



TUGAS PERTEMUAN: 1

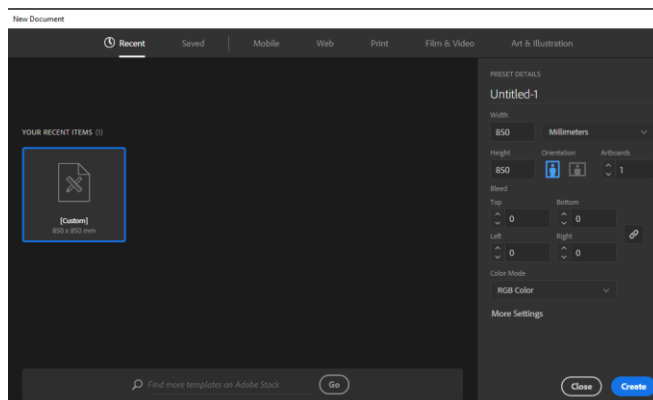
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118011
Nama	:	Dewa Chandra Agung Wibawa
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	Naufal Dhiaurrafif (2218059)
Baju Adat	:	Baju Adat Kamen (Bali-Indonesia Tengah)
Referensi	:	https://images.tokopedia.net/img/cache/900/product-1/2019/10/11/537063883/537063883_d7be3fcc-8413-4149-a127-756858cbe70d_1280_1280.jpg

1.1 Tugas 1 : Karakter Dengan Tema Baju Adat

A. Membuat Dokumen Baru

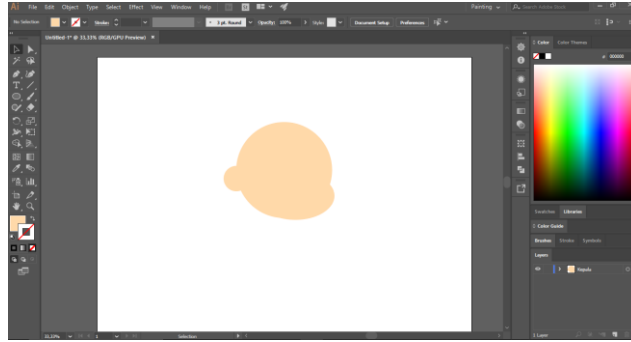
1. Membuka menu file, lalu pilih buat dokumen baru. Setelah itu atur ukurannya dan klik *create*.



Gambar 1.1 Membuat Dokumen Baru

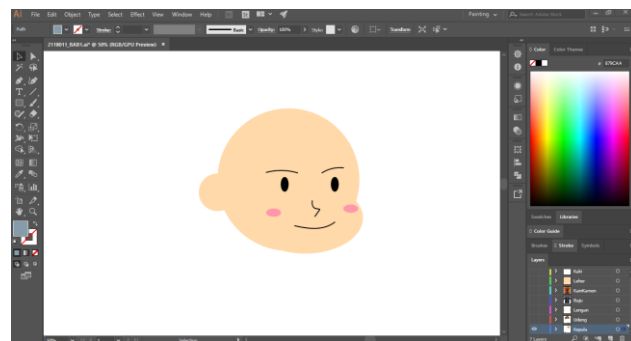
B. Membuat Kepala

1. Setelah itu buat bagian kepalanya. Buat dengan *ellipse tool*. Setelah itu berikan warna FFD9A9 untuk warna kulitnya. Jika sudah maka jadikan satu komponen pada bagian kepala dengan *shape builder tool*.



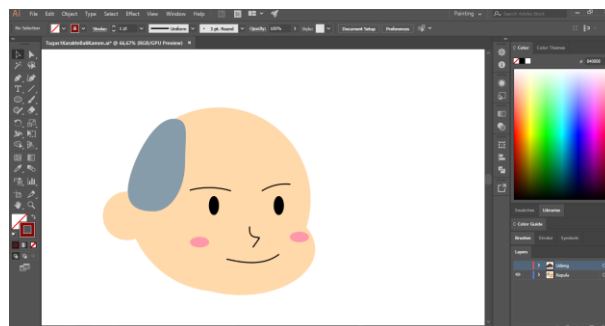
Gambar 1.2 Membuat Bagian Kepala

2. Lalu dilanjutkan dengan membuat wajahnya. Buat wajahnya dengan *paintbrush tool* dan *ellips tool* untuk bagian matanya serta *blush* pada pipinya. Pastikan wajah sudah selaras agar terlihat bagus.



