son site avec Gutenberg et Twenty Nineteen | 2 | | | |
| Joomla | Apprendre Joomla 3.7 - Les fondamentaux | 18 | | | |
| Joomla | Apprendre Joomla! 3.2 - Les nouveautés | 2 | | | |
| Joomla | Joomla! 3.x : les nouveautés | 3 | | | |
| Joomla | Découverte du composant RSFORM PRO - Créez vos formulaires dans Joomla! | 3 | | | |
| Excel | Apprendre Excel 2016 - Niveau Initial Basique | 4 | | | |
| Excel | Maîtriser Excel 2016 - Niveau avancé | 5 | | | |
| Excel | Apprendre Excel 2016 - Les fondamentaux | 6 | | | |
| Python | Apprendre à programmer en Python | 9 | | | |

| | | | | | |
|-------------|---|---|--|--|--|
| Python | Maîtriser Python - Techniques avancées | 6 | | | |
| Python | Apprendre Python - Qualité de code et maintenance | 5 | | | |
| XHTML-CSS | Apprendre CSS 3 | 7 | | | |
| XHTML-CSS | Maîtriser Materialize CSS | 4 | | | |
| XHTML-CSS | Maîtrisez le préprocesseur CSS : SASS | 3 | | | |
| XHTML-CSS | Maîtriser le préprocesseur CSS : LESS | 3 | | | |
| XHTML-CSS | Maîtrisez les Flexbox CSS - La mise en page responsive | 2 | | | |
| Keynote | Apprendre Keynote 2018 | 5 | | | |
| Keynote | L'art de présenter ses slides : Réussir ses présentations | 2 | | | |
| Keynote | Maîtriser Keynote | 4 | | | |
| LibreOffice | Apprendre LibreOffice Calc | 6 | | | |
| LibreOffice | Apprendre LibreOffice Writer | 5 | | | |
| JavaScript | Apprendre JavaScript ES6 - Les fondamentaux | 6 | | | |
| Bootstrap | Apprendre Bootstrap - Le framework front-end | 5 | | | |
| PHP-MySQL | Apprendre PHP 4 & MySQL : Formation aux fondamentaux | 9 | | | |
| Windows | Apprendre Windows 10 | 5 | | | |
| Word | Apprendre Word 2016 : Le travail collaboratif | 2 | | | |
| Word | Apprendre Word 2016 : Publipostage et formulaire | 3 | | | |
| Word | Apprendre Word 2016 : Les documents simples | 5 | | | |

2^{ème} année

| UE | CONTENU | MODALITES D'ENSEIGNEMENT | | VH T | ECT S |
|------------|--|--------------------------|----|---------|----------|
| | | TD/TP/TPE | CM | | |
| JavaScript | Apprendre Javascript - Les fondamentaux | 5 | | | |
| JavaScript | Savoir programmer en Node.js | 4 | | | |
| JavaScript | Créer son API avec Node.js Express et Mongo DB | 5 | | | |
| Excel | Apprendre la programmation VBA | 15 | | | |
| Excel | Apprendre VBA pour Excel 2016 : Les fondamentaux | 4 | | | |
| Excel | Apprendre VBA pour Excel 2016 - Les variables | 4 | | | |
| Excel | Apprendre VBA pour Excel 2016 : Les fonctions personnalisées | 4 | | | |
| Excel | Apprendre VBA pour Excel 2016 - Structures de base | 4 | | | |
| Excel | Apprendre VBA pour Excel 2016 : Cas pratique | 3 | | | |
| Wordpress | Maîtriser WordPress - La création de thèmes avancée | 4 | | | |
| Wordpress | Apprendre WooCommerce | 5 | | | |
| Excel | Maîtriser Excel 2016 - Niveau expert | 3 | | | |
| Excel | Maîtriser les graphiques dans Excel 2016 | 3 | | | |
| Excel | Excel 2016 : Les tableaux croisés dynamiques et leur modèle de données | 4 | | | |
| Git | Apprendre Git - Les fondamentaux | 5 | | | |
| Wordpress | Wordpress 5 - Les fondamentaux | 10 | | | |
| Python | Apprendre le Web avec Python/Django | 6 | | | |
| C++ | Apprendre la programmation C++ | 9 | | | |

| | | | | | |
|---------------------------|--|----|--|--|--|
| C# | Les fondamentaux de C# | 3 | | | |
| PHP-MySQL | Apprendre PHP 7 - Les fondamentaux | 3 | | | |
| PHP-MySQL | Apprendre PHP5 et MySQL - Créer des sites dynamiques | 6 | | | |
| XHTML-CSS | Apprendre HTML 5 et CSS3 (Revision) | 10 | | | |
| Joomla | Maîtrisez Joomla 3.x - La formation complète | 17 | | | |
| Webmaster | Gérer son serveur Web - Linux Apache MySQL PHP | 6 | | | |
| Webmaster | Les Fondamentaux du Webmaster | 6 | | | |
| Référencement SEO | Apprendre le Référencement Naturel | 5 | | | |
| Référencement SEO | Découverte de Google Tag Manager | 3 | | | |
| Référencement SEO | L'App Store Optimization | 4 | | | |
| Marketing & Communication | Apprendre Powerpoint 2013 | 8 | | | |
| Marketing & Communication | Culture Digitale - Préparation au test TOSA | 8 | | | |
| Marketing & Communication | Construire sa stratégie éditoriale | 5 | | | |
| Marketing & Communication | Le Mediatraining : Communiquer avec les médias | 5 | | | |
| Marketing & Communication | Réussir sa prise de parole en public | 5 | | | |
| Marketing & Communication | Améliorer son expression écrite | 2 | | | |
| Excel | Apprendre Excel 2019 | 5 | | | |
| Excel | 60 trucs et astuces Excel | 6 | | | |
| Excel | Piloter son webmarketing avec Excel | 5 | | | |

