

E-mail: contact@ip.sx

Web: www.ip.s:



WHITEPAPER

Version 0.5



INHALTSVERZEICHNIS

IPSX	3
HAFTUNGSAUSSCHLUSS	3
VISION UND KERNFUNKTIONEN	3
HINTERGRUND - WIE ALLES BEGANN	5
EINFÜHRUNG	5
LÖSUNG: IP SHARING EXCHANGE (IPSX)	6
First level	6
Second level	6
IPSX ALS ÖKOSYSTEM	6
AKTUELLE PROBLEME	7
LÖSUNG	8
UNSERE VISION: IPSX UND WEB 3.0	8
TECHNISCHER ANSATZ	10
Akteure	10
Strukturbeschreibung: System Layers	10
Logische Komponenten des Centralizer Smart Contract	11
JAVA-Anwendungskomponenten	11
IMPLEMENTIERUNG DES VERTRAGSPROTOKOLLS	11
IPSX UTILITY TOKEN (IPSX)	12
IPSX utility token creation	12
Maximum number of tokens created during the crowdfunding period	12
FÖRDERPERIODE	13
BENUTZUNG DER MITTEL	14
DAS TEAM	15



IPSX

IPSX - eine dezentrale Exchange für die gemeinsame Nutzung von IPs und ein Framework für die Erstellung von Anwendungen, zusätzlich zu den bestehenden IPs, die von den Community-Mitgliedern und Rechenzentren gemeinsam genutzt werden.

Ein Smart Contract und Blockchain-basierter und mit Utility-Token ausgestatteter Mechanismus zur gemeinsamen Nutzung von IPs durch Akteure aus aller Welt und ein Framework zur Erstellung von Anwendungen, die IPs erfordern, die in einer zuverlässigen und Open-Source-Umgebung erstellt werden.

HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Dieses Dokument dient nur zu Informationszwecken und stellt weder ein Angebot noch eine Aufforderung zum Verkauf von Shares oder Wertpapieren von IPSX oder einem mit IPSX verbundenen oder assoziierten Unternehmen dar. Ein Angebot oder eine Aufforderung zur Abgabe eines Angebots erfolgt ausschließlich mittels eines vertraulichen Angebotsprotokolls und in voller Übereinstimmung mit den Bedingungen aller anwendbaren Securities und anderen derzeit geltenden Gesetze.

"Das höchste Gut, es gibt kein höheres, ist Gott, und folglich ist es unveränderlich gut, also wahrhaft ewig und wahrhaft unsterblich.

Augustinus, aus dem Buch "De natura boni", um 405 n.Chr.

Die Anpassung dieses Satzes an die aktuellen sozialen, wirtschaftlichen, politischen und psychologischen Realitäten der Menschheit und die Verknüpfung mit dem tatsächlichen technologischen Bereich, den wir erreichen würden:

Das höchste Gut, ist die Blockchain, und folglich ist es ein unveränderliches Gut, also wahrhaft ewig und wahrhaft unsterblich.

VISION UND KERNFUNKTIONEN

- IPSX ist der erste wirklich dezentrale IP Sharing Marketplace, der einen globalen Marktplatz für IPs schaffen wird. Kombiniert mit flexiblen Tools (SDKs und APIs), um Unternehmern und Entwicklern in einer vollständig gesicherten und transparenten Umgebung zu helfen, neue Anwendungen zu entwickeln, die auf die bereits vorhandenen IPs der IPSX Sharing-Plattform aufsetzen. Es wird ein Framework und ein Marktplatz für neue Anwendungen werden, die IPs an ihrem Backbone benötigen (VPN-Provider, Data-Mining-Software, Web-Crawling-Bots, Micro-Tasks usw.).
- Daten gelten als die neue Ressource unserer Zeit. Im Backbone des Data Mining werden große Mengen an IPs benötigt, damit die am Mining-Prozess beteiligten Akteure Aufgaben erfüllen können. Durch die deutliche Senkung des Preises von IPs und die Lösung der Zugangs- und Verfügbarkeitsprobleme von IPs strebt IPSX danach, zu einem wichtigen Ökosystem für alle Bereiche zu werden, die größere oder kleinere Mengen von IPs erfordern, und es zu ermöglichen, dass komplexe Anwendungen aus Data Mining und anderen Bereichen für jedermann zugänglicher werden.



