



E-mail: contact@ip.sx

Web: www.ip.sx



# WHITEPAPER

Version 0.5

# TABLA DE CONTENIDO

IPSX .....	3
RENUNCIA .....	3
CARACTERÍSTICAS DE VISIÓN Y NÚCLEO.....	3
ANTECEDENTES - CÓMO COMENZÓ TODO.....	5
INTRODUCCIÓN.....	5
SOLUCIÓN IP SHARING EXCHANGE (IPSX) .....	6
Primer nivel:.....	6
Segundo nivel:.....	6
IPSX COMO UN ECOSISTEMA.....	6
PROBLEMAS ACTUALES .....	7
SOLUCIÓN .....	8
NUESTRA VISIÓN: IPSX Y WEB 3.0.....	8
ENFOQUE TÉCNICO.....	10
Actores.....	10
Descripción de la estructura: capas del sistema:.....	10
Componentes lógicos del Centralizer Smart Contract: .....	11
Componentes de la aplicación JAVA: .....	11
IMPLEMENTACIÓN DEL PROTOCOLO DEL ACUERDO.....	11
UTILIDAD DEL TOKEN IPSX (IPSX) .....	12
Creación del token de utilidad IPSX.....	12
Número máximo de tokens creados durante el período de crowdfunding.....	12
PERÍODO DE FINANCIACIÓN.....	13
USO DE FONDOS .....	14
EL EQUIPO.....	15

# IPSX

IPSX: un intercambio descentralizado para compartir IP y un marco para crear aplicaciones, además de las direcciones IP existentes compartidas por los miembros de la comunidad y los centros de datos. Un contrato basado en un contrato inteligente, protocolos de blockchain con tokens de utilidad que incentiva el mecanismo de compartir IPs entre actores de todo el mundo, y un marco para construir aplicaciones que requieren IPs construidas en un entorno confiable y de código abierto.

## RENUNCIA

Este documento es solo para fines informativos y no constituye una oferta o solicitud, vender acciones o valores en IPSX o cualquier compañía relacionada o asociada con IPSX. La solicitud se hará solo mediante un memorando de oferta confidencial y en su totalidad de acuerdo con los términos y condiciones de todos los valores aplicables y otras leyes existentes en el momento.

"El bien más elevado, y luego el que no existe más elevado, es Dios, y en consecuencia es inmutablemente bueno, por lo tanto, verdaderamente eterno y verdaderamente inmortal".

- San Agustín, del libro "De natura boni", circa 405 C.E.

Adaptando esta oración a las realidades sociales, económicas, políticas y psicológicas actuales de la humanidad y relacionándola con el campo tecnológico real obtendríamos:  
"El bien más elevado, que no es más alto, es blockchain, y en consecuencia es el bien inmutable, por lo tanto, verdaderamente eterno y verdaderamente inmortal".

## CARACTERÍSTICAS DE VISIÓN Y NÚCLEO

- IPSX es el primer mercado de distribución IP verdaderamente descentralizado, que creará un mercado global para IPs. Combinado con herramientas flexibles (SDK y API), para ayudar a los empresarios y desarrolladores en un entorno totalmente seguro y transparente para desarrollar nuevas aplicaciones sobre las direcciones IP ya existentes en la plataforma de intercambio de IPSX. Se convertirá en un marco y un mercado para nuevas aplicaciones que requieren IP en su red troncal (proveedores VPN, software Data Mining, robots de rastreo web, micro tareas, etc.).

- Se dice que los datos son el nuevo recurso de nuestros tiempos. En la columna vertebral de Data Mining, se requieren grandes volúmenes de IP para que los actores involucrados en el proceso de minería puedan realizar tareas. Al reducir sustancialmente el precio de los IP y resolver los problemas de accesibilidad y disponibilidad de IP, IPSX pretende convertirse en un ecosistema de construcción clave para todos los campos que requieren mayor o menor tamaño.

