



E-mail: contact@ip.sx

Web: www.ip.sx



WHITEPAPER

Version 0.5

DAFTAR ISI

IPSX	3
DISCLAIMER	3
VISI DAN FITUR UTAMA	3
LATAR BELAKANG - PERMULAAN	5
PENGANTAR	5
SOLUSI: IP SHARING EXCHANGE (IPSX)	6
Tingkat Pertama	6
Tingkat Kedua	6
IPSX SEBAGAI SEBUAH EKOSISTEM	6
MASALAH YANG ADA	7
SOLUSI	8
VISI KAMI: IPSX DAN WEB 3.0	8
PENDEKATAN TEKNIS	10
Pelaku	10
Deskripsi struktur: layer sistem:	10
Komponen logis dari Centralizer Smart Contract:	11
Komponen aplikasi JAVA:	11
IMPLEMENTASI PROTOKOL PERJANJIAN	11
TOKEN UTILITAS IPSX (IPSX)	12
Pembuatan token utilitas IPSX	12
Jumlah token maksimum yang dibuat selama periode crowdfunding:	12
PERIODE PENDANAAN	13
PENGGUNAAN DANA	14
TIM	15

IPSX

IPSX - sebuah bursa terdesentralisasi untuk berbagi IP dan kerangka kerja untuk membangun aplikasi, di atas berbagi IP yang ada yang dimiliki oleh anggota komunitas dan pusat data.

Sebuah protokol blockchain berbasis smart contract dan mekanisme token utilitas insentif untuk berbagi IP antara para pelaku dari seluruh dunia dan kerangka kerja untuk membangun aplikasi yang membutuhkan IP yang dibangun dengan open source dan dapat dipercaya.

DISCLAIMER

Dokumen ini hanya untuk tujuan informasi dan bukan merupakan penawaran atau ajakan untuk menjual saham atau sekuritas di IPSX atau perusahaan yang terkait atau terhubung dengan IPSX. Setiap penawaran atau permintaan hanya akan dilakukan dengan memorandum penawaran konfidensial dan sesuai dengan syarat dan ketentuan dari semua sekuritas yang berlaku dan undang-undang lainnya yang ada saat ini.

"Kebaikan tertinggi, yang mana tidak ada yang lebih tinggi, adalah Tuhan, dan oleh karena itu kebaikan yang tanpa henti akan benar-benar kekal dan abadi."

- Saint Augustine, dari buku "De natura boni", sekitar tahun 405 C.E.

Mengadaptasi kalimat ini ke realitas sosial, ekonomi, politik dan psikologis terkini umat manusia dan menghubungkannya ke bidang teknologi aktual yang akan kita dapatkan adalah:
"Sesuatu tertinggi, yang mana tidak ada yang lebih tinggi, adalah blockchain, dan oleh karena itu sesuatu yang tidak berubah akan benar-benar kekal dan abadi."

VISI DAN FITUR UTAMA

- IPSX adalah Pasar Berbagi Ip pertama yang benar-benar terdesentralisasi, yang akan menciptakan pasar global untuk IP. Dikombinasikan dengan alat yang fleksibel (SDK dan API), untuk membantu pengusaha dan pengembang di lingkungan yang sepenuhnya aman dan transparan untuk mengembangkan aplikasi baru di atas IP yang sudah ada pada platform berbagi IPSX. Hal ini akan menjadi kerangka kerja dan pasar untuk aplikasi baru yang memerlukan IP sebagai penyangganya (penyedia VPN, software Data Mining, bot web crawling, micro tasks, dll.).

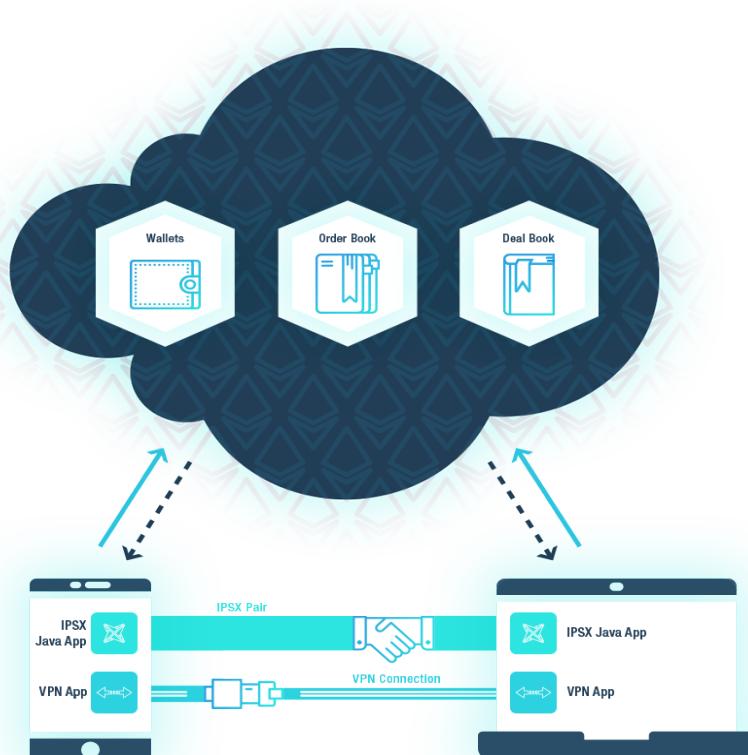
- Data dikatakan sebagai sumber baru pada zaman ini. Pada penyangga Data Mining, sejumlah besar IP dibutuhkan bagi pelaku yang terlibat dalam proses penambangan untuk dapat melakukan tugasnya. Dengan secara substansial menurunkan harga IP dan menyelesaikan masalah aksesibilitas dan ketersediaan IP, maka IPSX bertujuan untuk menjadi ekosistem utama bagi semua bidang yang memerlukan volume IP yang lebih besar atau lebih kecil

