

변시 Version 1.0.0

### [목차]

- 1. [개인이 직접 제작하는 콘텐츠]의 문제점
- 2. 카나데코인이 제공하는 해결책
  - 2-1. 개인이 콘텐츠를 만드는 것을 지원하는 커뮤니티
  - 2-2. 스마트 계약 기능
  - 2-3. 카나데코인 SDK
- 3. 카나데코인의 로드맵
- 4. 카나데코인 운영팀
- 5. 토큰 할당 및 분배
- 6. 토큰 개요
- ※이 백서는 2018 년 7월 2일 시점의 내용입니다.

향후 백서의 내용 및 계획은 변동될 수 있으 니 참고바랍니다.

## 1. [개인이 직접 제작하는 콘텐츠] 의 문제점

오늘 날, 시장에서는 기업에만 한정되지 않고 개인이 직접 애플리케이션 및 웹사이트의 개발· 웹 서비스의 제공·새로운 콘텐츠의 창조, 일러스트 제작 등의 창작 활동을 하는 "개인 크리에 이터"를 주변에서 손쉽게 볼 수 있습니다.

하지만 개인 크리에이터가 창작한 것들은 기업이 만들어 낸 것과 비교하여 상업적으로 매우 소규모라고 봐도 무방하며, 창작물에 대한 인지도를 얻기 힘들거나, 얻더라도 기대만큼 얻지 못하는 경우가 상당수 존재합니다. 따라서 이럴 경우 개인 크리에이터를 지원하는 후원자가 생기지 않거나 점차 사라지게 되어 크리에이터는 여유 자금의 부족으로 인해 창작활동에 차질 이 발생하여 활동을 포기하는 경우가 발생하게 됩니다. 이러한 상황은 우리 주변에서도 손쉽 게 찾아낼 수 있습니다.

이러한 상황이 발생하는 이유는 영업이나 마케팅과 같은 홍보활동이 크리에이터의 '창작물' 제작과 연계가 잘 이루어지지 않는 것에 기인하기 때문입니다. 또한 많은 크리에이터가 마케 팅적, 혹은 비즈니스 능력을 갖추지 못한 경우도 많을 터이며, 기업을 통한 홍보 활동에 할애 할 자금이나 인력이 부족한 것 또한 하나의 이유라고 생각할 수 있습니다.

한편, Pixiv, 니코니코동화, Youtube, SoundCloud 를 비롯한 개인이 만든 동영상이나 일러스 트, 어플리케이션 등 자신의 작품이나 서비스를 공유할 수 있는 플랫폼이 점차 늘어가고 있으 며, 킥스타터와 같은 클라우드 펀딩 등을 통한 자금 조달 및 프로모션을 실시할 수 있는 서비스도 점차 보편화되어 개인이 직접 콘텐츠를 생산하는 것 또한 점차 쉬워지고 있습니다.

※상기 서비스 이름은 해당 소유자의 상표 또는 등록 상표입니다.

하지만 창작물을 공유하는 플랫폼이 대중화되고 크리에이터들에게 친숙하게 다가온다 해도, 그곳에는 유명한 크리에이터의 창작물만 인기 순위에 오르는 경우가 다반수이며 이러한 작품 들은 실제보다 과대평가됨과 동시에 사회에 퍼지는 경우가 많은 것이 현실입니다. 따라서 창 작물의 제작에 막 진입한 신입 크리에이터의 '콘텐츠 제작'은 아직 문턱이 높은 상태다 라고 밖에 말할 수 없는 상태입니다. 타인에게 콘텐츠를 지속적으로 평가받으며, 자금과 시간을 계속해서 소비한다는 것은 창작의 동기를 유지한다는 것에 매우 치명적이라는 것을 우리는 어렵지 않게 이해할 수 있습니다.

이처럼 다수의 개인 크리에이터가 콘텐츠 제작을 이어가고는 있지만 생활 자금을 모을 정도의 규모로 창작 활동을 확대시켜 나가는 것은 여전히 매우 어려운 과제입니다. 또한 세간에서는 '개인 크리에이터'의 수입은 일정하지 않기에 재무활동이 안정되지 않을 것이라는 고정적인 관념 또한 존재합니다. 따라서 창작 활동을 생업으로 하려고 마음먹었지만 포기하는 사람이 많은 것이 현재의 문제점이라고 할 수 있습니다.

