JADWAL KULIAH DAN PRAKTIKUM PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA SEMESTER GASAL 2014/2015

Hari	Sesi	R. 3216	R. 3315	R. 3318
SENIN	I	Kapita Selekta Sistem Informasi Enterprise (A) – DK	Logika Matematika (B) - ERN	Komputasi Numerik 2 (A) - AJS
	П	Komputasi Numerik 1 (A) – AJS		Metodologi Penelitian (D) - DK
	Ш	Pendidikan Agama (C) – SUR		Bahasa Inggris (A) - LBP
	IV	Pendidikan Agama (B) – SUR	Metodologi Penelitian (C) - BYD	Rekayasa Perangkat Lunak (A) - YON
	V			
	- 1	Metodologi Penelitian (B) – SYT	Pemrograman Berorientasi Objek (A) - BLS	Kapita Selekta Sistem Cerdas (A) - AJS
	П	Komputasi Numerik 2 (B) – AJS	Dasar Multimedia (C) – SYT	Sistem Berbasis Pengetahuan (A) - ERN
SELASA	Ш	Pendidikan Agama (A) – SUR	Dasar Multimedia (D) – SYT	Statistika (B) - PA
	IV	Kuliah Lapangan (D) - IW/PAM	Kuliah Lapangan (A) - MRT/TA	Statistika (A) - PA
	V			
	I	Logika Matematika (A) – ERN	Kalkulus 1 (B) - AJS	Struktur Data (A) - YON/EDU
	Ш	Sistem Digital (A) - DEV/TA	Kalkulus 1 (A) - AJS	Arsitektur Komputer (A) - EDJ
RABU	Ш	Pendidikan Agama (D) – SUR	Riset Operasi (A) - PA	Pengantar Teknologi Informasi (B) - YSP
	IV	Pemrograman Web (A) - DEV/YSP	Bahasa Indonesia (B) - Rishe	Rekayasa Perangkat Lunak (A) - YON
	V			
	I	Pengantar Sistem Mobile dan Nirkabel (B) – KA	Kalkulus 1 (C) - PR	Dasar Multimedia (B) - BYD
IZANAIC	П	Logika Matematika (C) – PA	Kalkulus 1 (D) - PR	Dasar Multimedia (A) - BYD
KAMIS	Ш	Logika Matematika (D) – PA	Kapita Selekta Komputasi Mobile (A) - EDJ	Statistika (C) - ERN
	IV	Sistem Operasi (A) - DEV/YSP	Pengantar Sistem Mobile dan Nirkabel (D) - TS	Statistika (D) - ERN
	V			
	I	JST dan Logika Fuzzy (A) - MRT	Komputasi Numerik 2 (C) – PR	Technopreneurship (A) - WIL
	П	Pemrograman Web (B) - DEV/WIL	Komputasi Numerik 2 (D) – PR	Manajemen Projek Teknologi Informasi (A) - FSR
JUMAT	III		Technopreneurship (C) – EDJ	
	IV			
	V			

Hari	Sesi	R. 3415	R. 3421	R. 3422
SENIN	I	Sistem Operasi (D) - KA	Pemrograman Web (C) – TS	Basis Data (A) - FIN
	Ш	Ekonomi Informatika (A) - WIL		
	Ш			
	IV	Sistem Informasi (D) - BLS	Pengantar Teknologi Informasi (A) – TS	Struktur Data (D) - PAM
	V			
SELASA	I	Pengantar Sistem Mobile dan Nirkabel (C) - TS	Pengantar Teknologi Informasi (C) – KA	Basis Data (B) - IW
	П	Bahasa Indonesia (D) - Christina	Sistem Informasi (A) – DK	Pengantar Sistem Mobile dan Nirkabel (A) - KA
	Ш	Bahasa Indonesia (C) - Christina	Kuliah Lapangan (C) - BYD/TS	
	IV	Intelegensi Buatan (A) - BYD	Pemrograman Web (E) - YSP	
	V			
RABU	I	Sistem Informasi (B) - DK	Pengantar Teknologi Informasi (D) - TA	Pengolahan Citra (A) – BYD
	Ш	Sistem Informasi (C) - DK	Grafika Komputer Interaktif (A) - SYT	Pengantar Sistem Mobile dan Nirkabel (E) - WIL
	Ш	Kuliah Lapangan (B) - YON/EDJ	Metodologi Penelitian (A) - SYT	Struktur Data (B) – EDU
	IV			Struktur Data (C) – EDU
	V			
	_			
KAMIS	l -	Technopreneurship (B) - MRT/TA	Pemrograman Web (D) - TS	
	II	Interaksi Manusia dan Komputer (B) - YON	Algoritma dan Pemrograman (A) - FSR	Struktur Data (E) – PAM
	III	Sistem Operasi (B) - YSP	Pemrograman Web (F) - TA	Manajemen Projek Teknologi Informasi (B) - FSR
	IV			Interaksi Manusia dan Komputer (C) - PAM
	V			
JUMAT	ı		Aplikasi Mahila untuk Diania (A) TC	Interaksi Manusia dan Kamputer (A) VON
JUIVIAT	II		Aplikasi Mobile untuk Bisnis (A) - TS Sistem Operasi (C) - TA	Interaksi Manusia dan Komputer (A) - YON
	III		Integrasi Aplikasi Enterprise (A) - YON	Intelegensi Buatan (B) – MRT Intelegensi Buatan (C) – MRT
	IV	Bahasa Indonesia (A) - Rishe	integrasi Aplikasi Enterprise (A) - YON	intelegensi buatan (C) – IVIR I
	V	Daliasa iliuullesia (A) - Nisile		
	V			