- IPSX verbindet Akteure in einem Peer-to-Peer-Netzwerk und ermöglicht es sowohl den Eigentümern von Rechenzentren als auch einzelnen Nutzern, die als "Provider" bezeichnet werden, IPs an andere Nutzer zu vermieten, die als "Requesters" bezeichnet werden. Die IPs können verwendet werden, um verschiedene Aufgaben zu erledigen, die eine oder mehrere IPs von verschiedenen Standorten erfordern. Heutzutage sind IP-Adressen wertvolle Vermögenswerte mit geringer Liquidität, da es keine einfache Lösung gibt, IPs auf der Grundlage einer bestimmten Liste von Filtern zu teilen/vermieten, und IP-Ressourcen von zentralisierten Anbietern bereitgestellt werden, die durch geschlossene Netzwerke, proprietäre Zahlungssysteme und viele andere Einschränkungen eingeschränkt sind.
- IPSX Core Built-in Feature Set ist ein dediziertes, auf Ethereum basierendes Transaktionssystem, das direkte Zahlungen zwischen Antragstellern und Providern ermöglicht, alle oben genannten Probleme löst, die Liquidität der IPs erhöht und es jedem Akteur, der eine IP auf seinem internetfähigen Gerät hat, erlaubt, an einem Multi-Milliarden-Jahresgeschäft teilzunehmen, das ansonsten für private Internetnutzer geschlossen wäre.
- Die IPSX-Funktion als Rückgrat eines dezentralen Marktplatzes für IPs kann als Infrastructureas-a-Service (IaaS) und auch als Platform-as-a-Service (PaaS) betrachtet werden. IPSX wird jedoch sein wahres Potenzial offenbaren, indem es dem Ökosystem dedizierte Software-Integrationen hinzufügt, die auf den bestehenden IPs aufbauen und die IPs auf der IPSX-Plattform nutzen können. Es steht jedem Interessenten frei, Software auf dem IPSX-Marktplatz zu erstellen und zu implementieren, indem er die SDKs und APIs verwendet, die vom IPSX-Ökosystem zur Verfügung gestellt werden.



Fig. 1 - IPSX Ökosystemdarstellung



HINTERGRUND - WIE ALLES BEGANN

Im Jahr 2011 gründete Sergiu Draganus zusammen mit einigen anderen Freunden GeoRanker (www.georanker.com), eine Data Mining Plattform, die sich auf lokale SEO Reporting Instrumente konzentriert, die sich mit Servern von mehr als 50.000 verschiedenen Standorten verbindet und Live-Ranking-Daten von Google, Yahoo, Bing, Yandex, YouTube in Echtzeit abruft.

Eine der Hauptaktivitäten, die sich aus dem anfänglichen Geschäftsmodell von GeoRanker ergaben, war das maßgeschneiderte Data Mining für verschiedene Kunden aus der ganzen Welt, und später beinhaltete das Geschäftsmodell auch IP-Sharing und -Vermietung, basierend auf Anfragen, die von unseren verschiedenen Geschäftspartnern kamen.

Einige der Hauptprobleme, die während der Data-Mining-Prozesse, der IP-Vermietung und der IP-Sharing-Prozesse aufgetreten sind, waren u.a. die geringe Liquidität, die gute Qualität und die hohen Preise für IPs (um einen guten Preis zu erzielen, müssen große Mengen an IPs von verschiedenen IP-Providern gemietet oder gekauft werden).

Basierend auf der steigenden Nachfrage nach IPs von den Kunden der GeoRanker-Plattform, der Unmöglichkeit, alle Anforderungen zu erfüllen, kombiniert mit der Blockchain-Technologie und den Fähigkeiten, wurde das IPSX-Konzept im Juli 2017 geboren und zunächst in mehreren Brainstorming-Sitzungen von den Mitgliedern des GeoRanker-Teams entwickelt. Zu dieser Zeit bestand das Team bereits aus mehreren Blockchain-Frühadaptern, Evangelisten und Enthusiasten, so dass es bei der Entwicklung des IPSX-Konzepts ganz selbstverständlich war.