- IPSX conecta a los actores en una red peer-to-peer, lo que permite tanto a los propietarios del centro de datos como a los usuarios individuales, que se llamarán "proveedores" para alquilar direcciones IP a otros usuarios, que se denominarán "solicitantes". Las IPs se pueden usar para completar diferentes tareas que requieren una o más IP de diferentes ubicaciones. Hoy, las direcciones IP son activos valiosos con un bajo nivel de liquidez debido al hecho de que no existe una solución simple para compartir / alquilar IPs basados en una lista específica de filtros y los recursos IP son suministrados por proveedores centralizados que están restringidos por redes cerradas, sistemas de pago propios y muchas otras restricciones.
- El conjunto de funciones integradas IPSX es un sistema de transacción dedicado basado en Ethereum, que permite pagos directos entre solicitantes y proveedores, solucionando todos los problemas mencionados anteriormente, aumentando la liquidez de los IPs y permitiendo que cualquier actor que tenga una IP en su internet dispositivo conectado, para formar parte de un negocio multimillonario anual, que de otro modo estaría cerrado a los usuarios domésticos de Internet.
- La función IPSX, como columna vertebral de un mercado distribuido para IPs, se puede considerar Infrastructure-as-a-Service (IaaS) y también Plataforma como servicio (PaaS). Sin embargo, IPSX revelará su verdadero potencial agregando integraciones de software dedicadas al ecosistema que se construirá sobre las direcciones IPs existentes y que puede usar las direcciones IPs en la plataforma IPSX. Cualquier parte interesada puede crear e implementar software en el mercado de IPSX utilizando los SDK y las API que proporcionará el ecosistema IPSX.

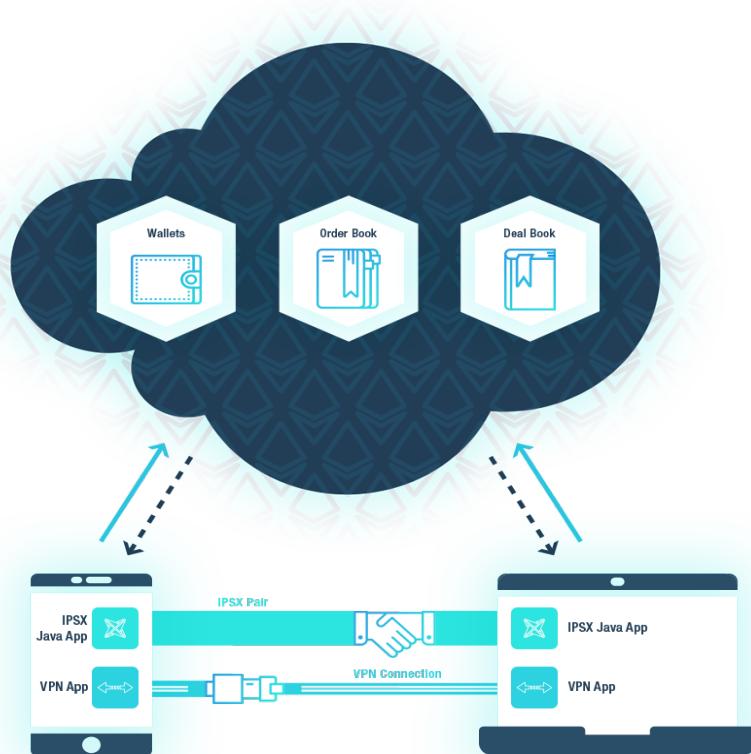


Fig. 1 - Representación del ecosistema IPSX

# ANTECEDENTES - CÓMO COMENZÓ TODO

En 2011, Sergiu Draganus junto con otros amigos crearon GeoRanker ([www.georanker.com](http://www.georanker.com)), una plataforma de minería de datos enfocada en instrumentos locales de informes SEO, que se conecta a servidores de más de 50,000 ubicaciones diferentes y recupera datos de clasificación en vivo de Google y Yahoo., Bing, Yandex, YouTube en tiempo real.

Una de las principales actividades del modelo de negocio inicial de GeoRanker fue la Minería de Datos personalizada para diferentes clientes de todo el mundo y, más adelante, el modelo comercial también incluyó compartir y alquilar IP, en función de las solicitudes provenientes de nuestro diferentes tipos de Compañeros de negocios.

Algunos de los principales problemas encontrados durante los procesos de Minería de Datos, alquiler de IP e intercambio de IP, entre otros, fueron el bajo nivel de liquidez, buena calidad y altos precios para los IPs (para obtener un buen precio / IP se necesitan grandes volúmenes de IPs para ser alquilado o comprado a diferentes proveedores de IP).

Basado en la creciente demanda de IP de los clientes de la plataforma GeoRanker, la imposibilidad de satisfacer todas las solicitudes, combinado con la tecnología y capacidades de blockchain, el concepto IPSX nació en julio de 2017 y se desarrolló inicialmente en múltiples sesiones de intercambio de ideas por los miembros del equipo GeoRanker. En ese momento, el equipo ya estaba compuesto por múltiples adoptadores, evangelistas y entusiastas de blockchain, por lo que todo fue natural en la creación del concepto de IPSX.