Hari	Sesi	Lab. Struktur Data	Lab. Komputasi	Lab. PerangkatKeras
SENIN				Prak. Sistem Digital (A) - EDJ
	II	Prak. Struktur Data (A) - YON/EDU	Praktikum Aplikasi Komputer (D) - MRT	Prak. Sistem Digital (A) - EDJ
	III	Prak. Pemrograman Berorientasi Objek (A) - BLS	Praktikum Aplikasi Komputer (A) - PA	
	IV	Prak. Struktur Data (B) - EDU		
	V			
	I	Prak. Struktur Data (D) - PAM	Pemrograman Visual (A) - FIN	Prak. Sistem Digital (C) - DEV
	II	Pemrograman Basis Data (B) - IW	Praktikum Komputasi Numerik (A) - PR	Prak. Sistem Digital (C) - DEV
SELASA	III	Prak. Struktur Data (C) – EDU		Prak. Sistem Digital (D) - DEV
	IV	Projek Pembangunan PL Profesional (K) - YON	Prak. Intelegensi Buatan (A) - ERN	Prak. Sistem Digital (D) - DEV
	V	Projek Pembangunan PL Profesional (K) - YON		
	I		Projek Pembangunan PL Profesional (G) - PAM	
RABU	II	Pemrograman Rekursif (A) – FIN	Projek Pembangunan PL Profesional (G) - PAM	
10.00	III	Prak. Basis Data (A) – FIN	Praktikum Aplikasi Komputer (C) - MRT	Prak. Sistem Digital (E) - WIL
	IV	Prak. Basis Data (B) – IW	Prak. Intelegensi Buatan (B) - PA	Prak. Sistem Digital (E) - WIL
	V	Pemrograman Basis Data (C) - IW		<u> </u>
	I	Intelegensi Bisnis (A) - IW	Pemrograman Visual (B) - FIN	
	П	Administrasi Basis Data Enterprise (A) - FIN	Praktikum Aplikasi Komputer (B) - MRT	
KAMIS	III	Prak. Struktur Data (E) - PAM	Projek Pembangunan PL Profesional (I) - MRT	Prak. Sistem Digital (F) - WIL
	IV		Projek Pembangunan PL Profesional (I) - MRT	Prak. Sistem Digital (F) - WIL
	V			
	I	Pemrograman Basis Data (A) - IW	Projek Pembangunan PL Profesional (J) - KA	Prak. Sistem Digital (B) - EDJ
	II		Projek Pembangunan PL Profesional (J) - KA	Prak. Sistem Digital (B) - EDJ
JUMAT	III	Prak. Algoritma dan Pemrograman (A) - FSR	, (1)	y , , -
	IV	Pemrograman Basis Data (D) - PAM	Prak. Intelegensi Buatan (C) - MRT	
	V			

Hari	Sesi	Lab. InformatikaLanjut	Lab. JaringanKomputer
	I		
	II	Perangkat Lunak Enterprise (A) - PAM	Pemrograman Jaringan (A) - KA
SENIN	III		Praktikum Aplikasi Mobile (A) - WIL
	IV		Praktikum Aplikasi Mobile (B) - WIL
	V		
	I	Projek Pembangunan PL Profesional (A) - FSR	
	II	Projek Pembangunan PL Profesional (A) - FSR	Praktikum Aplikasi Mobile (D) - YSP
SELASA	III	Projek Pembangunan PL Profesional (D) - BLS	Pengembangan Mobile Game (A) - YSP
	IV	Projek Pembangunan PL Profesional (D) - BLS	
	V		
	l	Projek Pembangunan PL Profesional (C) - IW	Praktikum Aplikasi Mobile (F) - EDJ
	II	Projek Pembangunan PL Profesional (C) - IW	Pemrograman Web Lanjut (B) - YSP
RABU	III	Projek Pembangunan PL Profesional (B) - FSR	Pengembangan Layanan berbasis Teknologi Web (A) - TA
	IV	Projek Pembangunan PL Profesional (B) - FSR	
	V		
	l		Keamanan Jaringan (A) - WIL
	II	Perangkat Lunak Enterprise (B) - EDJ	Praktikum Aplikasi Mobile (C) - KA
KAMIS	III	Projek Pembangunan PL Profesional (H) - YON	Praktikum Aplikasi Mobile (H) - DEV
	IV	Projek Pembangunan PL Profesional (H) - YON	
	V		
		D 1 D 1 D 1 D 1 D 1 D 1 D 1 D 1 D 1 D 1	D 1411 A 111 (A) TA
	<u> </u>	Projek Pembangunan PL Profesional (E) - EDU	Praktikum Aplikasi Mobile (G) - TA
	ll	Projek Pembangunan PL Profesional (E) - EDU	Praktikum Aplikasi Mobile (E) - TS
JUMAT	III	Projek Pembangunan PL Profesional (F) - EDU	Pemrograman Web Lanjut (A) - TA
	IV	Projek Pembangunan PL Profesional (F) - EDU	
	V		