EINFÜHRUNG

Laut Gartner gibt es etwa 3,5 Milliarden Internetnutzer und 8,4 Milliarden IoT-Geräte, die mit dem Internet verbunden sind.

Was sie alle gemeinsam haben, ist:

- Hochgeschwindigkeits-CPUs
- Speicher Chips
- Internet-Protokoll-Adressen, die IP-Adressen genannt werden.

Es besteht ein enormer Bedarf an Remote-IP-Nutzung, was zu einem Markt von über 60 Mrd. USD mit einer jährlichen Wachstumsrate von 16% führt.

Remote-IP-Nutzung ist bei Endverbrauchern sehr beliebt:

- Verbesserung der Privatsphäre und Sicherheit
- Zugang zu geoblockierten Diensten / Medien
- Umgehung nationaler und unternehmerischer Restriktionen.

Die Remote-IP-Nutzung ist bei Business-Providern für den Bau folgender Dinge beliebt:

- VPN-Anwendungen
- Data Mining
- Security Layers
- Andere Mikroaufgaben



Der Erfolg eines solchen Projekts wurde bereits vom TOR Projekt bewiesen, das momentan über 2.5 Mio. tägliche Benutzer hat.

Die grössten Probleme von TOR und ähnlichen Projekten sind:

- Verbindlichkeiten Sie könnten ein Problem haben, wenn Sie Ihre IP teilen.
- Keine Einnahmen/keine Ökonomie hinter den IP-Sharing-/ IP-Mietprozessen, die das nächste Problem hervorrufen.
- Bandbreite und Geschwindigkeitsqualität
- Nicht verwendbar für Unternehmen und Dienstleister.

LÖSUNG: IP SHARING EXCHANGE (IPSX)

Blockchain-basiertes System voll automatisiert, mit vollständigem Clearing von Utility Token, die den Preis und die Verteilung verbinden, basierend auf Angebot und Nachfrage nach IPs.

First level:

Sie können die IP-Adresse Ihres Geräts freigeben oder als Rechenzentrum eine ganze Reihe ungenutzter IPs freigeben, um auf sichere Weise Echtzeit-IPSX-Token zu gewinnen. (Alle Verbindungen werden in der Blockchain protokolliert). Als Kunde können Sie in Echtzeit auf IPs aus aller Welt zugreifen und diese für kurze Zeiträume nutzen, von 5 Sekunden bis zu einem ganzen Monat.

Second level:

Wir werden ein Framework und einen Marktplatz schaffen und es jedem Unternehmen und Service Provider ermöglichen, maßgeschneiderte Anwendungen zu entwickeln, die eine große Anzahl von IPs erfordern, die auf unserem SDK und APIs basieren. Als VPN-Provider können Sie Ihr System in unser SDK integrieren, damit Ihre Kunden aus Millionen von IPs aus der ganzen Welt wählen können.

IPSX ALS ÖKOSYSTEM

Das Geschäftsmodell und die Anwendungsfälle von IPSX werden alle Vorteile der relativ neuen technologischen Fortschritte voll ausschöpfen. Der Markt für IP-Sharing kann nun nach einem völlig neuen System und Prinzipien organisiert werden und von zentralisierten und harten Lösungen über die Vermietung von IPs zu einem vollständig dezentralisierten und vollautomatisierten System für die Vermietung von IPs.

Derzeit ist der IP-Sharing-Markt nur wenigen großen Unternehmen zugänglich, die ihn und seine Bedürfnisse verstehen und die auch über die technischen Lösungen für die Anmietung von IPs verfügen. Mit der Weiterentwicklung der Blockchain-Technologie kann jeder an einem Multimilliarden-Jahresgeschäft teilnehmen und seine Unterstützung für eine dezentrale Wirtschaft leisten und Einnahmen in einer sicheren und einfachen Umgebung generieren.