## INTRODUCCIÓN

- Hay aproximadamente 3,5 usuarios de Internet Bln y 8,4 dispositivos Bln IoT conectados a Internet de acuerdo a Gartner.  
Lo que todos ellos tienen en común sobre otras cosas, son:  
 - CPU de alta velocidad  
 - chips de memoria  
 - Direcciones de Protocolo de Internet llamadas IP.

Existe una gran necesidad de uso de IP remoto que da como resultado un mercado de más de 60 millones de USD con un 16% tasa de crecimiento anual.

El uso de IP remoto es popular entre los consumidores finales para:

- mejorar la privacidad y la seguridad
- acceder a servicios / medios geobloqueados
- eludir las restricciones nacionales y corporativas.

El uso de IP remoto es popular entre los proveedores de negocios para la construcción:

- aplicaciones VPN
- Minería de datos;
- capas de seguridad
- otras micro tareas.

El éxito del proyecto ya está demostrado por el proyecto TOR entre los usuarios finales, que actualmente tiene más de 2.5 M de usuarios diarios.

Los principales problemas de TOR y otros proyectos similares son:

- Responsabilidades - puede tener un problema al compartir su IP
- No ingresos / sin economía detrás de los procesos de IP sharing / IP renting, que genera el siguiente problema
- Ancho de banda y calidad de velocidad
- No se puede usar para empresas y proveedores de servicios.

## SOLUCIÓN: IP SHARING EXCHANGE (IPSX)

Sistema basado en Blockchain totalmente automatizado, con compensación total de tokens de utilidad que asocian el precio y la distribución, en función de la oferta y la demanda de IPs.

Primer nivel:

Podrá compartir la dirección IP de su dispositivo o como un Centro de datos para compartir una gama completa de direcciones IPs no utilizadas con el fin de ganar tokens IPSX en tiempo real de forma segura. (Todas las conexiones se registrarán en la cadena de bloques). Como cliente, podrá acceder, en tiempo real, a direcciones IPs de todo el mundo y utilizarlas durante períodos cortos, desde 5 segundos hasta un mes completo.

Segundo nivel:

Crearemos un marco y un mercado y permitiremos que cualquier empresa y proveedor de servicios construya aplicaciones personalizadas que requieran un gran volumen de IPs basadas en nuestro SDK y API. Como proveedor de VPN, podría integrar su sistema con nuestro SDK para que sus clientes elijan entre millones de IPs de todo el mundo.

## IPSX COMO UN ECOSISTEMA

El modelo comercial y los casos de uso de IPSX se beneficiarán plenamente de todas las ventajas de los avances tecnológicos relativamente nuevos. El mercado de IP Sharing ahora se puede organizar con un sistema y principios completamente nuevos, y pasar de soluciones centralizadas y duras para alquilar / compartir IPs a un sistema completamente automatizado y totalmente descentralizado de alquiler / intercambio de IPs.

Por el momento, el mercado de intercambio de IP solo es accesible para unos pocos grandes jugadores que lo entienden y sus necesidades, y que también tienen las soluciones técnicas para alquilar / compartir IP. Con el avance de la tecnología blockchain, todos pueden participar en un negocio multimillonario anual y brindar su apoyo a una economía descentralizada y generar ingresos en un entorno seguro y fácil.

# PROBLEMAS ACTUALES

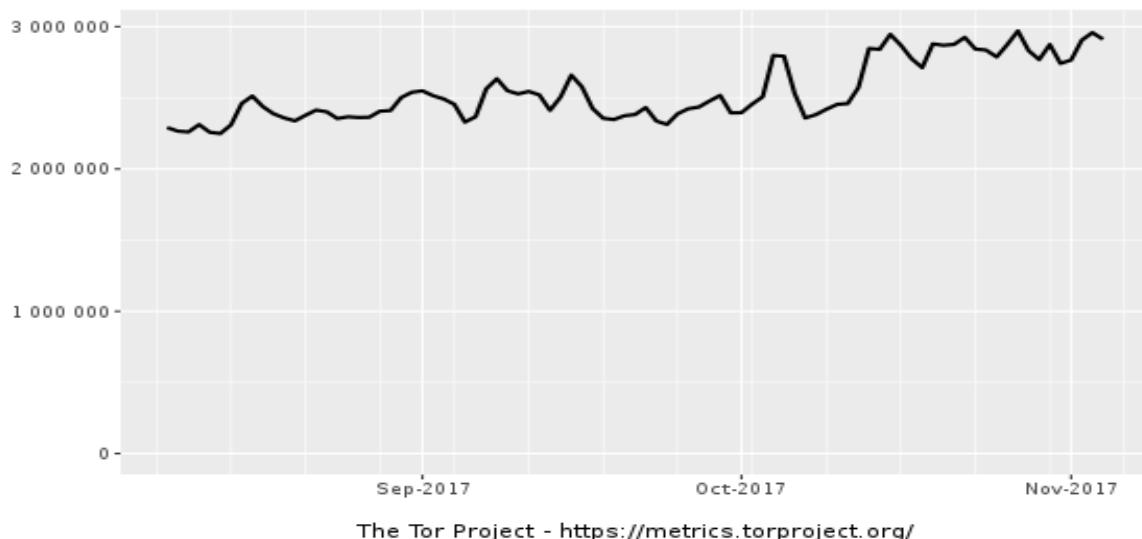
Como se dijo anteriormente, las direcciones IP son activos valiosos con un bajo nivel de liquidez debido al hecho de que no existe una solución simple para compartir / alquilar IPs basadas en una lista específica de filtros.