### 2. 카나데코인이 제공하는 해결책

카나데코인은 '이더리움 블록체인에 기반을 둔 스마트 계약 기술' 과 '개인이 콘텐츠를 만드는 것을 지원하고 돕는 커뮤니티 형성' 하여 위에서 이야기했던 문제점들을 해결하고자 합니다. 다시 말해 개인 크리에이터가 이전의 환경보다 콘텐츠를 제작하기 편리하며, 수입도 올릴 수 있는 생태계를 조성함으로써 하고 싶은 일을 직업으로 할 수 있는 사회 형성에 기여하고자 합 니다. 프로젝트의 일환으로서 카나데코인은 KNDC 토큰 결제 및 스마트 계약 기능을 자신의 애플리 케이션이나 서비스에 쉽게 통합시킬 수 있는 SDK 를 제공합니다. 또한 카나데코인은 전 세계 의 토큰 보유자 아래 콘텐츠를 제작하는 크리에이터와 그것을 지원하는 기업·단체 전문가들이 서로 모여 제작을 지원하고 발전적인 공동체로 나아가는 것을 목표로 삼고 있습니다. 이는 카 나데코인이 개인 크리에이터와 기업·단체 간을 이어주는 교량이 되고자 함을 의미합니다.

### 2-1. 개인이 콘텐츠를 만드는 것을 지원하는 커뮤니티

카나데코인은 아시아권을 중심으로 약 4 만 명의 토큰 보유자가 존재합니다. (2018 년 6 월 시 점). 이 토큰 보유자들을 중심으로 유기적인 온라인 커뮤니티를 형성하는 것이 카나데코인 프 로젝트의 중요한 과정이라고 볼 수 있습니다.

커뮤니티 이용자들이 커뮤니티에서 창작물을 공 유함으로써 새로운 팬을 끌어 모으며, 작품에 대한 피드백을 얻거나, 크리에이터에 대한 후원 등의 지원 제도를 받거나, 사업 파트너와의 매칭을 성사 받거나, 제작에 관한 조언 등을 얻음 으로서 이 커뮤니티는 보다 다채로운 지원 체제가 갖추어진 안정적이고 혁신적인 환경으로 구축되어가게 됩니다.

카나데코인을 보유한 이용자들이 서로 소통하기 위한 커뮤니티로서는 크게 디스코드와 텔레 그램이 있습니다. 특히 "개인이 콘텐츠를 만드는 것을 지원하는 커뮤니티"역할은 디스코드 커뮤니티에 현재 집중되어 있습니다.

카나데코인 공식 디스코드 서버에서는 카나데코인 운영진에 의한 운영 보고가 이루어지고 있 으며, 사용자들끼리 일상적인 이야기를 나눌 수 있는 채널도 활성화 되어 있을 뿐만 아니라 기술적인 부문에 대해 서로 대화를 나누거나 자신이 제작한 창작물에 대해 피드백을 받거나, 합동 제작을 논의하는 등의 다양한 개인 크리에이터들의 자발적인 상호 작용이 가능한 채널들 이 개설되어 있습니다.

즉, 카나데코인 디스코드 채널은 다수의 개인 크리에이터에 의한 창작물의 업로드나 창작에 관한 소통, 이를 보조할 다양한 채널이 활성화되어 있기에 카나데코인 커뮤니티 이용자들은 자유롭게 다른 사람들과 소통하며 제작에 전념할 수 있습니다.

더불어 디스코드 커뮤니티 내에서는 개인 크리에이터의 창작 활동을 촉진하고 유인을 제공하 기 위해 카나데코인 커뮤니티에 자신이 창작한 콘텐츠를 발표. 공개한 크리에이터에 대해 KNDC 토큰을 보수로서 지급하는 등의 바운티 제도도 도입하고 있습니다.

바운티를 받은 이용자는 이 커뮤니티 내의 다른 크리에이터를 위해 후원을 할 수 있습니다. 이를 통해 콘텐츠 제작에 대한 상호적인 금전 지원이 이루어지는 선순환 시스템이 구축되게 됩니다. 또한 디스코드 커뮤니티를 활성화 하고 컨텐츠 제작을 지원하기 위한 방법으로써 카나데코인 운영팀은 콘텐츠 제작을 지원하는 기업과 제휴함으로써 기업이 자신의 서비스를 제공하고, 지 역 사회에 공헌하도록 유도할 것입니다. 따라서 개인 크리에이터는 파트너 기업에서 개별적 으로 조언을 받음과 동시에 KNDC 토큰 또는 법정 통화를 이용해서 쉽게 제작을 발주시킬 수 있을 것입니다.