dan memungkinkan aplikasi kompleks dari Data Mining dan bidang lainnya menjadi lebih dapat diakses oleh semua orang.

- IPSX menghubungkan para pelaku dalam jaringan peer-to-peer, yang memungkinkan pemilik pusat data dan pengguna individual, yang akan disebut "penyedia layanan" untuk menyewakan IP ke pengguna lain, yang akan disebut "peminat". IP dapat digunakan untuk menyelesaikan tugas yang berbeda yang memerlukan satu atau lebih IP dari lokasi yang berbeda. Saat ini, alamat IP adalah aset berharga dengan tingkat likuiditas rendah karena tidak adanya solusi yang sederhana untuk berbagi/menyewakan IP berdasarkan daftar filter dan sumber daya IP tertentu dipasok oleh penyedia terpusat yang dibatasi oleh jaringan tertutup, sistem pembayaran hak milik, dan banyak pembatasan lainnya.

- Kumpulan fitur utama yang terpasang pada IPSX adalah sistem transaksi berbasis Ethereum, yang memungkinkan pembayaran langsung antara peminat dan penyedia layanan, menyelesaikan semua masalah yang disebutkan di atas, meningkatkan likuiditas IP dan membiarkan setiap pelaku yang memiliki IP di internet-nya terhubung ke perangkat, untuk berpartisipasi dalam bisnis multi-miliar tahunan, yang sebaliknya akan ditutup bagi pengguna internet rumahan.

- Fungsi IPSX, sebagai penyangga pada pasar terdistribusi untuk IP, dapat dianggap sebagai Infrastructure-as-a-Service (IaaS), dan juga Platform-as-a-Service (PaaS). Serta, IPSX akan mengeluarkan potensi utamanya dengan menambahkan penggabungan software khusus ke ekosistem yang akan dibangun di atas IP yang ada dan IP tersebut dapat digunakan pada platform IPSX. Setiap pihak yang berkepentingan bebas membuat dan menyebarkan software ke pasar IPSX dengan menggunakan SDK dan API yang akan disediakan oleh ekosistem IPSX.



Gambar 1 - representasi ekosistem IPSX

LATAR BELAKANG - PERMULAAN

Pada tahun 2011, Sergiu Draganus bersama beberapa teman lainnya menciptakan GeoRanker (www.georanker.com), sebuah Platform Data Mining yang berfokus pada instrumen Pelaporan SEO Lokal, yang terhubung ke server lebih dari 50.000 lokasi berbeda dan mengambil data ranking langsung dari Google, Yahoo , Bing, Yandex, YouTube secara real time.

Salah satu kegiatan utama yang dilakukan oleh model bisnis awal GeoRanker adalah Custom Data Mining untuk klien yang berbeda dari seluruh dunia dan, kemudian, model bisnis tersebut termasuk juga berbagi dan penyewaan IP, berdasarkan permintaan yang berasal dari jenis mitra bisnis kami yang berbeda.

Beberapa masalah utama yang dihadapi selama proses Data Mining, proses penyewaan IP dan berbagi IP antara lain adalah tingkat likuiditas yang rendah, kualitas bagus dan harga IP yang tinggi (untuk mendapatkan harga yang sesuai/IP dengan volume yang besar harus disewa atau dibeli dari penyedia IP yang berbeda).

Karena meningkatnya permintaan IP dari klien platform GeoRanker dan tidak mungkin untuk memenuhi semua permintaan, dikombinasikan dengan teknologi dan kemampuan blockchain, sehingga konsep IPSX lahir pada bulan Juli 2017 dan awalnya dikembangkan dalam beberapa sesi curah pendapat diantara anggota tim GeoRanker. Pada saat itu, tim ini sudah diisi oleh beberapa pengadopsi awal blockchain, evangelist dan peminat, jadi semuanya berjalan dengan wajar dalam penciptaan konsep IPSX.

PENGANTAR

Ada sekitar 3,5 Miliar pengguna Internet dan 8,4 Miliar perangkat IoT yang terhubung ke internet sesuai dengan Gartner.