A continuación, presentaremos algunos proyectos y soluciones que se acercaron a esta dirección hasta ahora:

Proyecto de software libre de TOR, famoso por presentar la idea del Enrutamiento de cebolla a un público más amplio. En este sistema, los usuarios descargan una lista global de retransmisiones y nodos de salida, seleccionan aleatoriamente de esa

enumera y forma rutas de cebolla de su selección. Algunos de los problemas que enfrenta:

- Retrasos altos porque no hay recompensas por compartir IP
- sin economía interna
- responsabilidades (no sabe qué acciones están haciendo los usuarios usando su dirección IP).



**Redes privadas virtuales (VPNs)** usan el cifrado para transportar de forma segura el tráfico de un suscriptor VPN a través de una red insegura más grande. Una vez que la VPN ha recibido el tráfico, se descifra y retransmite a través de una red insegura grande diferente. La retransmisión puede ayudar a los usuarios a eludir las restricciones de acceso impuestas por los sitios web y, en menor medida, reducir el seguimiento de los hábitos de navegación de su sitio web. El cifrado impide que el ISP del usuario vea su tráfico. Algunos de los problemas que enfrentan los proveedores de VPN son:

- número limitado de direcciones IP de GeoLocations donde la demanda es alta, lo que lleva a la imposibilidad de que algunos usuarios accedan a diferentes servicios (demasiados usuarios usan la misma IP y la IP está prohibida o restringida)
- los usuarios finales deben pagar un precio de mes completo, incluso si necesitan el servicio por solo un par de minutos u horas.
- El proceso de Compartir IP es difícil desde la perspectiva de igualar una necesidad específica con la oferta.

Los clientes para compartir IP tienen diferentes necesidades, como por ejemplo:

- Marco de tiempo
- de alquiler
- número de IP
- geolocalización

- alcance de uso
- protocolos de uso http / smtp / VPN,  
etc.
- costos de uso / duración
- Costos contractuales / micropagos.

Los proveedores también enfrentan diferentes problemas:

- B2C: ganar dinero compartiendo teléfono / tableta / ISP IP - sin solución técnica
- Encontrar clientes para clases IP / IP específicas - Problemas de marketing
- B2B - Difícil de crear carteras de IP con diferentes clases de IP
- alquiler por períodos cortos de tiempo
- costos contractuales / micropagos
- pasivos.

## SOLUCIÓN

El uso de las ventajas de la tecnología BlockChain:

- integrar clientes de plataforma cruzada
- crear un mercado donde la solicitud satisface la oferta de servicios de IP
- compartir / alquilar direcciones IP utilizando filtros personalizados marco de tiempo / precio / GeoLocation / protocolo
- gestionar micropagos utilizando protocolos ETH y contratos inteligentes
- registrar todas las "transacciones" (propietario / cliente de las acciones de IP) en la cadena de bloques.

## NUESTRA VISIÓN: IPSX Y WEB 3.0

En este momento, como usuarios de Internet, estamos siendo restringidos de diferentes maneras, no se nos permite usar servicios y aplicaciones debido a la censura empleada por varios grupos de intereses de todo el mundo.

Todo esto nos llega en muchas formas.

Los estados nacionales monitorean el tráfico de Internet, por lo que pueden construir diferentes perfiles de sus ciudadanos. En tal contexto, la disidencia se vuelve peligrosa, y la discordia política honesta en algunos lugares es imposible.

De una manera muy similar, los proveedores de servicios de Internet y los proveedores de contenido se han vuelto imparables e inquietos en su objetivo de monitorear, seguir y perfilar a cada usuario a través de Internet. La actividad diaria de Internet, las comunicaciones y el comportamiento de cada usuario se reúnen y se venden a los anunciantes y, básicamente, a cualquier persona dispuesta a comprarlos. Dichas transacciones ocurren con poco o ningún consentimiento consciente de los usuarios y con total desprecio y falta de respeto por cualquier noción de privacidad personal.