Gambar 1.3 Membuat Bagian Wajah

3. Setelah itu buat rambutnya. Buat rambutnya dengan *ellips tool* dan *direct selection tool*. Buat rambutnya untuk bagian samping saja, karena nanti kepalanya akan ditutup dengan udeng dan sesuaikan dengan bentuk kepalanya.



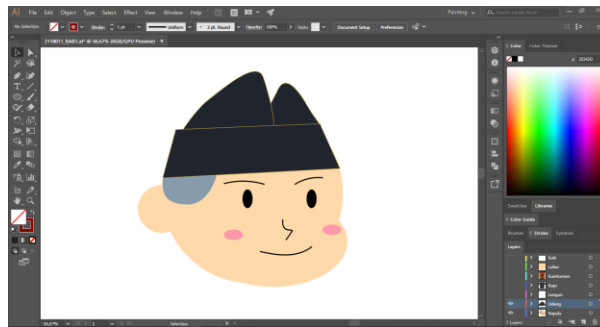
Gambar 1.4 Membuat Bagian Rambut

C. Membuat Udeng

1. Setelah itu buat bagian udengnya. Gunakan *ellips tool*, *Rectangle tool* dan *direct selection tool*. Sesuaikan dengan bentuk udengnya agar

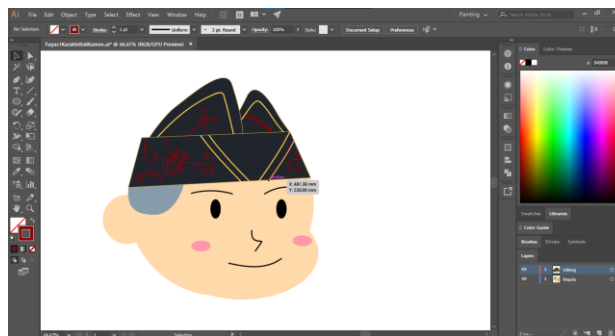


terlihat seperti udeng. Pastikan bagian yang menggunakan *Rectangle tool* ada dipan bagian yang menggunakan *ellips tool*.



Gambar 1.5 Membuat Udeng

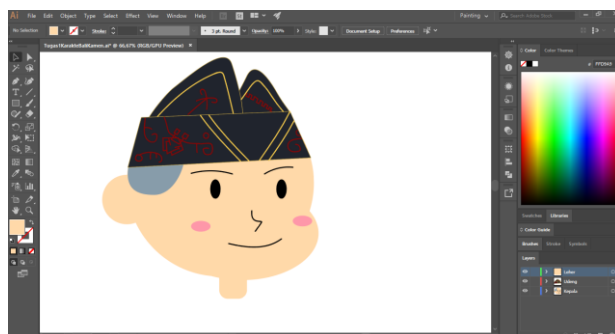
2. Lalu pada bagian udengnya. Gunakan *paintbrush tool* untuk membuat coraknya. Sesuaikan coraknya sesuai dengan keinginan. Maka hasilnya seperti dibawah ini.



Gambar 1.6 Membuat Corak Udeng

D. Membuat Leher

1. Lalu buatlah lehernya. Buat leher dengan menggunakan *rectangle tool* dan pada bagian bawah buat agar tidak runcing. Sehingga nanti ketika dibuat pada bagian baju tidak tajam.

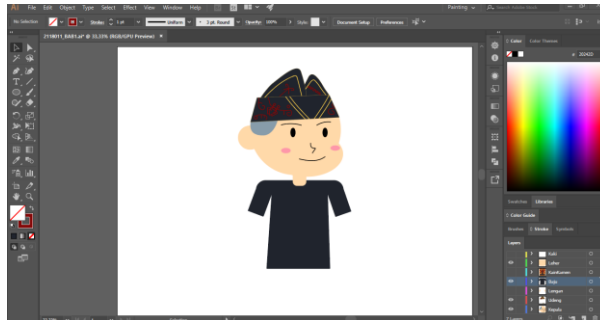


Gambar 1.7 Membuat Leher



E. Membuat Baju

1. Setelah itu buat bajunya. Buat bajunya dengan warna yang sama dengan udengnya dengan *rectangle tool* dan *shape builder tool*. Susun *rectangle tool* hingga membentuk baju dan beri *shape builder tool*.