Kesamaan dari semua hal-hal diatas adalah:

- CPU dengan kecepatan tinggi
- memory Chips
- Alamat Protokol Internet disebut IP.

Ada kebutuhan besar penggunaan IP jarak jauh yang menghasilkan pasar lebih dari 60 Miliar USD dengan tingkat pertumbuhan tahunan sebesar 16%.

Penggunaan IP jarak jauh sangat populer di kalangan konsumen pengguna akhir untuk:

- meningkatkan privasi dan keamanan
- mengakses layanan geo-blocked/media
- melewati batasan nasional dan korporasi.

Penggunaan IP jarak jauh sangat populer di kalangan penyedia bisnis untuk membangun:

- aplikasi VPN
- Data Mining;
- layer keamanan
- micro task lainnya

Keberhasilan proyek semacam itu sudah dibuktikan oleh proyek TOR di kalangan pengguna akhir, yang saat ini memiliki lebih dari 2,5 juta pengguna harian.

Masalah utama TOR dan proyek sejenis lainnya adalah:

- liabilitas - Anda mungkin memiliki masalah saat berbagi IP anda
- tidak ada pendapatan/tidak ada ekonomi di balik proses berbagi IP/proses penyewaan IP, yang menghasilkan masalah berikutnya
- bandwidth dan Kualitas Kecepatan
- tidak bisa digunakan untuk penyedia bisnis dan layanan.

SOLUSI: IP SHARING EXCHANGE (IPSX)

Sistem berbasis blockchain yang sepenuhnya otomatis, dengan kliring penuh untuk token utilitas yang menghubungkan harga dan distribusi, berdasarkan penawaran dan permintaan IP.

Tingkat Pertama:

Anda akan dapat berbagi alamat IP perangkat anda atau sebagai Pusat Data untuk berbagi berbagai IP yang tidak terpakai untuk mendapatkan token IPSX secara real-time dengan cara yang aman. (Semua koneksi akan login di blockchain).

Sebagai klien, maka anda bisa mengakses secara langsung IP dari seluruh dunia dan menggunakan untuk jangka waktu yang singkat, dari 5 detik hingga satu bulan penuh.

Tingkat Kedua:

Kami akan menciptakan kerangka kerja dan pasar dan mengizinkan penyedia bisnis dan layanan membuat aplikasi buatan yang memerlukan volume IP yang besar berdasarkan SDK dan API kami. Sebagai penyedia VPN, anda dapat mengintegrasikan sistem anda dengan SDK agar klien anda dapat memilih jutaan IP dari seluruh dunia.

IPSX SEBAGAI SEBUAH EKOSISTEM

Model bisnis dan contoh kasus IPSX sepenuhnya akan mendapatkan keuntungan dari semua keuntungan dari kemajuan teknologi yang relatif baru. Pasar untuk Berbagi IP kini dapat diatur dengan sistem dan prinsip yang baru, dan berangkat dari solusi terpusat dan sulit untuk menyewa/membagikan IP ke sistem penyewaan/berbagi IP yang terdesentralisasi dan sepenuhnya otomatis.

Saat ini, pasar berbagi IP hanya dapat diakses oleh beberapa pemain besar yang memahaminya dan mengetahui kebutuhannya, dan juga memiliki solusi teknis untuk menyewa/berbagi IP. Dengan kemajuan teknologi blockchain, maka setiap orang dapat mengambil bagian dalam bisnis multimiliar tahunan dan memberikan dukungan mereka pada ekonomi yang terdesentralisasi dan menghasilkan pendapatan didalam lingkungan yang aman dan mudah.

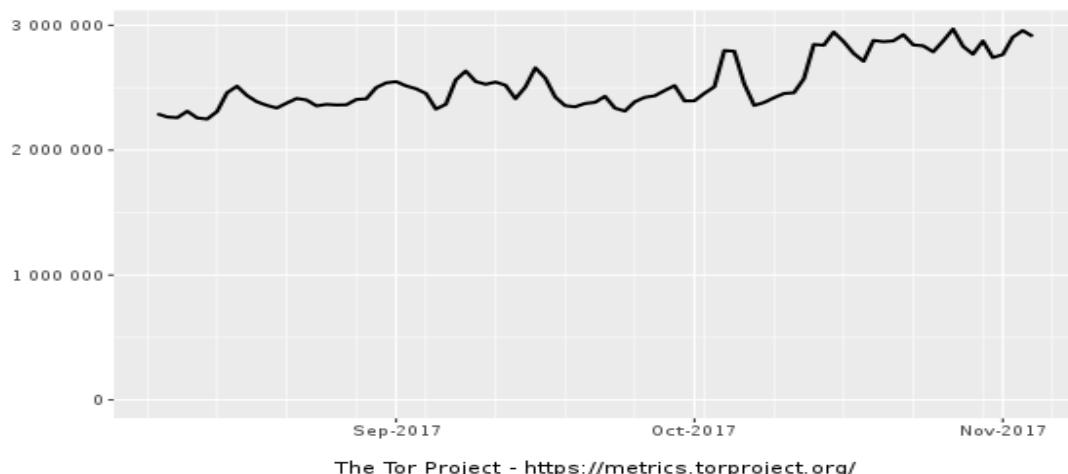
MASALAH YANG ADA

Seperti dikatakan sebelumnya, alamat IP adalah aset berharga dengan tingkat likuiditas rendah karena tidak ada solusi sederhana untuk berbagi/menyewakan IP berdasarkan daftar tertentu.