3^{ème} année

| UE | CONTENU | MODALITES D'ENSEIGNEMENT | | VHT | ECTS |
|------------------|--|--------------------------|----|-----|------|
| | | TD/TP/TPE | CM | | |
| C# | Apprendre le C# - Les fondamentaux | 9 | | | |
| C# | Apprendre C# - Notions avancées | 3 | | | |
| Ajax-jQuery | Apprendre Ajax / JQuery | 7 | | | |
| Angular JS | Apprendre Angular JS | 6 | | | |
| Wordpress | Apprendre WordPress 4.x | 8 | | | |
| Wordpress | Créez vos thèmes WordPress 4.x | 5 | | | |
| Java | Apprendre la Programmation Orientée Objet | 6 | | | |
| Java | Apprendre à programmer en Java pour Android | 13 | | | |
| Java | Développez des applications Java avec Spring | 6 | | | |
| Java | Développez des applications Java avec Hibernate | 5 | | | |
| Java | Apprendre à programmer sur Android pour tablettes et mobiles | 7 | | | |
| Java | Apprendre Java pour le Web - Réalisez une application web | 8 | | | |
| Joomla | Découvrir et maîtriser le Kit de construction de contenu K2 | 6 | | | |
| Joomla | Découverte des nouveautés de Gantry 4 | 4 | | | |
| Joomla | Editeur de contenu JCE pour Joomla! - Fonctionnalités avancées | 3 | | | |
| Google Analytics | Apprendre Google Data Studio | 3 | | | |
| Google Analytics | Découverte de Google Optimize | 2 | | | |
| RH & Emploi | Réussir vos entretiens annuels | 3 | | | |
| RH & Emploi | Rédiger son CV et sa lettre de motivation | 3 | | | |
| RH & Emploi | Manager la génération Y en entreprise | 3 | | | |

| | | | | | |
|--------------|-----------------------------------|---|--|--|--|
| Webmarketing | Découvrir le marketing automation | 3 | | | |
| Webmarketing | Mailchimp - Les fondamentaux | 3 | | | |
| Webmarketing | Newsletter et email marketing | 5 | | | |

| | | | | | |
|-------------------|--|---|--|--|--|
| Référencement SEO | L'essentiel de la stratégie éditoriale | 2 | | | |
| Référencement SEO | Référencer son entreprise locale dans Google | 3 | | | |
| Référencement SEO | SEO, Optimisez votre Référencement Web | 8 | | | |
| Référencement SEO | Stratégie de contenu et référencement | 5 | | | |

| | | | | | |
|-------------------|---|---|--|--|--|
| Microsoft Project | Apprendre Project Online - Vos projets en mode collaboratif | 5 | | | |
| Microsoft Project | Programmez Microsoft Project 2016 avec les macros et VBA | 9 | | | |
| Microsoft Project | Apprendre Microsoft Project 2013 | 7 | | | |

| | | | | | |
|------------|---|---|--|--|--|
| Management | Management opérationnel : diriger et animer ses équipes | 5 | | | |
| Management | Faire gagner son équipe | 3 | | | |
| Management | Exercer intelligemment son autorité | 3 | | | |
| Management | Les fondamentaux du Mind Mapping | 5 | | | |
| Management | Être un manager heureux et performant | 4 | | | |
| Management | Motiver son équipe | 3 | | | |
| Management | Le Management Situationnel | 3 | | | |

| | | | | | |
|--------------------|--|---|--|--|--|
| Gestion de projets | Apprendre GanttProject 2.8 | 4 | | | |
| Gestion de projets | Apprendre Microsoft Project 2016 : Les fondamentaux | 7 | | | |
| Gestion de projets | Agilité et la méthode Scrum | 4 | | | |
| Gestion de projets | Méthode PMI : Analyser et gérer les risques – Travailler en équipe | 4 | | | |
| Gestion de projets | Méthode PMI : Organiser et planifier le projet | 4 | | | |
| Gestion de projets | Méthode PMI : Rôles et cycle de vie | 4 | | | |

| | | | | | |
|----------------------|---------------------------------------|---|--|--|--|
| Gestion d'entreprise | Les accords de performance collective | 1 | | | |
|----------------------|---------------------------------------|---|--|--|--|

| | | | | | |
|----------------------|--|---|--|--|--|
| Gestion d'entreprise | Comment gérer sa transition ISO 9001:2015 | 2 | | | |
| Gestion d'entreprise | Pratiquer et comprendre le Lean Startup : La recette des startups à succès | 2 | | | |
| Gestion d'entreprise | Entrepreneur, freelance, startup : choisir son statut juridique | 1 | | | |
| Gestion d'entreprise | 5 clés pour entreprendre | 1 | | | |
| Gestion d'entreprise | Gérer la croissance de son entreprise avec Michel et Augustin | 1 | | | |
| Gestion d'entreprise | Réussir sa levée de fonds | 1 | | | |