Reflectie

| Persoonsinformatie | |
|--------------------|---------------------------|
| Naam kandidaat | Devyn Gradissen |
| Studentnummer | 505739 |
| Datum | 13/02/2025 |
| Examenonderdeel | K1-W3 realiseert software |

Beantwoord de vragen in onderstaande tabel. Kijk bij de voorbeeldvragen voor het eindgesprek voor ideeën bij het beantwoorden van de vragen.

Reflectie

Wat was de situatie?

Ik heb een gerandomizede toernooi bracket systeem moeten maken voor een fifa toernooi dat voor de kerst vakantie gehouden werd dit project heb ik samen met Amar en Reno gemaakt.

Wat was je taak?

Mijn taak was om samen met Amar de bracket te maken en zorgen ervoor dat wanneer namen toegevoegd worden dat de bracket ge randomized blijft zodat je niet telkens tegen de zelfde tegestander komt.

Wat heb je gedaan en waarom?

Eerst heb ik met Amar samen opgezocht hoe we een bracket maken en die gerandomized maken we hadden besloten om het met javascript zelf te maken daarna zijn we aan de slag met de bracket te maken gegaan wat heel moeilijk ging omdat we beide bijna 0 verstand van javascript hadden ook hadden we problemen met de deadline te halen vanwege de foute geschatte moeilijkheid van het project en omdat amar vaker pas later op school kon zijn vanwege besproken redenen en reno die lang ziek was waardoor de deadline een stuk verder opgeschoven moest worden

Wat was het resultaat en waarom?

Uit eindelijk hebben we het project afgekregen vlak voor de kerst waardoor we het alsnog konden gebruiken bij het toernooi ook werkte alle functies zoals gevraagd je kan spelers toevoegen en verwijderen je kan de scores invullen en de bracket werd gerandomized



Reflectie 1/2

Wat vind je van je eigen handelen en waarom?

Ik vind dat ik wat beter had kunnen handelen doormiddel van het proberen een oplossing te zoeken door bijvoorbeeld nog met amar van thuis te werken omdat die later op school kon zijn. Zo konden we dan opmaken voor de verloren tijd en het feit dat reno veel en lang ziek was is iets dat buiten onze handen valt. Buiten die 2 problemen vind ik dat het alsnog goed is gegaan met het project voor het toernooi af te krijgen.



Reflectie 2/2