Di bawah ini kami akan menyajikan beberapa proyek dan solusi yang mendekati tujuan sejauh ini:

Proyek software gratis **TOR**, terkenal karena mengenalkan ide Onion Routing kepada khalayak yang lebih luas. Dalam sistem ini, pengguna mendownload daftar relay global dan exit node, secara acak memilih dari daftar itu, dan membentuk onion route dari pilihan mereka. Beberapa masalah yang dihadapinya adalah:

- Keterlambatan yang tinggi karena tidak ada imbalan untuk berbagi IP
- tidak ada ekonomi internal
- liabilitas (anda tidak tahu tindakan apa yang dilakukan pengguna menggunakan alamat IP anda).



Virtual Private Networks (VPN) menggunakan enkripsi untuk mengangkut traffic pelanggan VPN dengan aman pada jaringan besar yang tidak aman. Setelah VPN menerima traffic, data tersebut didekripsi dan dipancarkan ulang melalui jaringan besar tidak aman yang berbeda. Transmisi ulang dapat membantu pengguna dalam menghindari pembatasan akses yang diberlakukan oleh website, dan, pada tingkat yang lebih rendah, mengurangi pelacakan kebiasaan penjelajahan websitenya. Enkripsi mencegah ISP pengguna melihat traffic mereka. Beberapa masalah yang dihadapi oleh penyedia VPN adalah:

- Jumlah IP terbatas dari GeoLocations dimana permintaannya tinggi, sehingga menyebabkan kemustahilan bagi beberapa pengguna untuk mengakses layanan yang berbeda (terlalu banyak pengguna menggunakan IP yang sama dan IP dilarang atau dibatasi)
- pengguna akhir diharuskan membayar harga bulanan meskipun mereka hanya memerlukan layanan beberapa menit atau jam.

Proses Berbagi IP sulit dilihat dari segi pencocokan kebutuhan spesifik dengan penawaran

Klien untuk berbagi IP memiliki kebutuhan yang berbeda, seperti:

- Waktu penyewaan
- jumlah IP
- geolocation

- ruang lingkup pemakaian
- protokol penggunaan http/smtp/VPN dll
- biaya penggunaan/durasi
- Biaya kontrak/micropayment

Penyedia juga menghadapi masalah yang berbeda:

- B2C - menghasilkan uang dengan berbagi IP telepon/tablet/ISP - tidak ada solusi teknis
- menemukan klien untuk IP tertentu/kelas IP - masalah pemasaran
- B2B - Sulit membangun portofolio IP dengan kelas IP yang berbeda
- menyewa untuk jangka waktu yang singkat
- biaya kontraktual/micropayment
- liabilitas

SOLUSI

Penggunaan keunggulan Tekhnologi BlockChain:

- Menggabungkan klien lintas platform
- membuat pasar dimana permintaan akan memenuhi penawaran untuk layanan IP
- berbagi/menyewakan IP menggunakan filter waktu/harga/GeoLocation/protokol
- mengelola micropayment menggunakan protokol ETH dan smart contract
- merekam semua "transaksi" (pemilik IP yang dibagikan/klien) di blockchain.

VISI KAMI: IPSX DAN WEB 3 .0

Saat ini, sebagai pengguna internet, kita dibatasi dengan cara yang berbeda, kita tidak diizinkan untuk menggunakan layanan dan aplikasi karena penyensoran yang digunakan oleh berbagai kelompok kepentingan dari seluruh dunia.

Semua ini datang kepada kita dalam berbagai bentuk.

Negara memantau traffic Internet, sehingga mereka dapat membangun profil yang berbeda dari setiap warganya. Dalam konteks seperti itu, perbedaan pendapat menjadi berbahaya, dan perbedaan politik yang baik di beberapa tempat akan menjadi mustahil.

Dengan cara yang sangat mirip, Penyedia Layanan Internet dan penyedia konten menjadi tak terbendung dan resah dalam tujuan mereka untuk memantau, melacak dan memberi profil kepada setiap pengguna di Internet. Aktivitas internet sehari-hari, komunikasi dan perilaku setiap pengguna dikumpulkan dan dijual kepada pengiklan dan pada dasarnya siapa pun yang mau membelinya. Transaksi semacam itu terjadi dengan sedikit atau tanpa persetujuan dari pengguna secara sadar dan dengan mengabaikan dan tidak menghargai pengertian privasi pribadi.