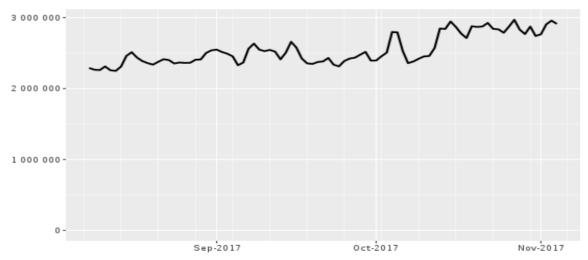


AKTUELLE PROBLEME

Wie bereits erwähnt, sind IP-Adressen wertvolle Vermögenswerte mit geringer Liquidität, da es keine einfache Lösung gibt, IPs auf der Grundlage einer bestimmten Liste von Filtern zu teilen oder zu vermieten. Im Folgenden stellen wir Ihnen einige Projekte und Lösungen vor, die bisher in diese Richtung gegangen sind:

TOR freies Softwareprojekt, berühmt dafür, die Idee des Onion Routing einem breiteren Publikum vorzustellen. In diesem System laden Benutzer eine globale Liste von Relais und Exit-Nodes herunter, wählen zufällig aus dieser Liste aus und bilden Onion Routes aus ihrer Auswahl. Einige der Probleme, mit denen es konfrontiert ist:

- Hohe Verzögerungen, da es keine Belohnungen für die gemeinsame Nutzung von IPs gibt.
- Keine interne Ökonomie
- Verbindlichkeiten (Sie wissen nicht, welche Aktionen die Benutzer mit Ihrer IP-Adresse durchführen).



The Tor Project - https://metrics.torproject.org/

Virtual Private Networks (VPNs) verwenden Verschlüsselung, um den Verkehr eines VPN-Teilnehmers sicher über ein größeres, unsicheres Netzwerk zu transportieren. Sobald das VPN den Datenverkehr empfangen hat, wird es entschlüsselt und über ein anderes großes, unsicheres Netzwerk übertragen. Die Weiterleitung kann den Nutzern dabei helfen, Zugriffsbeschränkungen zu umgehen, die von Websites auferlegt werden, und in geringerem Maße das Tracking ihrer Surfgewohnheiten reduzieren. Die Verschlüsselung verhindert, dass der ISP des Benutzers seinen Datenverkehr sieht. Einige der Probleme, mit denen die VPN-Provider konfrontiert sind, sind:

- Begrenzung der Anzahl der IPs von GeoLocations, bei denen die Nachfrage hoch ist, was dazu führt, dass einige Benutzer nicht auf verschiedene Dienste zugreifen können (zu viele Benutzer verwenden dieselbe IP und die IP ist verboten oder eingeschränkt).
- Die Endbenutzer sind verpflichtet, einen vollen Monatspreis zu zahlen, auch wenn sie den Service nur für ein paar Minuten oder Stunden benötigen.
- Der Prozess des IP Sharing gestaltet sich schwierig, wenn es darum geht, einen bestimmten Bedarf mit dem Angebot in Einklang zu bringen.

Clients für IP-Sharing haben unterschiedliche Anforderungen, wie z.B.:

- Miete Zeitrahmen
- Anzahl der IPs
- Geolokalisierung



- Anwendungsbereich
- Nutzungsprotokolle http/smtp/VPN etc.
- Kosten der Nutzung/Laufzeit
- Vertragskosten / Mikrozahlungen.

Auch die Anbieter sehen sich mit unterschiedlichen Problemen konfrontiert:

- B2C Geld verdienen durch die gemeinsame Nutzung von Telefon/Tablet/ISP IP keine technische Lösung
- Kundenfindung für spezifische IP / IP-Klassen Marketingfragen
- B2B Schwierig zu erstellende IP-Portfolios mit unterschiedlichen IP-Klassen
- Vermietung für kurze Zeiträume
- Vertragskosten / Mikrozahlungen
- Verbindlichkeiten

LÖSUNG

Der Einsatz der Blockchain-Technologie bringt Vorteile:

- Integration plattformübergreifender Clients
- Schaffung eines Marktplatzes, auf dem die Anfrage dem Angebot für IP-Dienste entspricht.
- Gemeinsame Nutzung / Vermietung von IPs mit benutzerdefinierten Filtern Zeitrahmen / Preis / GeoLocation / Protokoll
- Verwaltung von Micropayments mit ETH-Protokollen und Smart Contracts
- Alle "Transaktionen" (IP-Aktienbesitzer/Client) in der Blockchain aufzeichnen.