개인 크리에이터의 대부분은 창작 활동을 할 수는 있지만 지속적으로는 할 수 없었기에 자신 의 콘텐츠나 서비스가 대중들에게 알려지지 못한 채로 묻혔던 경험을 공통적으로 가지고 있습 니다. 카나데코인 커뮤니티는 그 문제를 해결하고자합니다, 예를 들어 영업 팀, 광고 대리점등 의 다양한 홍보 서비스를 개인 크리에이터와 네트워크적으로

구축하는 것을 통해 양 측을 상 업적으로 연결함으로서 그 문제를 해결하고자 하는 방안 등을 마련하고 있습니다.

또한 프리랜서로 독립하며 생계를 이루는 개인 크리에이터나 기업을 상대로 창작 활동을 벌이 는 크리에이터들은 세무, 법무, 사무 작업과 같은 사무적인 사후 문제들과 가끔 맞닥뜨리게 됩니다. 컨텐츠 제작에 관련되어있는 잠재적인 걸림돌이나 병목 현상을 해결하는 것이 카나데 코인 커뮤니티가 궁극적으로 추구하는 목표입니다.

### 2-2. 스마트 계약 기능

카나데코인은 이더리움에서 파생된 ERC20 토큰입니다. 블록체인을 이용해 안전하고 빠른 결제 송금 기능 등을 수행할 수 있습니다. 카나데코인은 다음과 같은 스마트 계약 기능을 갖추고 있으며 이는 주로 스마트폰 어플리케이 션 개발자나 웹 사이트 운영자등의 서비스를 제공하는 사용자들에게 새로운 개발 가능성을 제 시합니다.

투표기능: 스마트 계약을 이용해 안전한 투표 기능을 어플리케이션 내에 도입할 수 있습니 다. 이는 조사(research)나 의사 결정, 이벤트 등에 활용될 수 있습니다.

**데이터 보존**: 블록 체인 상에 자신이 원하는 문자열을 저장할 수 있습니다. 이 문자열은 블 록체인 상에 남아 누구나 참조할 수 있습니다.

**랜덤 박스**: 랜덤한 변수 값을 생성하여 얻을 수 있습니다. 이 기능을 통해점 과나 여러 랜덤 변수를 사용하는 시스템을 보다 편리하게 개발할 수 있습니다.

배포기능(rain): 복수의 주소(address)에 동시에 KNDC 코인을 송금할 수 있습니다. 이는 이 벤트 등 다수의 유저에게 보수 및 상금 등을 지급할 때활용될 수 있습니다.

### 2-3. 카나데코인 SDK

애플리케이션의 개발자는 누구나 쉽게 카나데코인을 자신의 서비스에 추가하여 결제 기능이나 스마트 계약 기능을 활용할 수 있습니다. 그렇게 되면 서비스와 애플리케이션의 편리성을 향 상시킬 수 있음은 물론 KanadeCoin 커뮤니티의 사용자에게 어필 할 수 있다는 장점이 생깁 니다.

## 3.카나데코인의 로드맵

2018.04.07 KanadeCoin 출범

2018.04.07 AirDrop #1 접수시작

2018.04 초 Discord 카나데코인 서버 개설

2018.04 중순 카나데코인 로고 콘테스트 시작

2018.04.29~ AirDrop # 1 배포완료 (약 40 억 개)

2018.05 중순 KanadeCoin SDK 개발 시작

2018.05 중순 카나데코인 로고 확정

2018.05.13 AirDrop #2 접수시작

2018.05.31~ AirDrop #2 배포완료 (약 15 억 개)

※ 부정행위 등으로 배포되지 않은 토큰들은 바운티 지갑으로 옮겨졌습니다.

2018.06.12 법인화 (합동 회사 社むすびて 설립)

2018.07.02 거래소 상장 (CoinExchange.io)

2018.09 무렵 KanadeCoin SDK 베타 공개

2018.09 무렵 스마트폰 앱 또는 웹 서비스에 카나데코인 이용

2018.09~10 거래소 상장 (2 개의 거래소 예정)

2019.02 무렵 KanadeCoin SDK 정식 버전 공개

2019.2Q 이후 KanadeCoin 을 이용한 응용 프로그램 개발

2019.2Q 이후 다수의 스마트폰 앱 또는 Web 서비스에 KanadeCoin 이용

## 4. 카나데코인 운영팀



@すずき (쿄헤이 스즈키)

