# ANALISA SISTEM INFORMASI BENGKEL "SRIWIJAYA"

Disusun untuk memenuhi

Matakuliah Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

Yang di ampu oleh Bapak Teguh Pribadi, S.Pd.

### OLEH:

Dewi Puspitasari / 1421024181

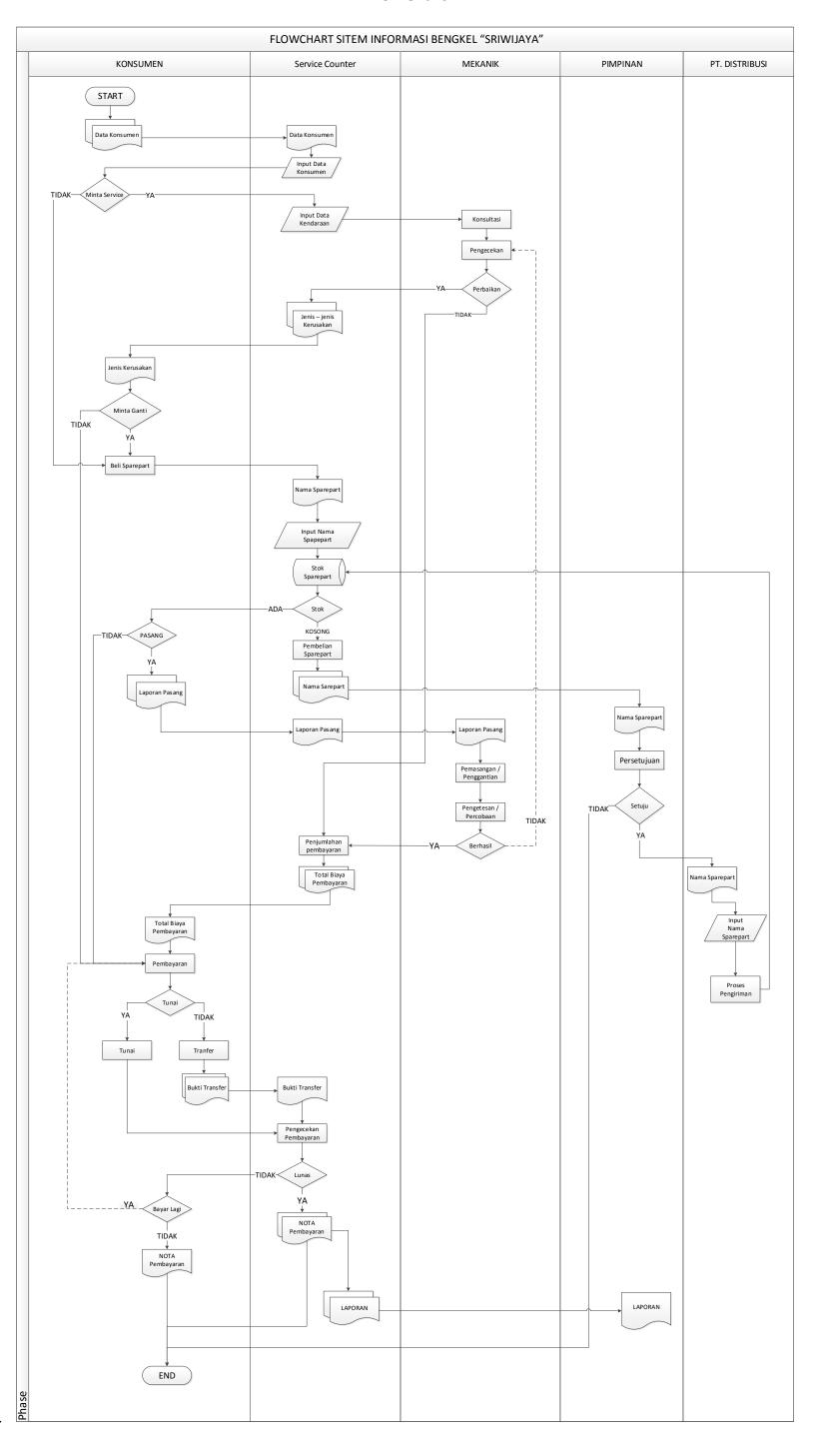
Nur Khozin / 1421024199

MI-7



AKADEMI KOMUNITAS (Poltek) NEGERI BOJONEGORO
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
Oktober, 2015

#### **FlowChart**



## SI / SE "ANALISA SISTEM PELAYANAN BENGKEL"

#### **Prosedur**

- 1. Konsumen / Pelanggan datang sebagai inputan data.
- 2. Pelanggan menginput data sebuah permintaan keputusan akan melakukan service / membeli Sparepart
  - a. Jika Service
    - 1. Maka akan menginputkan data yang berupa Nomor Polisi, Warna, dan Merk kendaraan.
    - 2. Kemudian akan melakukan konsultasi kepada karyawan / montir di bengkel tersebut.
    - 3. Kemudian pihak bengkel (montir) melakukan proses pengecekan terhadap kendaraan tersebut agar dapat mengetahui kerusakan pada kendaraan tersebut.
    - 4. Kemudian ada 2 buah keputusan yaitu ada komponen yang rusak atau tidak.
      - a. Jika tidak ada kerusakan maka langsung saja selesai / END.
      - b. Jika ada kerusakan, maka melakukan penggantian atau tidak.
      - c. Jika tidak melakukan penggantian maka langsung saja diservice,
      - d. jika melakukan pengantian maka akan melakukan pembelian sparepart, lalu akan diminta inputan data yaitu komponen-komponen apa saja sang dibutuhkan, kemudian pihak bengkel melakukan pengecekan stok,
      - e. jika stok habis maka langsung saja ke proses END.
      - f. Jika stok masih ada maka langsung ke proses pemasangan
      - g. jika tidak melakukan pemasangan maka langsung ke proses END.
      - h. Jika akan melakukan pemasangan , maka akan di service, setelah selesai akan dicoba,
      - i. jika kendaraan tidak berhasil maka di looping lagi keproses pengecekan.
      - j. Jika berhasil diservice maka pelanggan akan melakukan pembayaran.
      - k. Di pembayaran ada 2 pilihan pembayaran melalui transfer dan langsung tunai.
      - I. Kemudian pihak bengkel akan melakukan pengecekan pembayaran.
      - m. Jika pembayaran beres maka akan di beri nota dan selesai (END).
  - b. Jika tidak service maka membeli Sparepart
    - 1. Akan diminta inputan data berupa nama sparepart,
    - 2. Kemudian pihak bengkel melakukan pengecekan stok masih atau tidak
    - 3. Jika stok habis maka langsung saja END.
    - 4. Jika stok masih pelanggan akan melakukan pembayaran.
    - 5. Di pembayaran ada 2 pilihan pembayaran melalui transfer dan langsung tunai.
    - 6. Kemudian pihak bengkel akan melakukan pengecekan pembayaran
    - 7. Jika pembayaran beres maka akan di beri nota dan selesai (END).