UNSERE VISION: IPSX UND WEB 3.0

Im Moment werden wir als Internetnutzer auf unterschiedliche Weise eingeschränkt, wir dürfen aufgrund der Zensur, die von verschiedenen Interessengruppen aus der ganzen Welt ausgeübt wird, keine Dienste und Anwendungen nutzen.

All dies kommt in vielerlei Hinsicht zu uns. Nationalstaaten überwachen den Internetverkehr, so dass sie verschiedene Profile ihrer Bürger erstellen können. In einem solchen Kontext wird Dissens gefährlich, und ehrliche politische Uneinigkeit an manchen Stellen ist unmöglich.

In ähnlicher Weise sind Internet Service Provider und Content Provider unaufhaltsam und unruhig geworden, wenn es darum geht, jeden Nutzer im Internet zu überwachen, zu verfolgen und zu profilieren. Die tägliche Internet-Aktivität, Kommunikation und das Verhalten jedes Benutzers werden gesammelt und an Werbetreibende und grundsätzlich an jeden, der bereit ist, sie zu kaufen, verkauft. Solche Transaktionen erfolgen mit wenig bis gar keiner bewussten Zustimmung der Nutzer und unter völliger Missachtung und Missachtung jeglicher Vorstellungen von persönlicher Privatsphäre. Der Zugang zu den Inhalten wird von den Inhaltsanbietern auf bestimmte Bereiche beschränkt, sei es aufgrund von Beschränkungen des geistigen Eigentums oder allein aufgrund der geringen Bewertung der Nutzer von bestimmten Orten aus. Wir verurteilen in keiner Weise das gegenwärtige System und seine Position. Im aktuellen Kontext und dem sich entwickelnden Modell der New Economy glauben wir jedoch, dass dieses System alt und für viele Akteure in ihm ungerecht ist, und die Zeit des Wandels ist JETZT gekommen.



Wir glauben, dass die Zukunft von Wirtschaft und Internet ein vollständig verteiltes Netzwerk sein wird, das es Nutzern und Akteuren aus allen Bereichen ermöglicht, Inhalte sicher und direkt auszutauschen, ohne sie mit Unternehmen oder anderen Vermittlern und Drittanbietern zu teilen.

In dieser Richtung ermöglicht IPSX allen Akteuren die Teilnahme an der internen Ökonomie des Ökosystems und bietet eine Möglichkeit, die dezentrale Vision, die gemeinsame Wirtschaft und die Generierung von Einnahmen zu unterstützen. Natürlich werden wir die Entwicklung anderer Technologien unterstützen und fördern, von denen viele in den letzten Jahren eine bedeutende Rolle gespielt haben.

Bessere Technologien für den Datenaustausch sind notwendig, und um den Datenaustausch in einer offenen und zensurfreien Umgebung zu ermöglichen, sind die IPs als Rückgrat der Internetprotokolle erforderlich. Unter Berücksichtigung der kontinuierlichen Weiterentwicklung von IPFS, Swarm und anderen Lösungen scheint die Zeit für eine vollständige Dezentralisierung in greifbare Nähe gerückt zu sein.

Schließlich werden die Blockchain-Netzwerke skalierbarer, effizienter und umfassen ein voll funktionsfähiges Netzwerk von Micropayment-Kanälen. Die IoT-Geräte werden einfacher zu integrieren und zu kommunizieren sein, und es wird ein größeres Volumen an IPs zur Verfügung stehen, was ein freies Internet ermöglicht. Dieses Konzept des freien Internets meinen wir nicht nur in Bezug auf die Vorauszahlung, sondern auch frei von allen Beschränkungen, Zensuren, Datenschutzdieben und sensiblen, persönlichen Informationen, die Käufer von Daten.

IPSX wird Nutzern aus aller Welt den einfachsten Weg bieten, dem Internet dabei zu helfen, ein vollständig dezentralisiertes und frei von den tatsächlichen, weniger fairen Interessen der verschiedenen Akteure zu werden, indem IPs auf einfache und völlig transparente Weise unter den weltweiten Nutzern geteilt werden und der Treibstoff für eine echte Dezentralisierung des Internets bereitgestellt wird.