Akses terhadap konten dibatasi oleh penyedia kontennya pada area tertentu karena keterbatasan Kekayaan Intelektual atau semata-mata karena penilaian pengguna yang rendah dari beberapa lokasi tertentu. Kami tidak menjelekkan dalam berbagai cara sistem saat ini dan posisinya. Namun, dalam konteks aktual dan model ekonomi baru yang meningkat, maka kami percaya bahwa sistem ini sudah tua dan tidak adil bagi banyak pelaku di dalamnya, dan SEKARANG adalah waktu untuk berubah.



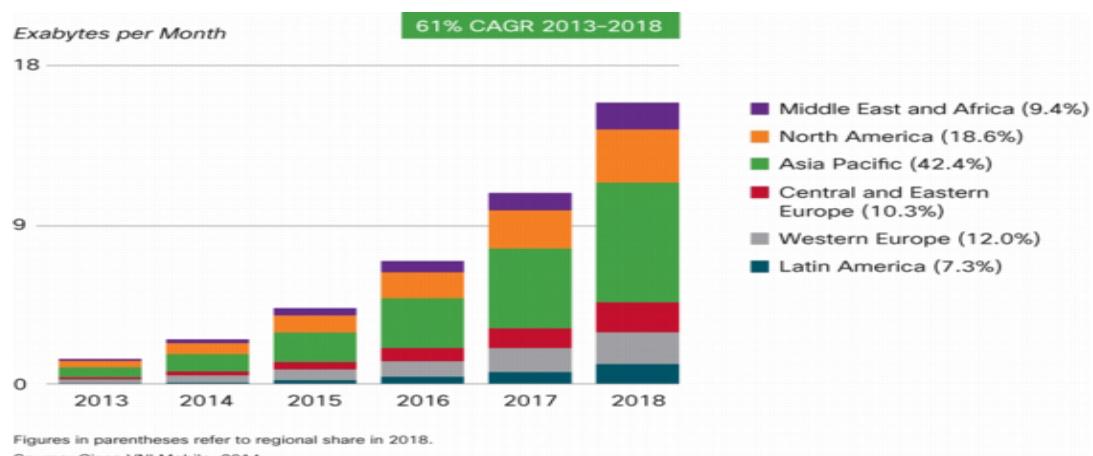
Kami percaya bahwa masa depan ekonomi dan Internet adalah jaringan terdistribusi penuh, yang memungkinkan pengguna dan pelaku dari semua sektor untuk langsung bertukar konten secara aman, tanpa membagikannya dengan perusahaan atau perantara lainnya dan penyedia layanan pihak ke-3.

IPSX memungkinkan semua pelaku untuk berpartisipasi dalam ekonomi internal dari ekosistem dan menyediakan cara untuk mendukung visi yang terdesentralisasi, ekonomi bersama dan menghasilkan pendapatan. Tentu saja, kami akan mendukung dan mendorong pengembangan teknologi lainnya, yang banyak di antaranya telah mendapat dukungan yang signifikan dalam beberapa tahun terakhir.

Dibutuhkan teknologi berbagi data yang lebih baik, dan untuk memungkinkan berbagi data di lingkungan terbuka dan tanpa sensor maka IP dibutuhkan, sebagai penyangga protokol Internet. Dengan mempertimbangkan pengembangan berkelanjutan dari IPFS, Swarm dan solusi lainnya, maka waktu untuk desentralisasi penuh tampaknya dapat dicapai.

Nantinya, jaringan blockchain akan menjadi lebih terukur, lebih efisien, dan akan mencakup jaringan saluran micropayment yang berfungsi penuh. Akan menjadi lebih mudah untuk mengintegrasikan dan berkomunikasi dengan Perangkat IoT, serta volume IP yang lebih besar akan tersedia, sehingga memungkinkan internet gratis. Konsep internet gratis ini bukan hanya berarti dalam hal pembayaran dimuka, tapi juga bebas dari segala pembatasan, penyensoran, pencurian privasi dan rahasia, pembeli data informasi pribadi.

IPSX akan menyediakan cara termudah bagi pengguna dari seluruh dunia untuk membantu Internet agar dapat sepenuhnya terdesentralisasi dan bebas dari kepentingan pelaku berbeda yang sebenarnya kurang adil, dengan berbagi IP dengan cara yang mudah dan transparan antara pengguna di seluruh dunia dan menyediakan internet benar-benar terdesentralisasi.



Gambar 3 - traffic internet/bulan menurut lokasi area

PENDEKATAN TEKNIS

Pada bagian ini pendekatan teknis akan dipresentasikan. Namun, spesifikasi teknis yang lebih rinci akan dirilis pada dokumentasi desain yang saat ini sedang dibangun oleh tim teknis.