El acceso al contenido está siendo restringido por sus proveedores de contenido a ciertas áreas debido a limitaciones de Propiedad Intelectual o simplemente debido a la baja valoración de los usuarios de algunas ubicaciones particulares. No condenamos de todos modos el sistema actual y su posición. Sin embargo, en el contexto real y el nuevo modelo de economía que aumenta, creemos que este sistema es antiguo e injusto para muchos actores dentro de él, y el momento de cambiar es AHORA.



Creemos que el futuro de la economía e Internet será una red totalmente distribuida, que permitirá a los usuarios y actores de todos los sectores intercambiar contenido de forma segura y directa, sin compartirlo con corporaciones u otros intermediarios y proveedores de servicios de terceros.

En esta dirección, IPSX permite a todos los actores participar en la economía interna del ecosistema y proporciona una forma de apoyar la visión descentralizada, la economía compartida y la generación de ingresos. Por supuesto, apoyaremos y alentaremos el desarrollo de otras tecnologías, muchas de las cuales han ganado una gran influencia en los últimos años.

Se necesitan mejores tecnologías para el intercambio de datos, y para permitir el intercambio de datos en un entorno abierto y libre de censura, se requieren los IPs, como columna vertebral de los protocolos de Internet. Teniendo en cuenta el desarrollo continuo de IPFS, Swarm y otras soluciones, el tiempo para la descentralización total parece estar al alcance.

Eventualmente, las redes blockchain serán más escalables, más eficientes e incluirán una red completamente funcional de canales de micropagos. Los dispositivos IoT serán más fáciles de integrar y comunicarse, y habrá un mayor volumen de direcciones IPs disponibles, lo que permitirá Internet gratuito. Este concepto de internet gratuito no solo lo significamos en términos de pago inicial, sino que también está libre de todas las restricciones, censuras, ladrones de privacidad y compradores de información sensible y de información personal.

IPSX proporcionará a los usuarios de todo el mundo la forma más fácil de ayudar a que Internet se vuelva completamente descentralizada y libre de los intereses reales menos equitativos de los diferentes actores, compartiendo IPs de una manera fácil y totalmente transparente entre los usuarios de todo el mundo y proporcionando la combustible de una verdadera descentralización para Internet.

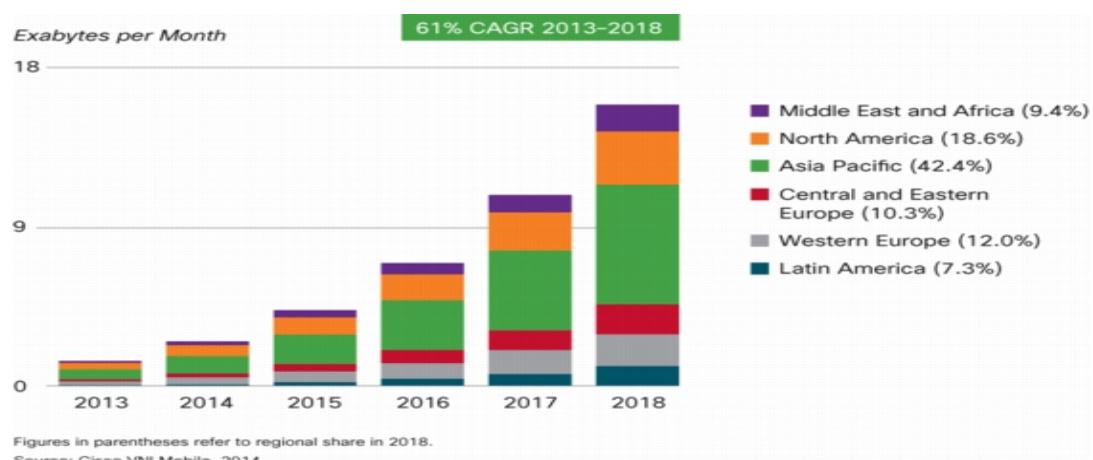


Fig. 3 - tráfico de internet / mes por área

## ENFOQUE TÉCNICO

En esta sección, se presentará el enfoque técnico. Sin embargo, las especificaciones técnicas más detalladas se publicarán en la documentación de diseño que está actualmente en construcción por el equipo técnico.