Gambar 1.8 Membuat Baju

2. Setelah itu bajunya ditambahkan sedikit jaitan agar terlihat seperti baju. Tambahkan jaitan dengan *line segment tool*, *ellips tool*, dan *rectangle tool*. Bagian *line segment tool*, *ellips tool* untuk bagian beniknya. Lalu bagian *rectangle tool* untuk bagian sakunya.

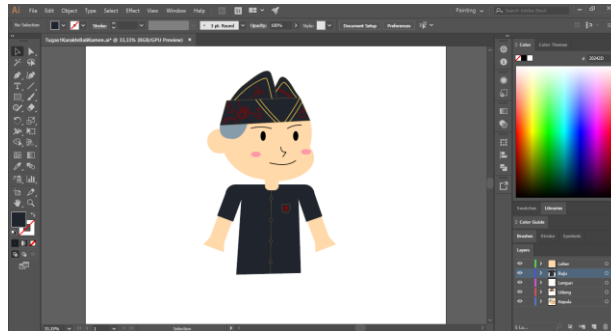


Gambar 1.9 Membuat Baju



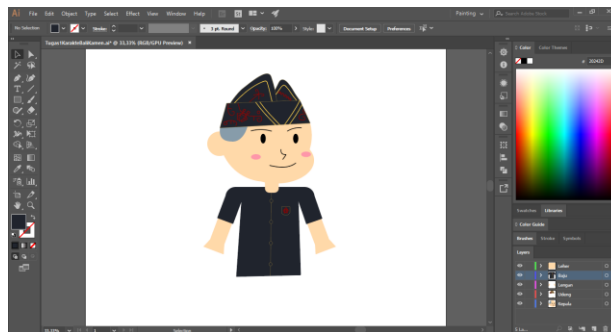
F. Membuat Lengan

1. Lalu buat lengan bagian atas dengan menggunakan *rectangle tool*. Sesuaikan kemiringannya dengan lengan baju yang sudah jadi. Lakukan hal yang sama untuk bagian sisi satunya.



Gambar 1.10 Membuat Lengan Atas

2. Lalu buat lengan bagian bawah dengan *rectangle tool*. Jangan lupa gunakan *direct selection tool* agar bisa berbentuk berbeda dari lengan bagian atas. Setelah itu jadikan satu dengan menggunakan *shape builder tool*.

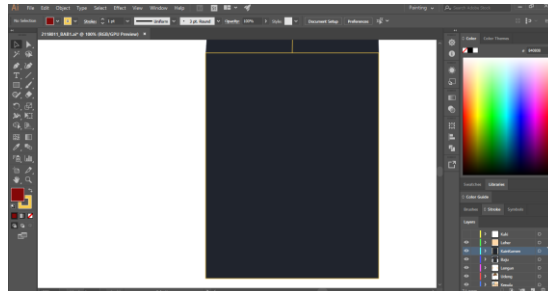


Gambar 1.11 Membuat Lengan Bawah



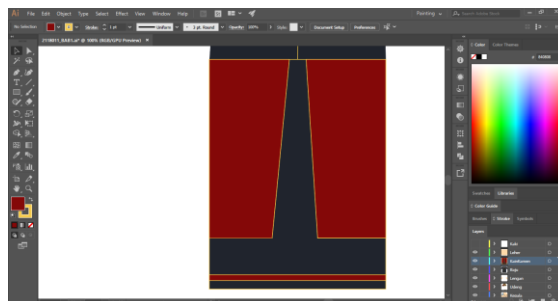
G. Membuat Kain Kamen

1. Selanjutnya buat kain kamennya. Buat dengan menggunakan *rectangle tool*. Setelah itu susun agar kamen bisa tersusun rapi dengan badannya. Dan beri warna hitam agar selaras dengan warna bajunya



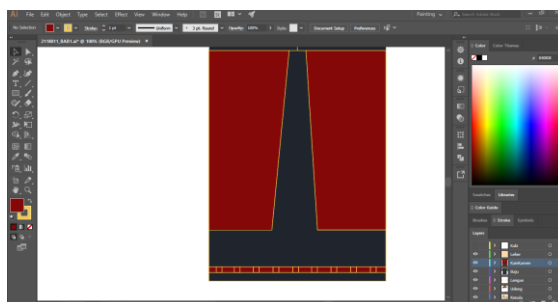
Gambar 1.12 Membuat Kamen

2. Selanjutnya buat bagian kain kamennya. Buat dengan menggunakan *rectangle tool* dan *direct selection tool*. Setelah itu susun dan berikan warna merah. Jangan lupa gunakan *direct selection tool* untuk bagian kain yang berwarna merah seperti gambar dibawah ini.