Pelaku

Seorang pelaku sistem IPSX diwakili oleh trio yang terdiri dari:

- administrator manusia/bot yang menggunakan sistem IPSX untuk menawarkan atau meminta IP. Pemberi pinjaman IP disebut "penyedia" dan pengguna IP disebut "peminat";
- Aplikasi Java/API yang bertindak sebagai antarmuka dengan sistem IPSX. Aplikasi JAVA akan dibangun untuk semua platform dan perangkat mobile dan akan dijalankan sebagai klien pada perangkat pengguna akhir (pelaku);
- Aplikasi VPN pihak ketiga yang digunakan untuk memberi contoh koneksi VPN.

Menurut perannya misalnya, pengguna adalah salah satu dari dua tipe ini:

- Pengguna "Penyedia Layanan" = pengguna yang menyediakan IP atau daftar IP dengan menempatkan pesanan penawaran dan dengan memberi contoh sebuah server VPN setelah kesepakatan selesai dilakukan.
- Pengguna "Peminat" = pengguna yang mendapatkan keuntungan dari IP atau daftar IP dengan menempatkan pesanan permintaan dan dengan memberi contoh sebuah server VPN setelah kesepakatan selesai dilakukan.

Data identifikasi pengguna terdiri dari alamat dompet IPSX yang unik. Dengan kata lain, pengguna diwakili dalam sistem oleh alamat dompet IPSX-nya.

Token utilitas IPSX adalah token standar ERC20 yang dikeluarkan pada blockchain ethereum, jadi setiap akun ethereum dapat digunakan sebagai data identifikasi (ID).

Deskripsi struktur: layer sistem:

Sistem IPSX beroperasi pada tiga layer teknologi:

- Pada Layer Ethereum, Centralizer Smart Contract akan mengatur dompet, profil, saldo token. Juga, kami menganalisis protokol Raiden mikro untuk micropayment pada layer ini.
- Pada Layer Aplikasi, Aplikasi Java IPSX akan mengimplementasikan antarmuka pengguna dan komunikasi/sinkronisasi dengan Centralizer Smart Contract serta Aplikasi VPN dan juga akan mengatur proses pencocokan dan kesepakatan.

Selain itu, Aplikasi Java IPSX ini akan memastikan pengelolaan Layer Layanan dengan komunikasi konstan pada saluran pasangan IPSX antara mitra sudah memiliki kesepakatan.

- Pada Layer Layanan, Aplikasi VPN adalah aplikasi pihak ketiga yang digunakan untuk memberi contoh koneksi VPN antar pelaku.

Komponen logis dari Centralizer Smart Contract:

WALLET (ID) mengelola saldo token IPSX dari pengguna dan memiliki daftar rekaman dengan struktur sebagai berikut:

- Id = alamat dompet IPSX dari pengguna
- Balance = jumlah token utilitas IPSX milik pengguna yang tersedia untuk digunakan untuk memesan pesanan atau hanya untuk transfer
- Reserved = jumlah token IPSX milik pengguna yang dicadangkan untuk transaksi yang sedang berlangsung dan pembayaran di masa depan yang tidak tersedia baginya pada saat yang ditentukan untuk operasi lainnya.

Komponen aplikasi JAVA:

PROFIL - mengelola profil pengguna dan memiliki daftar rekaman dengan struktur sebagai berikut:

- Id = alamat dompet IPSX dari pengguna
- Info = adalah struktur data yang kompleks yang menyimpan informasi tentang pengguna, termasuk rating dan preferensi umum/pengaturan/kriteria/riwayat.

ORDER BOOK - mengelola tawaran/permintaan pesanan yang diterima dari pengguna melalui Aplikasi Java IPSX. Memiliki dua komponen utama yaitu, Offer Orders List (OOL) dan Request Orders List (ROL). Permintaan penawaran yang diterima dari penyedia akan dicatat dalam OOL dan permintaan pesanan yang diterima dari peminat akan dicatat dalam ROL. Baik OOL dan ROL memiliki struktur sebagai daftar rekaman berikut:

- Id = alamat dompet IPSX dari pengguna yang melakukan pemesanan
- Order = rincian pesanan.

DEAL BOOK - mengelola transaksi antar pengguna. Lebih tepatnya, mengelola kesepakatan antara penyedia yang menempatkan permintaan penawaran dan peminat yang mengajukan tawaran permintaan dalam konteks pencocokan yang sebelumnya telah diidentifikasi antara pesanan ini. Hal ini memiliki daftar rekaman dengan struktur berikut:

- ProviderId = alamat dompet IPSX dari pengguna yang melakukan penawaran pesanan dan akan berperan sebagai penyedia pada Tingkat Layanan (dengan kata lain, alamat dompet IPSX dari "Penyedia Layanan" Pengguna)
- RequesterId = alamat dompet IPSX dari pengguna yang permintaan pesanan dan akan memainkan peran sebagai peminat di Tingkat Layanan (dengan kata lain, alamat dompet IPSX dari Pengguna "Peminat")
- Deal = rincian kesepakatan yaitu data gabungan dari penawaran pesanan dan permintaan pesanan
- Status = status kesepakatan. Status ini akan diubah selama siklus kesepakatan sesuai dengan status/kejadian yang diterima dari Aplikasi Java IPSX dari pelaku yang terlibat dalam kesepakatan tersebut, berdasarkan protokol perjanjian yang dijelaskan pada bagian berikutnya.

