

MINGGU	TOPIK	MATERI PEMBELAJARAN	KAGIATAN	APLIKASI YANG DISARANKAN
1	Pengantar Analisis dan Desain zSistem	<ul style="list-style-type: none"> - Definisi dan tujuan analisis dan desain sistem - Metodologi yang umum digunakan - Studi kasus awal 	Kuliah tatap muka Diskusi	Google Slides, Zoom
2	Kebutuhan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Teknik pengumpulan data kebutuhan (wawancara, kuesioner, observasi) - Analisis kebutuhan sistem dalam konteks akuntansi -Tugas individu: Analisis kebutuhan sistem 	Kuliah Praktikum	Microsoft Forms, Google Docs
3	Pemodelan Proses Bisnis	<ul style="list-style-type: none"> - Diagram alir dan pemodelan proses bisnis - Alat pemodelan seperti BPMN -Tugas kelompok: Pemodelan proses bisnis 	Kuliah Diskusi kelompok	Lucidchart, Draw.io
4	Pemodelan Data	<ul style="list-style-type: none"> - Entity-Relationship Diagram (ERD) - Normalisasi data -Tugas individu: Membuat ERD dan normalisasi data 	Kuliah Praktikum	MySQL Workbench, dbdiagram.io
5	Perancangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Struktur dan arsitektur sistem - Desain 	Kuliah Diskusi	Figma, Balsamiq Mockups

		antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna (UI/UX) -Tugas individu: Desain antarmuka pengguna		
6	Metodologi Pengembangan Sistem	- Waterfall vs Agile - Pemilihan metodologi yang tepat untuk proyek -Tugas individu: Pemilihan metodologi pengembangan	Kuliah Diskusi	Trello, Jira
7	Analisis Kelayakan	- Kelayakan teknis, ekonomi, dan operasional - Studi kelayakan dalam konteks akuntansi -Tugas individu: Analisis kelayakan sistem	Kuliah Praktikum	Microsoft Excel, Google Sheets
8	Desain Database	- Desain skema database - Implementasi dan pengujian database -Tugas kelompok: Desain skema database	Kuliah Praktikum	PostgreSQL, MongoDB
9	Desain dan Pengembangan Modul	- Perancangan modul sistem - Pengembangan dan integrasi modul -Tugas individu: Desain modul sistem akuntansi	Kuliah Diskusi	Visual Studio Code, GitHub
10	Pengujian Sistem	- Metode pengujian sistem - Pengujian unit dan integrasi -Tugas individu: Menyusun	Kuliah Praktikum	Selenium, JUnit

		dokumentasi sistem		
11	Dokumentasi Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Dokumentasi teknis dan pengguna - Dokumentasi proses dan laporan akhir - Tugas individu: Menyusun dokumentasi sistem 	Kuliah Diskusi	Confluence, Google Docs
12	Manajemen Proyek Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Perencanaan proyek - Pengendalian dan pemantauan proyek 	Kuliah diskusi	Microsoft Project, Asana
13	Presentasi Proyek Akhir	<ul style="list-style-type: none"> - Persiapan dan penyampaian presentasi proyek - Umpan balik dan evaluasi - Presentasi prototype akhir - Pengumpulan laporan proyek 	Presentasi prototype akhir Pengumpulan laporan proyek	Microsoft PowerPoint, Prezi
14	Ujian akhir	- Ujian tertulis dan/atau praktikum	ujian	-

Tugas Akhir: Pembuatan Prototype Sistem Pengelolaan Pengeluaran dan Penerimaan Kas

LANGKAH	DESKRIPSI	APLIKASI YANG DIGUNAKAN	TANGGAL PENGUMPULAN
1. Pengumpulan Kebutuhan	Identifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem berdasarkan studi kasus atau kebutuhan bisnis.	Microsoft Forms, Google Docs	Minggu ke 2
2. Pemodelan Proses dan Data	Buat diagram alir untuk proses bisnis dan Entity-Relationship Diagram (ERD) untuk data.	Lucidchart, Draw.io, MySQL Workbench	Minggu ke 4
3. Desain Sistem	Rancang arsitektur sistem dan antarmuka pengguna, termasuk desain fungsionalitas dan interaksi pengguna.	Figma, Balsamiq Mockups	Minggu ke 5
4. Pengembangan Prototype	Kembangkan prototype sistem dengan fitur utama seperti pengelolaan transaksi dan laporan kas.	Visual Studio Code, GitHub	Minggu ke 9
5. Pengujian Prototype	Uji prototype untuk memastikan fitur berfungsi dengan baik, termasuk pengujian unit dan integrasi.	Selenium, JUnit	Minggu ke 10
6. Dokumentasi	Buat dokumentasi teknis dan pengguna yang menjelaskan cara kerja sistem dan petunjuk penggunaan.	Confluence, Google Docs	Minggu 11
7. Presentasi	Persiapkan dan presentasikan prototype akhir kepada kelas, menjelaskan fungsionalitas dan manfaat sistem.	Microsoft PowerPoint, Prezi	Minggu 13

Penilaian Proyek Akhir:

- Kualitas Prototype: Evaluasi kesesuaian dengan kebutuhan, fungsionalitas, dan desain sistem.
- Dokumentasi: Penilaian atas kelengkapan dan kejelasan dokumentasi teknis dan pengguna.
- Presentasi: Kemampuan menjelaskan dan mempresentasikan prototype secara efektif kepada audiens.

Penilaian

- Tugas Individu dan Kelompok: 30%
- Proyek Akhir: 40%
- Ujian Tengah Semester (UTS): 15%
- Ujian Akhir Semester (UAS): 15%

Referensi

1. Buku Teks: "Systems Analysis and Design" oleh Shelly Cashman
2. Buku Tambahan: "Systems Analysis and Design in a Changing World" oleh John Satzinger
3. Jurnal dan Artikel Terkait: Artikel terkini tentang metodologi analisis dan desain sistem

Jadwal Proyek

- Pendaftaran Proyek: Minggu ke-5
- Pengumpulan Proposal Proyek: Minggu ke-7
- Pengembangan Proyek: Minggu ke-8 hingga Minggu ke-12
- Presentasi Proyek: Minggu ke-13
- Pengumpulan Laporan Proyek: Minggu ke-13