## Actores

Un actor del sistema IPSX está representado por un trío que consiste en:

- Un administrador humano / bot del dispositivo que usa el sistema IPSX para ofrecer o solicitar IP. El prestamista de la IPs se llama "proveedor" y el usuario de la IP se llama "solicitante";
- Una aplicación Java / API que actúa como una interfaz con el sistema IPSX. La aplicación JAVA se compilará para todas las plataformas y dispositivos móviles y se ejecutará como un cliente en el dispositivo del usuario final (actor);
- Una aplicación de VPN de terceros que se utiliza para crear instancias de conexiones VPN.

De acuerdo con su rol en la instancia, un usuario es de uno de los dos tipos:

- Usuario "Proveedor" = un usuario que proporciona una IP o una lista de IPs colocando órdenes de ofertas y instanciando un servidor VPN una vez que se realiza una transacción.
- Usuario "Solicitante" = un usuario que se beneficia de una IP o lista de IPs al realizar pedidos de solicitud y al crear una instancia de un cliente de VPN una vez que se realiza un acuerdo.

Los datos de identificación de un usuario consisten en su dirección única de monedero IPSX. En otras palabras, un usuario está representado en el sistema por su dirección de billetera IPSX.

El token de la utilidad IPSX será un token ERC20 estándar emitido en ethereum blockchain, por lo que cualquier cuenta ethereum se puede usar como un dato de identificación (ID).

## Descripción de la estructura: capas del sistema:

El sistema IPSX opera en tres capas tecnológicas:

- En la capa de Ethereum, los Centralizer Smart Contracts administrarán las carteras, los perfiles y los saldos de tokens. Además, estamos analizando el protocolo micro Raiden para micropagos en esta capa.
- En la capa de aplicación, la aplicación Java IPSX implementará la interfaz de usuario y la comunicación / sincronización con el Centralizer Smart Contracts y la aplicación VPN y también organizará el proceso de coincidencia y las ofertas.

Además, esta aplicación IPSX Java asegurará la gestión de la capa de servicio mediante comunicación constante en el canal de pares IPSX entre los socios del acuerdo.

- En la capa de servicio, la aplicación VPN es una aplicación de terceros utilizada para crear una instancia de conexiones entre los actores.

## Componentes lógicos del Contrato inteligente del centralizador:

WALLET (ID) administra el balance de tokens IPSX de los usuarios y tiene una lista de registros con la siguiente estructura:

- Id = la dirección del monedero IPSX del usuario
- Balance = el número de tokens de utilidades propiedad del usuario de IPSX que están disponibles para su uso para realizar pedidos de solicitud o simplemente para transferencias simples
- Reservado = la cantidad de tokens propiedad del usuario de IPSX que están reservados para transacciones en curso y pagos futuros y que no están disponibles para él en un momento definido para ninguna otra operación.

## Componentes de la aplicación JAVA:

PROFILE: administra los perfiles de usuario y tiene una lista de registros con la siguiente estructura:

- Id = la dirección del monedero IPSX del usuario
- Info = es una estructura de datos compleja que almacena información sobre el usuario, incluida su clasificación y preferencias generales / configuraciones / criterios / historial.

**ORDER BOOK** - Gestiona las órdenes de oferta / solicitud recibidas de los usuarios a través de la aplicación Java de IPSX. Tiene dos componentes principales, a saber, la Lista de Órdenes de Oferta (OOL) y la Lista de Órdenes de Solicitud (ROL). Las órdenes de oferta recibidas de los proveedores se registrarán en el OOL y las órdenes de solicitud recibidas de los solicitantes se registrarán en el ROL. Tanto OOL como ROL tienen la siguiente estructura como listas de registros:

- Id = la dirección de monedero IPSX del usuario que realizó el pedido
- Pedido = los detalles del pedido.

**DEAL BOOK** - Gestiona los tratos entre usuarios. Más precisamente, administra las transacciones entre un proveedor que realizó un pedido de oferta y un solicitante que realizó una oferta de solicitud en el contexto de una coincidencia previamente identificada entre estos pedidos. Tiene una lista de registros con la siguiente estructura:

- ProviderId = la dirección del monedero IPSX del usuario que realizó el pedido de oferta y desempeñará el papel de un proveedor en el Nivel de servicio (en otras palabras, la dirección del monedero IPSX del usuario "Proveedor")
- RequesterId = la dirección del monedero IPSX del usuario que realizó el pedido de solicitud y desempeñará la función de un solicitante en el Nivel de servicio (en otras palabras, la dirección del monedero IPSX del usuario "Solicitante")
- Deal = los detalles del trato, es decir, los datos combinados del pedido de oferta y el pedido de solicitud
- Status = el estado del trato. Este estado se modificará durante el ciclo de vida de la operación de acuerdo con el estado / eventos recibidos de las aplicaciones Java IPSX de los actores involucrados en ese acuerdo, según un protocolo de acuerdo descrito en las siguientes secciones.

