**LAPORAN PRAKTIKUM**

**PRAKTIK GAME DEVELOPMENT**

**PRAKTIKUM II**

**IDE DAN GAGASAN MENBUAT GAME**



**Disusun oleh :**

Eliya Dwi Maulidda

V3921009

**Dosen**

Yusuf Fadhilla Rachman, S. Kom., M.Kom.

**PS D-III TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2022**

1. Ide dan gagasan terkait game

Ide kami dalam menciptakan sebuah game adventure ini adalah kami ingin memciptakan sebuah game adventure dengan membawakan tema binatang dimana kami memilih kelinci sebagai tokoh dari game yang memburu wortel untuk menambah score.

1. Genre game yang akan dibuat

Genre : petualangan atau adventure

1. Target pemain (user)

Target : masyarakat umum meliputi anak anak sampai orang dewasa

1. Deskripsi game (aturan dan tujuan)

Membuat sebuah geme 2d dengan tema petualangan atau adventure dengan memnggunakan karekter kelinci mencari wortel. Pada game ini kita dapat menggerakkan kekiri dan kekanan selain itu juga dapat melompat dan berinteraksi dengan musuh. Dan ketika mendapat wortel maka score akan bertambah.

1. Judul game

Judul : Hungry Bunny

1. Tampilan awal game (jika memungkinkan)