Keterangan: * SESI

I : 07.00 - 09.30 II : 09.45 - 12.15 III : 12.30 - 15.00 IV : 15.15 - 17.45 : 18.00 - 20.30

Yogyakarta, 30 Juni 2014 Ketua Program Studi Teknik Informatika

B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.

JADWAL UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) DAN

UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS) PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA SEMESTER GASAL TA 2014/2015

No.	Hari, Tanggal	Waktu	Kode	Mata Kuliah
1	Senin, 06 Oktober 2014	wantu	INF0923	Komputasi Numerik 1
'	Senin, 08 Desember 2014	08.00	INF7573	Administrasi Basis Data Enterprise
	Sellili, 00 Deselliber 2014	10.30	INF3253	Interaksi Manusia dan Komputer
		10.00	INF0113	Logika Matematika
		13.30	INF1433	Sistem Informasi
			INF6173	Pengembangan Mobile Game
		16.00	INF2343	Pemrograman Berorientasi Objek
		. 0.00		r emiograman beronemasi objek
2	Selasa, 07 Oktober 2014	08.00	INF3353	Pemrograman Basis Data
	Selasa, 09 Desember 2014	06.00	INF1223	Sistem Digital
		10.30	INF0212	Pengantar Teknologi Informasi
		10.50	INF4373	Technopreneurship
		13.30	INF1533	Struktur Data
		13.30	INF6373	Pemrograman Web Lanjut
		16.00	INF6073	Kapita Selekta Sistem Cerdas
		10.00	INF7473	Integrasi Aplikasi Enterprise
3	Rabu, 08 Oktober 2014	08.00	INF2543	Basis Data
	Rabu, 10 Desember 2014	10.30	INF6273	Aplikasi Mobile untuk Bisnis
		10.00	INF5173	Jaringan Syaraf Tiruan dan Logika Fuzzy
		13.30	INF0313	Statistika
		10.00	MPK0402	Bahasa Inggris
		16.00	INF7273	Manajemen Projek Teknologi Informasi
4	Kamis, 09 Oktober 2014	08.00	INF0513	Kalkulus 1
	Kamis, 11 Desember 2014		INF4773	Pengolahan Citra
		10.30	INF3453	Sistem Operasi
		13.30	INF8073	Kapita Selekta Sistem Informasi Enterprise
		16.00	INF2133	Pemrograman Web
			INF3962	Ekonomi Informatika
5	Jumat, 10 Oktober 2014	08.00	INF2743	Rekayasa Perangkat Lunak
	Jumat, 12 Desember 2014	10.30	INF3863	Perangkat Lunak Enterprise

		13.30	INF0413	Dasar Multimedia
			INF0723	Algoritma dan Pemrograman
			INF7373	Intelegensi Bisnis
			INF6673	Keamanan Jaringan
				, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
6	Senin, 13 Oktober 2014	08.00	INF1833	Intelegensi Buatan
	Senin, 15 Desember 2014	10.30	INF6773	Pemrograman Jaringan
		13.30	INF4973	Grafika Komputer Interaktif
		13.30	INF7973	Pemrograman Rekursif
		16.00	INF3751	Kuliah Lapangan
7	Selasa, 14 Oktober 2014	08.00	MPK0203	Bahasa Indonesia
	Selasa, 16 Desember 2014	10.30	INF4873	Sistem Berbasis Pengetahuan
		13.30	INF2232	Pengantar Sistem Mobile dan Nirkabel
			INF7173	Kapita Selekta Komputasi Mobile
			INF3043	Pemrograman Visual
8	Rabu, 15 Oktober 2014	08.00	INF3143	Arsitektur Komputer
	Rabu, 17 Desember 2014	00.00	MPK0103	Pendidikan Agama
		10.30	INF1732	Komputasi Numerik 2
			INF6573	Pengembangan Layanan berbasis Teknologi Web
			INF5373	Riset Operasi
		16.00	INF4473	Metodologi Penelitian dan Publikasi Ilmiah

Yogyakarta, 30 Juni 2014 Ketua Program Studi Teknik Informatika

B. Yudi Dwiandiyanta, S.T.,M.T.