**MATCHING** - una función que identifica coincidencias entre órdenes de oferta y pedidos de solicitud y crea una nueva oferta que se colocará más adelante en la LIBRETA DE PEDIDOS, mientras solicita a la LIBRETA DE PEDIDOS que elimine esos pedidos de su lista de oferta / solicitud.

## IMPLEMENTACIÓN DEL PROTOCOLO DEL ACUERDO

Esta es una función que genera un estado de acuerdo basado en el estado del proveedor y el estado del solicitante recibido (o asignado automáticamente en casos especiales) por parte de los actores de un acuerdo.

La descripción del proceso se presenta en la documentación de diseño que se encuentra actualmente en construcción y se dará a conocer en una fecha futura.

## IPSX TOKEN DE UTILIDAD (IPSX)

IPSX es un token de utilidad basado en la tecnología Ethereum, emitido con el protocolo ERC20 y se utilizará como una unidad de intercambio entre los actores del ecosistema IPSX.

Además, IPSX se usará para pagos de comisiones a la plataforma por todos los detalles que están sellados dentro del ecosistema IPSX.

Las condiciones generales para usar IPSX se establecerán en los términos y condiciones que están actualmente en proceso de creación y revisión por los departamentos legales y técnicos del equipo de IPSX.

El suministro de tokens de utilidades IPSX se limitará al conjunto de tokens creados durante el período de financiación del proyecto y no se emitirán otros tokens en una etapa avanzada del ciclo de vida del proyecto IPSX.

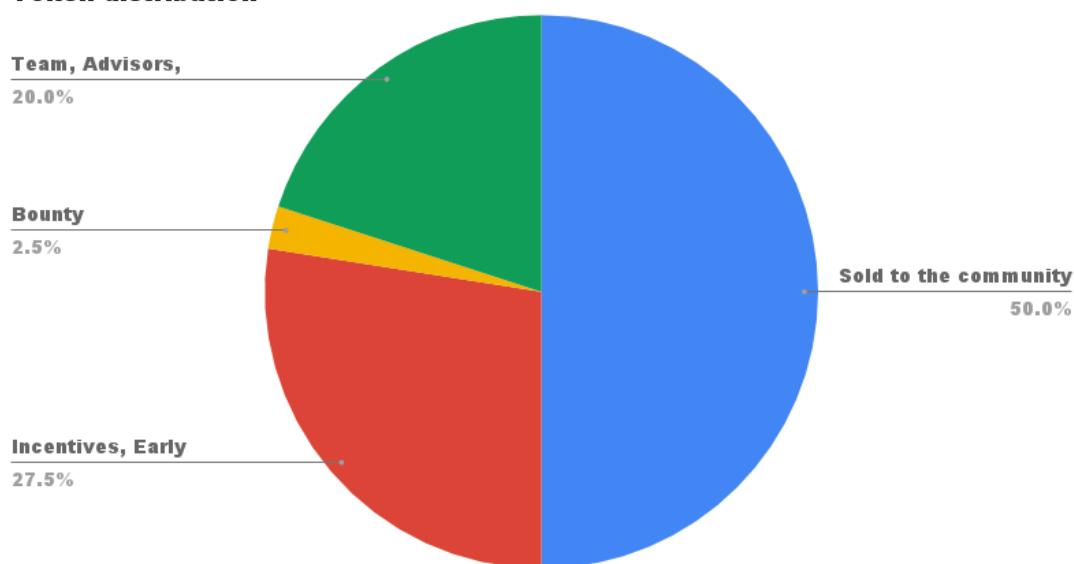
### Creación de token de utilidad IPSX

---

El IPSX es un token en la plataforma Ethereum. Su diseño sigue aun token ampliamente adoptado estándares de implementación. Esto hace que sea fácil de administrar utilizando soluciones existentes, incluyendo Ethereum Wallet.

Número máximo de tokens creados durante el período de crowdfunding (actualizado el 29 de enero de 2018)

- Total: 1 800 000 000 (100%);
- Participantes de financiación: 900 000 000 (50%);
- Incentivos para los primeros usuarios y los socios estratégicos 495 000 000 (27,5%);
- Campaña de recompensas 45 000 000 (2,5%);
- Equipo y socios estratégicos 360 000 000 (20%).

**Token distribution**

Enviar 1 ether al contrato inteligente de IPSX creará un número predefinido de tokens IPSX basados en el límite máximo ETH que se establecerá antes del evento de generación de token. No se podrán crear tokens, acuñación o minería después del período de financiación. Los tokens serán transferibles una vez que los fondos se hayan completado con éxito (esto debe acordarse en un estado futuro).