MUSUBITE LLC 대표 사원/CEO•CMO

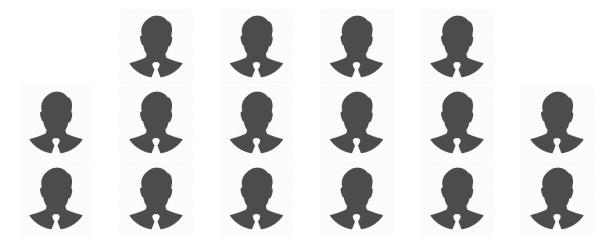


@monolitht

카나데코인 개발자/CTO

**AND** 

Team of Advisors, Community Managers, Promotion and PR professionals



### 【MUSUBITE LLC 회사 개요】

**회 사 명**: 合同会社むすびて(MUSUBITE LLC)

소 재 지: 도쿄도 토시마구 히가시-이케부쿠로 1-34-5 이치고 히가시-이케부쿠로 빌딩 6 층

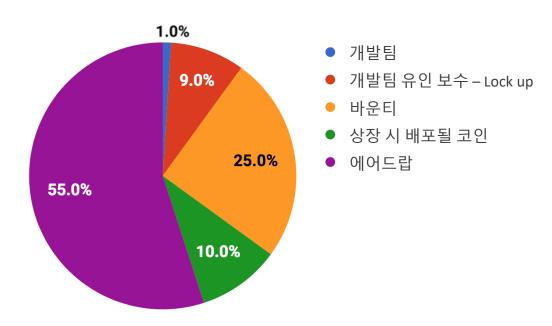
대 표 자 : C E O 鈴木 教 平 ( 쿄 헤 이 스 즈 키 )

설 립 일: 2018년6월12일 자 본 금: 3,000,000엔

사업 내용: 자체 암호화 통화 토큰 KanadeCoin 의 운영, 개인이 콘텐츠를 만드는 것을

지원 하는 커뮤니티의 형성 · 콘텐츠 제작에 대한 지원 · 컨설팅 사

## 5.토큰 할당 및 분배



#### ≫ 개발팀 (1%)

개발팀에게 지급된 보상(보수)입니다.

#### ≫ 개발팀 유인 보수 - Lock up (9%)

개발팀의 유인을 위한 보상으로 사용됩니다. 3 년간 스마트 계약에 의해 해당 코인들은 함부 로 매도하거나 전송할 수 없습니다. 이는 운영에 따른 투매 가능성을 낮춥니다.

#### ≫ 바운티 (25%)

바운티 프로그램을 통해 제공될 코인입니다. 이는 초기에 모두 사용되는 성격이 아닌, 장기 간의 원활한 운영을 위해 사용될 코인입니다.

#### ≫ 상장 시 배포될 코인 (10%)

첫 상장 시 거래소에 매도물량으로 오를 코인입니다. 이는 에어드랍에 참가하지 못한 새로운 코인참여자들을 위한 방법입니다. (여기에서 발행 총량의 3.375 %에 해당하는 337,500,000 장 BURN 되었습니다)

#### ≫ 에어드랍 (55%)

에어드랍으로 배포될 코인입니다. 1,2 차 에어드랍을 통해 55%중 일부가 배포되었으며 나머지는 커뮤니티 활성화, 이벤트, 활동 보상으로 지급됩니다. 남는 코인은 바운티 윌렛으로 전송되어 보관되며, 이는 추후 카나데코 인의 발전을 위해 이용됩니다.

# 6.토큰 개요

**토큰명** KanadeCoin (카나데코인)

심벌 KNDC

**토큰 기반** ERC20 (이더리움)

소수점이하 자릿수 8

발행토큰 100 億枚

시작시기 2018 년 4 월 7 일

**콘트랙트 주소** 0x8E5610ab5E39d26828167640EA29823fe1dD5843

#### 2018.06 Ver 1.0.0

본 백서는 2018 년 7월 2일 시점의 내용입니다. 향후 기재될 내용에서 계획이 변동 될 수 있 습니다. 또한 기재되어있는 내용 일체의 이행을 약속하는 것이 아닙니다. 또한 이 백서는 정보 제공만을 목적으로 하고 있으며, 가상화폐나 증권 및 기타 자산의 매매 권유나 제안을 의미하는 것이 아닙니다. 기재된 내용에 따라 사용자가 수행한 일체의 행위에 대해 카나데코인 커뮤니티 운영팀 및 카 나데코인 합동회사는 일체의 책임을 지지 않습니다.