MATCHING - sebuah fungsi yang mengidentifikasi kecocokan antara permintaan penawaran dan permintaan pesanan dan memberi contoh kesepakatan baru yang akan ditempatkan lebih lanjut dalam DEAL BOOK, sambil meminta ORDER BOOK untuk menghilangkan perintah tersebut dari daftar penawaran/permintaannya.

IMPLEMENTASI PROTOKOL PERJANJIAN

Ini adalah fungsi yang menghasilkan status kesepakatan berdasarkan status penyedia dan status peminat yang diterima (atau ditugaskan secara otomatis dalam kasus khusus) dari para pelaku kesepakatan.

Uraian proses disajikan dalam dokumentasi desain yang saat ini sedang dibangun dan akan dirilis pada waktu yang akan datang.

TOKEN UTILITAS IPSX (IPSX)

IPSX adalah token utilitas berbasis teknologi Ethereum, yang dikeluarkan pada protokol ERC20 dan akan digunakan sebagai unit pertukaran antara pelaku ekosistem IPSX.

Selain itu, IPSX akan digunakan untuk pembayaran komisi ke platform untuk semua detail yang ada di dalam ekosistem IPSX.

Kondisi umum penggunaan IPSX akan diatur dalam syarat dan ketentuan yang saat ini dalam proses pembuatan dan peninjauan oleh departemen hukum dan teknis tim IPSX.

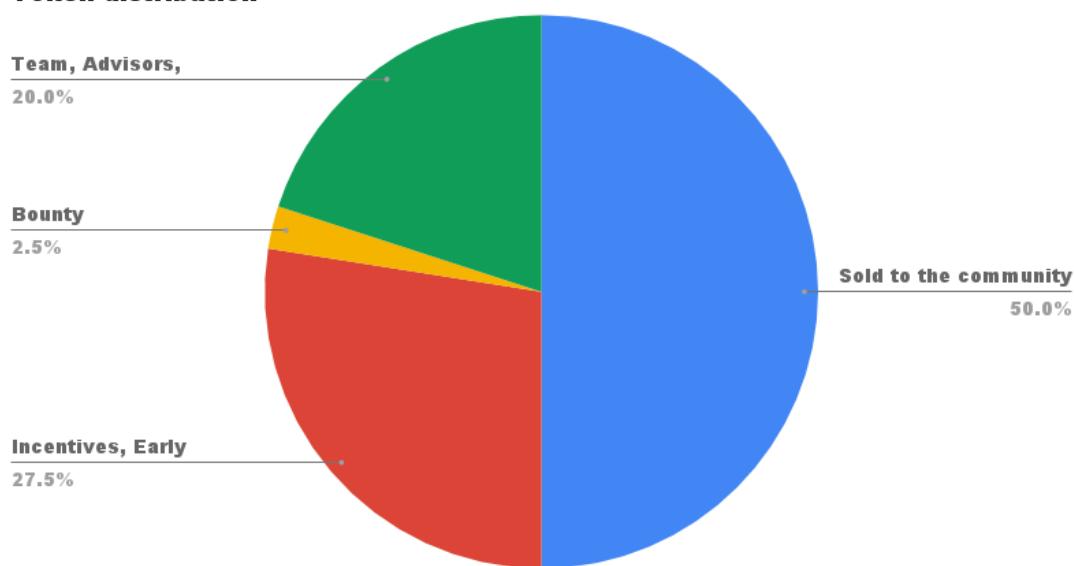
Penawaran token utilitas IPSX akan terbatas pada alokasi token yang dibuat selama periode pendanaan proyek dan tidak ada token lain yang akan dikeluarkan pada tahap lanjut dari siklus proyek IPSX.

Pembuatan token utilitas IPSX

IPSX adalah sebuah token pada platform Ethereum. Desainnya mengikuti standar implementasi token yang diadopsi secara luas. Hal ini mempermudah pengelolaan menggunakan solusi yang ada termasuk Dompet Ethereum.

Jumlah token maksimum yang dibuat selama periode crowdfunding (Diperbarui pada 29 Jan. 2018):

- Total: 1 800 000 000 (100%);
- Partisipasi Pendanaan: 900 000 000 (50%);
- Incentif untuk pengadopsi awal dan mitra strategis: 495.000 000 (27,5%);
- Kampanye Bounty: 45 000 000 (2,5%);
- Tim dan mitra strategis: 360.000 (20%).

Token distribution

Mengirim 1 ether ke smart contract IPSX akan membuat standar token IPSX yang telah ditentukan berdasarkan pada hard cap ETH yang akan ditetapkan sebelum TGE.
 Tidak ada penciptaan token, pencetakan atau penambangan setelah periode pendanaan.
 Token akan dapat dialihkan begitu dana berhasil diselesaikan (hal ini perlu disepakati mengenai keadaan masa depan).