Cualquier token que no se distribuirá durante el período de financiación se distribuirá posteriormente a los contribuyentes proporcionalmente al importe aportado durante el período de financiación.

## PERÍODO DE FINANCIACIÓN

El período de financiación es toda la línea de tiempo utilizada por el equipo de gestión de IPSX para asegurar fondos para el desarrollo del ecosistema IPSX. El período de financiamiento estará compuesto de múltiples etapas de la siguiente manera:

1. Inversión inicial: esta fase ya ha tenido lugar y nosotros, los fundadores del proyecto IPSX, fueron los inversores de esta fase. Describiremos en la hoja de ruta cómo usamos los fondos de esta etapa de financiación.
2. Inversión privada: esta fase comenzará en noviembre y estará abierta únicamente a servicios privados y inversores acreditados y también a socios comerciales estratégicos. Habrá una inversión mínima para esta fase que se revelará en una etapa posterior y esto la fase se llevará a cabo en sesiones privadas e individuales.
3. Venta previa privada: esta fase se abrirá a los miembros de la comunidad temprana que estarán dispuestos y capaz de pasar un proceso KYC / AML completo. Además, estamos analizando diferentes asociaciones con plataformas de preventa.

4. Publico crowdsale - esta es una fase muy delicada y la analizaremos muy seriamente antes de revelar cualquier información al respecto. Como la mayoría de ustedes saben, el aspecto legal es muy importante y sensible en este tema y no queremos tratar esto de una manera fácil e irresponsable.

Lanzaremos una posición oficial de la compañía en una publicación de blog en el próximo período.

## USO DE FONDOS

Los fondos recaudados durante el período de financiación se utilizarán únicamente para el desarrollo y el beneficio del ecosistema IPSX. Se lanzará una distribución más detallada de los fondos en los próximos días, junto con la nueva versión (0.2) del borrador del libro blanco, después de una primera ronda de revisiones.

### Roadmap

Como se dijo anteriormente, la primera etapa de financiación ya se llevó a cabo y los miembros del equipo fueron los primeros en financiar el proyecto. A continuación hay una descripción de las actividades que tuvieron lugar hasta el momento y la previsión de los hitos del futuro:

#### Agosto de 2017

- los detalles del proyecto fueron discutidos entre el equipo de gestión y los asesores.

**Septiembre de 2017-** comenzó el trabajo sobre el concepto, se implementó el primer borrador del sitio web ip.sx y diseño y primeros desarrollos del sitio web fueron implementados. También en septiembre, se definió la estructura legal y la decisión de establecer una nueva compañía en Suiza, el área de Zug fue tomada por la gerencia del equipo. Todas las operaciones serán conducido desde la entidad legal desde Zug.

#### Octubre de 2017

- el equipo en desarrollo comenzó a trabajar en el concepto inicial y la documentación de diseño;
- el primer community manager se unió al equipo (bienvenido Daniel Paraschiv)
- se abrió una nueva oficina en Bucarest, Rumania para los departamentos técnicos y de desarrollo
- Se está abriendo una nueva oficina en Suiza, Zurich.

#### Noviembre de 2017

- comienza el período de financiación
- el equipo legal está analizando las posibilidades y opciones de ejecutar un crowdfase público legal completo y totalmente compatible
- Se finalizará el sitio web, se publicará el libro blanco y se iniciará el compromiso con la comunidad.

#### Q1 2018

- Se inicia el desarrollo de aplicaciones JAVA para diferentes plataformas.

Los pasos futuros se detallarán en la próxima versión del documento técnico, ya que en este momento no tenemos una visión completa del ciclo de vida del desarrollo.

## EL EQUIPO

El equipo central se puede ver en la sección Equipo del sitio web de IPSX: <https://www.ip.sx/>.

Además, se puede acceder a los perfiles públicos de LinkedIn de todos los miembros del equipo desde el sitio web de IPSX.

Los miembros del equipo, así como la relación y la historia entre ellos, se presentarán en una publicación de blog que se publicará en los próximos días. El equipo les pide amablemente a todos los miembros de la comunidad interesados que se unan al canal Slack para mantener el ritmo con la evolución del proyecto y estar al día con los anuncios futuros en: <https://slack.ip.sx/>

¡Gracias por tomarse el tiempo para leer estos detalles! No dude en enviarnos sus comentarios sobre [george@ip.sx](mailto:george@ip.sx).

Estaremos encantados de responder!



**George Bunea**  
CEO IPSX



**Sergiu Draganus**  
Arquitecto de concepto IPSX

Bucarest, 31 de octubre de 2017