## Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет «Харківський політехнічний інститут» Кафедра «Обчислювальна техніка та програмування»

#### **3BIT**

Про виконання практичної роботи № 7 «АЛГОРИТМИ ОБСЛУГОВУВАННЯ ЧЕРГ»

Керівник: викладач

Бульба С. С.

Виконавець: студент гр. КІТ-120в

Бабенко А. П.

# Практична робота №7. Алгоритми обслуговування черг.

#### 1. Вимоги

#### 1.1 Розробник

- Бабенко Антон Павлович;
- Студент групи КІТ-120в;
- 5 квітня 2021;

#### 1.2 Індивідуальне завдання

Розробити функції, що забезпечують запис та читання запитів із пріоритетної черги

#### 1.3 Функціональне призначення

Пріоритетна черга. Постановка запитів у чергу виконується за пріоритетом, зняття — підряд з молодших адрес (початку черги). Черга організована на масиві зі зсувом після кожного читання та на масиві зі зсувом після досягнення границі пам'яті, що виділена для черги. Пріоритет: min значення числового параметра; при збігу параметрів — LIFO.

## 2 Виконання роботи

2.1 Написання коду, що записує і читає запити пріоритетної черги. Зображено на рис.1.

```
int main()
{
    srand(time(0));
    unsigned int start_time1 = clock();
    insert();
    print();
    cout << endl;
    del1();
    cout << endl;</pre>
    print();
    unsigned int end_time1 = clock();
    unsigned int search_time1 = end_time1 - start_time1;
    cout << "Runtime: " << search_time1/10000.0 << " sec" << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    unsigned int start_time2 = clock();
    insert();
    print();
    cout << endl;
    del2();
    cout << endl;</pre>
    print();
    unsigned int end_time2 = clock();
    unsigned int search_time2 = end_time2 - start_time2;
    cout << "Runtime: " << search_time2/10000.0 << " sec" << endl;</pre>
    return 0;
}
```

Рисунок 1 – код програми

2.2 Створення блок-схеми програми. Зображення блок-схеми на рис.2. del1() insert() del2() for (int j = 0; j <for (int i = 0; i < for (int i = 0; i <MAX\_SIZE; i++) MAX\_SIZE; j++) MAX SIZE; i++) arr[i] = 0; int i = point - 1; arr[0] = 0;point = point - 1; int item = rand() or (int i = MAX SIZE or (int j = 0; j < point; j+ % 100 + 1; i > 0; i--) while (i >= 0 && item < arr[i - 1] = arr[i]; arr[j] = arr[j + 1];arr[i]) arr[i] = 0;arr[i + 1] = arr[i];arr[point - 1] = arr[0] = 0;point = point - 1; arr[i + 1] = item;

Рисунок 2 – блок-схема

Вихід

Вихід

### Висновки

point++;

Вихід

При виконанні даної практичної роботи було набуто практичного досвіду та закріплено знання про подання стека, дека, пріоритетної черги та дисципліни їх обслуговування.