Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет «Харківський політехнічний інститут» Кафедра «Обчислювальна техніка та програмування»

3BIT

Про виконання лабораторної роботи № 6 «Масиви»

Керівник: викладач

Бульба С. С.

Виконавець: студент гр. КІТ-120в

Бабенко А. П.

Лабораторна робота №6. Масиви

1. Вимоги

1.1 Розробник

- Бабенко Антон Павлович;
- Студент групи КІТ-120в;
- 29 листопада 2020;

1.2 Загальне завдання

На оцінку "відмінно". Необхідно виконати усі завдання з даної категорії (проте звіт та відповідні зміни до системи контролю версіями виконуються лише за за одним обраним студентом варіантом).

- 1. Центрувати заданий рядок на площині з із заданим заповнювачем. Наприклад,
- заповнювач = " ",
- довжина строки = 15,
- рядок = "Ivanov" (6 символів слово "Ivanov", 8 пробілів, останній символ = '\0')
- результат = "____Ivanov____" (4 символи заповнювача, слово "Ivanov", 4 символи заповнювача, останній символ = '\0')
- 2. Заповнити масив із заданої кількості елементів простими числами, що не повторюються. Розмір вихідного масиву задати наперед відомим значенням, що може будуть більшим аніж результуюча кількість отриманих елементів.
- 3. Перетворити число (максимальне значення якого 9999) в рядок. Наприклад,
- 123 "Сто двадцять три",
- 4321 "Чотири тисячі триста двадцять один".
- 4. У заданому тексті знайти кількість слів за умови, що між словами може бути будь-яка кількість пропусків.
- 5. Дано двовимірний масив з $N \times N$ цілих чисел. Виконати циклічне зрушення елементів рядків масиву в напрямку справа наліво (перший елемент рядка повинен переміститися в її кінець).
- 6. Дано двовимірний масив з $N \times N$ цілих чисел. Помножити матрицю саму на себе (відповідно до правил множення матриць).

1.3 Індивідуальне завдання

Дано двовимірний масив з $N \times N$ цілих чисел. Помножити матрицю саму на себе.

2 Виконання роботи

2.1 Створення файлу, написання коду і коментарів до нього. Зображено на рис.1.

```
const int N = 3;
void fill(int N, int arr[][N]);
void matrixMul(int N, int arr[][N]);
int main()
    int arr[N][N];
    fill(N, arr);
matrixMul(N, arr);
    return 0;
void fill(int N, int arr[][N])
    for (int i = 0; i < N; i++)
        for (int j = 0; j < N; j++)
            arr[i][j] = i * N + j + 1;
void matrixMul(int N, int arr[][N])
{
    int temp = 0;
int res[N][N];
    for (int i = 0; i < N; i++)
        for (int j = 0; j < N; j++)
             res[i][j] = 0;
for (int k = 0; k < N; k++)
                 res[i][j] += arr[i][k] * arr[k][j];
    for (int i = 0; i < N; i++)
        for (int j = 0; j < N; j++)
            printf("%d\t", res[i][j]);
        printf("\n");
```

Рисунок 1 — код програми

2.2 Компіляція проекту за допомогою команди "make clean prep compile". Зображено на рис.2.

```
anton@anton-X55VD:~/dev/Programming-repo/lab06$ make clean prep compile
rm -rf dist
mkdir dist
gcc -std=gnu11 -g -Wall -Wextra -Wformat-security -Wfloat-equal -Wshadow -Wconversion -Wlogical-not-parentheses -Wnull-derefere
nce -I./src src/task1.c -o ./dist/task1.bin
```

Рисунок 2 — компіляція проекту

2.3 Відкрито у відлагоднику nemiver виконуючий файл main.bin. Ставимо точку зупину, проходимо по файлу і бачимо зміну значення в масиві в момент проходження по циклу. Зображено на рис.3.

▼ res	[1]	int [1][1]
▼ 0	[3]	int [3]
0	30	int
1	36	int
2	42	int

Рисунок 3 — файл у відлагоднику

2.5 Створення блок-схеми програми. Зображення блок-схеми на рис.4.

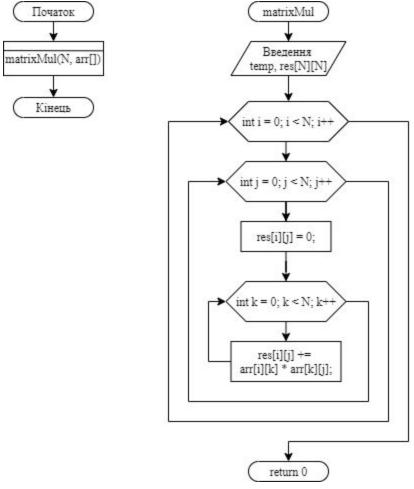


Рисунок 4 — блок-схема

2.10 Виконання опису функцій. Зображення опису зі сторінок документації doxygen на рис. 5, 6, 7.

```
    ◆ fill()
    void fill ( int N, int arr[][N] )
    Заповнення масиву
    Функція заповнює масив числами від 1 до N*N
```

Аргументи

N Кількість рядків і стовпців arr[[[N] масив для заповнювання

◆ matrixMul()

Множення матриць

Функція множить матрицю саму на себе згідно з правилами їх множення

Аргументи

N Кількість рядків і стовпців arr[][N] масив для заповнювання

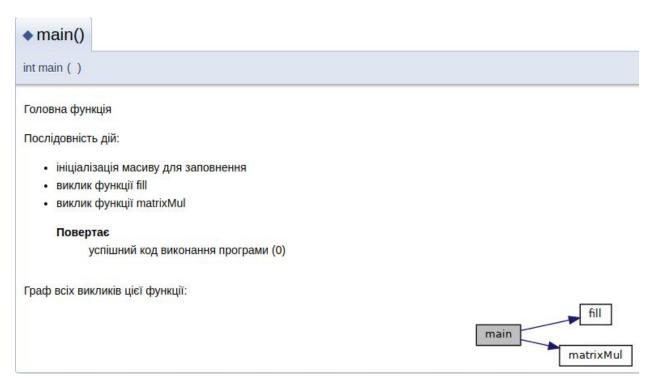


Рисунок 5, 6, 7 — опис функцій

Висковки

При виконанні даної лабораторної роботи було набуто навичок розробки програм з циклічними конструкціями і розроблено 6 програм, а також створено програму, що множить матрицю саму на себе.