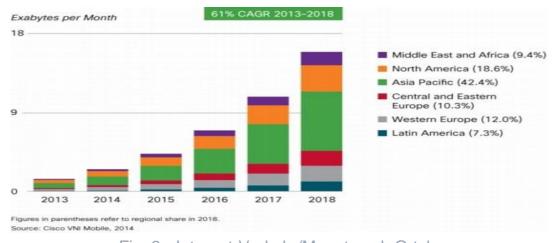


Fig. 3 - Internet-Verkehr/Monat nach Ortslage

TECHNISCHER ANSATZ

In diesem Abschnitt wird der technische Ansatz vorgestellt. Die detaillierteren technischen Spezifikationen werden jedoch in der Planungsdokumentation veröffentlicht, die derzeit vom technischen Team erstellt wird.



Akteure

Ein Akteur des IPSX-Systems wird durch ein Trio repräsentiert, das aus drei Teilen besteht:

- Ein Mensch/Bot-Administrator des Geräts, das das IPSX-System zum Anbieten oder Anfordern von IPs verwendet. Der Kreditgeber der IP wird als "Provider" bezeichnet und der Nutzer der IP als "Requester";
- Eine Java-Applikation/API, die als Schnittstelle zum IPSX-System fungiert. Die JAVA-Anwendung wird für alle Plattformen und Mobilgeräte entwickelt und läuft als Client auf dem Endgerät des Endbenutzers (Akteurs);
- Eine Drittanbieter-VPN-Anwendung, mit der VPN-Verbindungen instanziiert werden.

Entsprechend seiner Rolle in der Instanz ist ein Benutzer einer der beiden Typen:

- "Provider" User = ein Benutzer, der eine IP oder eine Liste von IPs bereitstellt, indem er Angebotsbestellungen aufgibt und einen VPN-Server instanziiert, sobald ein Geschäft abgeschlossen ist.
- "Requester" User = ein Benutzer, der von einer IP oder einer Liste von IPs profitiert, indem er Anfragen aufgibt und einen VPN-Client instanziiert, sobald ein Geschäft abgeschlossen ist.

Die Identifikationsdaten eines Benutzers bestehen aus seiner eindeutigen IPSX-Wallet-Adresse. Das heißt, ein Benutzer wird im System durch seine IPSX-Wallet-Adresse repräsentiert. Der IPSX Utility Token wird ein Standard ERC20 Token sein, der auf der Ethereum Blockchain ausgestellt wird, so dass jedes Ethereum Konto als Identifikationsdaten (ID) verwendet werden kann.

Strukturbeschreibung: System-Layers:

Das IPSX-System arbeitet auf drei technologischen Ebenen:

- Auf der Ethereum-Schicht verwalten die Centralizer Smart Contracts die Wallets, die Profile und die Token-Bilanzen. Außerdem analysieren wir das Micro-Raiden-Protokoll für Micropayments auf dieser Ebene.
- Auf der Anwendungsschicht implementiert die IPSX Java App die Benutzeroberfläche und die Kommunikation/Synchronisation mit dem Centralizer Smart Contract und der VPN-Applikation und sorgt für den Abgleichprozess und die Deals.

Darüber hinaus gewährleistet diese IPSX Java App die Verwaltung des Service Layers durch ständige Kommunikation auf dem IPSX-Paar-Kanal zwischen den Partnern des Deals.

- Auf dem Service Layer ist die VPN App eine Drittanbieter-Anwendung, mit der VPN-Verbindungen zwischen den Akteuren instanziiert werden.



Logische Komponenten des Centralizer Smart Contract:

WALLET (ID) verwaltet die IPSX-Token-Bilanz der Benutzer und verfügt über eine Liste von Datensätzen mit folgendem Aufbau:

- Id = die IPSX-Wallet-Adresse des Benutzers
- Balance = die Anzahl der IPSX Utility Token, die ihm zur Verfügung stehen, um Aufträge zu erteilen oder einfach nur für einfache Transfers.
- Reserviert = die Anzahl der IPSX-Token, die für laufende Geschäfte und zukünftige Zahlungen reserviert sind und ihm zu einem bestimmten Zeitpunkt für andere Operationen nicht zur Verfügung stehen.

