

Bronnen

- 1 [1] O. Weizman, "Unity WebXR Export," GitHub, 23 Oktober 2023, [Online]. Beschikbaar: <https://github.com/De-Panther/unity-webxr-export>. [Geraadpleegd op 7 November 2023].
- 2 [2] SkarredGhost, "How to Get Started with WebXR in Unity," Skarred Ghost, 26 april 2020. [Online]. Beschikbaar: <https://skarredghost.com/2020/04/26/how-get-started-webxr-unity/>. [Geraadpleegd op 7 November 2023]
- 3 [3] "WebXR Device API," W3C, 5 Oktober 2023. [Online]. Beschikbaar: <https://www.w3.org/TR/webxr/>. [Geraadpleegd op 9 November 2023].
- 4 [4] Unity Technologies, "WebGL introduction," Unity Documentation, 1 november 2023. [Online]. Beschikbaar: <https://docs.unity3d.com/Manual/webgl-intro.html>. [Geraadpleegd op 9 November 2023].
- 5 [5] E. Sharaiha, "Unity Short: Pathfinding with NavMesh," Eyas Sharaiha's Blog, 22 november 2020. [Online]. Beschikbaar: <https://blog.eyas.sh/2020/11/unity-for-engineers-pt10-1-pathfinding/>. [Geraadpleegd op 9 November 2023].
- 6 [6] J. Hocking, "Pathfinding With NavMesh: Getting Started," KodeCo, 6 januari 2021. [Online]. Beschikbaar: <https://www.kodeco.com/16977649-pathfinding-with-navmesh-getting-started>. [Geraadpleegd op 9 November 2023].
- 7 [7] F. Giraud, "Simple-WebXR-Unity," GitHub, 29 Oktober 2023. [Online]. Beschikbaar: <https://github.com/Rufus31415/Simple-WebXR-Unity>. [Geraadpleegd op 9 November 2023].
- 8 [8] O. Weizman, "WebXR Interactions," GitHub, 18 Decemeber 2023, [Online]. Beschikbaar: <https://openupm.com/packages/com.de-panther.webxr-interactions/>. [Geraadpleegd op 8 Januari 2024].
- 9 [9] AllInReality, "WebAR Car Visualizer - Augmented Reality in Browser using Unity3D | | WEBXR(Brand New 2021)", YouTube, 28 juli 2021. [Online]. Beschikbaar: <https://www.youtube.com/watch?v=94MkwoJ3p8E&t=1s>. [Geraadpleegd op 8 januari 2024].
- 10 [10] V.Mohan, "How To Setup WebXR with Oculus Quest | De-Panther Unity WebXR Exporter", YouTube, 14 maart 2021. [Online]. Beschikbaar: <https://www.youtube.com/watch?v=nPAHZ9Rm8d4>. [Geraadpleegd op 8 januari 2024].
- 11 [11] J.M. Thornton, "http-server: a simple static HTTP server", GitHub, 31 mei 2022. [Online]. Beschikbaar: <https://github.com/http-party/http-server>. [Geraadpleegd op 8 januari 2024].
- 12 [12] delucasvb, "npm http-server with SSL", Stack Overflow, 2 augustus 2019. [Online]. Beschikbaar: <https://stackoverflow.com/questions/35127383/npm-http-server-with-ssl>. [Geraadpleegd op 8 januari 2024].
- 13 [13] LullaByte, "Geolocation for WebGL", Unity Asset Store, 9 mei 2023. [Online]. Beschikbaar: <https://assetstore.unity.com/packages/tools/utilities/geolocation-for-webgl-248298>. [Geraadpleegd op 9 januari 2024].
- 14 [14] Meta, "De locatie-instellingen van je Meta Quest beheren", Meta . [Online]. Beschikbaar: <https://www.meta.com/nl-nl/help/quest/articles/accounts/privacy-information-and-settings/location-settings-on-meta-quest/>. [Geraadpleegd op 10 januari 2024].

- 15 [15] kanchanagitlk, "Create a QR Code Scanner or Reader in HTML CSS JavaScript", GeeksforGeeks, gepubliceerd op 28 december 2023. [Online]. Beschikbaar: <https://www.geeksforgeeks.org/create-a-qr-code-scanner-or-reader-in-html-css-javascript/>. [Geraadpleegd op 14 januari 2024].
- 16 [16] S.Gardella, "NavMesh Agent Radius Limitations", Unity Forum, gepubliceerd op 5 december 2023. [Online]. Beschikbaar: <https://forum.unity.com/threads/navmesh-agent-radius-limitations.1498907/>. [Geraadpleegd op 16 januari 2024].
- 17 [17] Nerd Head, "BOOST your FPS with occlusion culling | #UnityIn60Sec", YouTube, gepubliceerd op 2 januari 2022. [Online]. Beschikbaar: <https://www.youtube.com/watch?v=DoHPx5RQ7P4>. [Geraadpleegd op 18 januari 2024].
- 18 [18] Creeks, "Fix lag on Unity. (Simple fix)", YouTube, gepubliceerd op 22 maart 2021. [Online]. Beschikbaar: <https://www.youtube.com/watch?v=df4yJqvKMrw>. [Geraadpleegd op 19 januari 2024].
- 19 [19] DR. Unity, "How to Reduce lag and increase FPS in Unity Games (Android and IOS) 2020. | |Dr.Unity| |", YouTube, gepubliceerd op 2 februari 2020. [Online]. Beschikbaar: <https://www.youtube.com/watch?v=AesBzD96eB8>. [Geraadpleegd op 19 januari 2024].
- 20 [20] C.John-Adams, "Unity Performance Optimization - DevLog #9 for My Game, MiLE HIGH TAXI", YouTube, gepubliceerd op 31 december 2020. [Online]. Beschikbaar: <https://www.youtube.com/watch?v=eFD7bBgtVyg>. [Geraadpleegd op 19 januari 2024].
- 21 [21] Alexander (@pravdin). "Map Pointer (3D Icon)", Sketchfab, gepubliceerd op 23 juli 2021, beschikbaar op: <https://sketchfab.com/3d-models/map-pointer-3d-icon-a30e2619537a425d90618ae5901c2989#download>, [Geraadpleegd op 29 januari 2024].