Gambar 1.13 Membuat Bagian Kamen

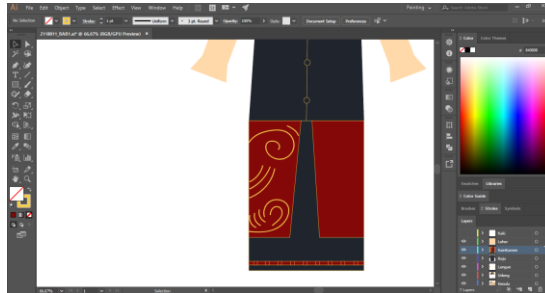
3. Selanjutnya buat corak kain kamennya yang bagian bawah. Buat dengan menggunakan *rectangle tool*. Setelah itu susun agar corak bagian bawahnya tersusun rapi.



Gambar 1.14 Membuat Corak Kamen Bagian Bawah



4. Selanjutnya buat corak kain kamennya yang bagian atas. Buat dengan menggunakan *paintbrush tool*. Setelah itu susun agar corak bagian atasnya tersusun rapi.



Gambar 1.15 Membuat Corak Kamen Bagian Atas Kiri

5. Lakukan hal yang sama untuk bagian sebelah kanannya. Untuk mempermudah bisa di *copy paste* saja pada bagian coraknya. Setelah itu berikan refleksi sehingga tinggal menata pada bagian sebelah kanan.



Gambar 1.16 Membuat Corak Kamen Bagian Atas Kanan

6. Jika sudah maka hasil kain bisa dilihat seperti dibawah ini. Pastikan semuanya sudah tersusun rapi. Jika belum maka bisa disusun lebih rapi lagi.

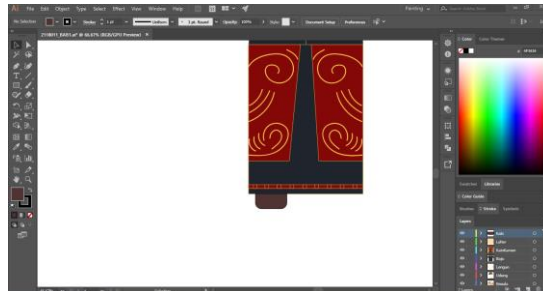


Gambar 1.17 Hasil Kain Kamen



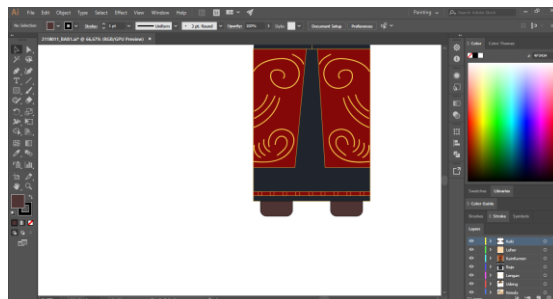
H. Membuat Kaki

1. Lalu Langkah selanjutnya buat kaki kirinya. Buat kakinya dengan *rectangle tool*. Setelah itu bagian sudut kiri bawah dan kanan bawah pada bagian kaki kiri dibuat agar tidak runcing.



Gambar 1.18 Membuat Kaki Kiri

2. Lalu Langkah terakhir buat kakinya kanannya. Buat kakinya dengan *rectangle tool*. Setelah itu bagian sudut kiri bawah dan kanan bawah pada bagian kaki kanan dibuat agar tidak runcing, Lalu susun kaki agar tidak terlalu dempet dan terlalu jauh.



Gambar 1.19 Membuat Kaki Kanan

I. Hasil Tampilan

1. Hasil tampilannya adalah sebagai berikut.



Gambar 1.20 Hasil Tampilan