

03/06/2024 – 17:00

1. Do następnego spotkania opracować pomysł na grę

- a) 2D czy 3D?
- b) tematyka gry
- c) możliwości
- d) pograć w różne gry w celu zainspirowania się

@Łukasz Pawłoś

2. Do następnego spotkania postawić środowisko Unity

- a) podstawowa obsługa środowiska
- b) możliwości
- c) development prostych przykładów z tutoriali

@Arkadiusz Albiniak

@Mateusz Tomecki

3. Tematy na następne spotkanie

- a) podsumowanie pomysłów
- b) planowanie prac