Token yang tidak didistribusikan selama periode pendanaan kemudian didistribusikan ke kontributor secara proporsional sesuai dengan jumlah kontribusi selama periode pendanaan.

PERIODE PENDANAAN

Periode pendanaan adalah keseluruhan waktu yang digunakan oleh tim pengelola IPSX untuk mendapatkan dana bagi pengembangan ekosistem IPSX.

Periode pendanaan akan terdiri dari beberapa tahap sebagai berikut:

1. Initial investment - fase ini sudah dilakukan dan kami para pendiri proyek IPSX, adalah investor dari fase ini. Kami akan menjelaskan pada roadmap bagaimana kami menggunakan dana dari tahap pendanaan ini.

2. Private investment - tahap ini akan dimulai pada bulan November dan akan dibuka hanya untuk investor private dan terakreditasi dan juga mitra bisnis strategis.

Akan ada investasi minimum untuk fase ini yang akan terungkap pada tahap selanjutnya dan fase ini akan dilakukan pada sesi private dan individu.

3. Private pre-sale - fase ini akan dibuka untuk anggota komunitas awal yang bersedia dan mampu melewati proses KYC/AML secara penuh. Juga, kami menganalisa berbagai kemitraan dengan platform presale.

4. Public crowdsale - ini adalah fase yang sangat rumit dan kami akan menganalisa dengan sangat serius sebelum mengeluarkan informasi apapun tentang hal itu.

Karena kebanyakan dari anda sudah mengetahui bahwa aspek hukum sangat penting dan peka terhadap masalah ini dan kami tidak ingin memperlakukannya dengan cara yang mudah dan tidak bertanggung jawab.

Kami akan merilis posisi resmi perusahaan di postingan blog di masa mendatang.

PENGGUNAAN DANA

Dana yang dihasilkan selama periode pendanaan akan digunakan semata-mata untuk pengembangan dan keuntungan Ekosistem IPSX.

Distribusi dana yang lebih rinci akan dirilis waktu mendatang, bersamaan dengan versi baru dari konsep whitepaper (0,2), setelah tahap pertama ulasan.

Roadmap

Seperti yang telah dikatakan sebelumnya, tahap pertama pendanaan sudah berlangsung dan anggota tim adalah yang pertama yang mendanai proyek tersebut.

Berikut adalah deskripsi kegiatan yang berlangsung sejauh ini dan perkiraan tonggak pencapaian masa depan:

Agustus 2017

- rincian proyek dibahas antara tim manajemen dan penasehat.

September 2017

- pelaksanaan konsep dimulai, konsep pertama dari website ip.sx diluncurkan, serta desain dan pengembangan pertama website diimplementasikan.

Juga pada bulan September, struktur hukumnya ditetapkan, dan keputusan untuk mendirikan perusahaan baru di Swiss, wilayah Zug diambil oleh manajemen tim. Semua operasi akan dilakukan dari wilayah hukum Zug.

Oktober 2017

- tim pengembang mulai mengerjakan konsep awal dan dokumentasi desain;
- Manajer komunitas pertama bergabung dengan tim (selamat datang Daniel Paraschiv)
- sebuah kantor baru dibuka di Bucharest, Rumania untuk departemen teknis dan pengembangan
- Kantor baru akan dibuka di Swiss, Zurich.

November 2017

- periode pendanaan dimulai
- tim hukum sedang menganalisa kemungkinan dan opsi untuk menjalankan crowdsale yang sah dan patuh terhadap hukum
- website akan diselesaikan, whitepaper diterbitkan dan keterlibatan komunitas akan dimulai.

Q1 2018

- pengembangan aplikasi JAVA untuk berbagai platform yang berbeda.

Langkah selanjutnya akan dirinci pada versi whitepaper berikutnya, karena pada saat ini kami tidak memiliki visi lengkap tentang siklus pengembangan.

TIM

Tim inti dapat dilihat pada bagian Tim di website IPSX: <https://www.ip.sx/>

Selain itu, profil LinkedIn dari semua anggota tim dapat diakses dari website IPSX. Anggota tim, serta hubungan dan riwayat mereka, akan dipresentasikan dalam postingan blog yang akan dipublikasikan diwaktu mendatang.

Tim dengan hormat meminta semua anggota komunitas yang berminat untuk bergabung dalam saluran Slack agar selalu mengetahui perkembangan proyek dan selalu mengikuti pengumuman diwaktu mendatang di: <https://slack.ip.sx/>

Terima kasih telah meluangkan waktu untuk membaca rincian ini! Mohon kirimkan tanggapan kepada kami di george@ip.sx

Kami akan dengan senang hati membalasnya!



George Bunea
CEO IPSX

Sergiu Draganus
Concept Architect IPSX

Bucharest, 31 Oktober 2017