JAVA-Anwendungskomponenten:

PROFILES - verwaltet die Benutzerprofile und hat eine Liste von Datensätzen mit folgendem Aufbau:

- Id = die IPSX-Wallet-Adresse des Benutzers
- Info = ist eine komplexe Datenstruktur, die Informationen über den Benutzer speichert, einschließlich seiner Bewertung und allgemeiner Präferenzen/Einstellungen/Kriterien/Historie.

ORDER BOOK - verwaltet die von den Benutzern über die IPSX Java App erhaltenen Angebots-/Anfrageaufträge. Es besteht aus zwei Hauptkomponenten, nämlich der Angebotsauftragsliste (OOL) und der Anforderungsauftragsliste (ROL). Die von den Anbietern eingegangenen Angebotsaufträge werden in der OOL und die von den Antragstellern eingegangenen Anfragen in der ROL erfasst. Sowohl OOL als auch ROL haben die folgende Struktur als Listen von Datensätzen:

- Id = die IPSX-Wallet-Adresse des Benutzers, der die Bestellung aufgegeben hat.
- Order = die Details der Bestellung.

DEAL BOOK - verwaltet die Geschäfte zwischen den Benutzern. Genauer gesagt, verwaltet es die Geschäfte zwischen einem Anbieter, der einen Angebotsauftrag erteilt hat, und einem Antragsteller, der ein Angebot im Rahmen eines zuvor identifizierten Matching zwischen diesen Aufträgen abgegeben hat. Sie hat eine Liste von Sätzen mit folgendem Aufbau:

- ProviderId = die IPSX-Wallet-Adresse des Nutzers, der die Angebotsbestellung aufgegeben hat und die Rolle eines Providers auf dem Service Level übernehmen wird (mit anderen Worten, die IPSX-Wallet-Adresse des "Provider"-Benutzers).
- RequesterId = die IPSX-Wallet-Adresse des Benutzers, der die Anfrage aufgegeben hat und die Rolle eines Requesters auf dem Service Level spielt (d.h. die IPSX-Wallet-Adresse des "Requester"-Benutzers).
- Deal = die Details des Geschäfts, d.h. die kombinierten Daten aus Angebotsauftrag und Anfrageauftrag.
- Status = der Status des Geschäfts. Dieser Status wird während des gesamten Lebenszyklus des Deals entsprechend dem Status/Ereignisse, die von den IPSX Java Apps der an diesem Deal beteiligten Akteure empfangen wurden, auf der Grundlage eines in den nächsten Abschnitten beschriebenen Vereinbarungsprotokolls geändert.

MATCHING - eine Funktion, die Übereinstimmungen zwischen Angebotsaufträgen und Anfrageaufträgen identifiziert und ein neues Geschäft instanziiert, das weiter im DEAL BOOK platziert wird, während das ORDER BOOK aufgefordert wird, diese Aufträge aus seiner Angebots-/Anforderungsliste zu streichen.

IMPLEMENTIERUNG DES VERTRAGSPROTOKOLLS



Hierbei handelt es sich um eine Funktion, die auf der Grundlage des Anbieterstatus und des Anfordererstatus, die von den Akteuren eines Geschäfts erhalten (oder in besonderen Fällen automatisch zugewiesen) wurden, einen Geschäftsstatus generiert.

Die Prozessbeschreibung ist in der Konstruktionsdokumentation enthalten, die sich derzeit im Aufbau befindet und zu einem späteren Zeitpunkt veröffentlicht wird.

IPSX UTILITY TOKEN (IPSX)

IPSX ist ein auf der Ethereum-Technologie basierendes Utility-Token, das auf dem ERC20-Protokoll basiert und als Austauscheinheit zwischen den Akteuren des IPSX-Ökosystems verwendet wird. Außerdem wird IPSX für Provisionszahlungen an die Plattform für alle Details verwendet, die innerhalb des IPSX-Ökosystems versiegelt sind.

Die allgemeinen Bedingungen für die Nutzung von IPSX werden in den Allgemeinen Geschäftsbedingungen festgelegt, die derzeit von den Rechts- und Fachabteilungen des IPSX-Teams erstellt und überprüft werden.

Die Lieferung von IPSX Utility Token beschränkt sich auf den Pool von Token, die während der Projektfinanzierung erstellt wurden, und es werden keine weiteren Token in einem fortgeschrittenen Stadium des IPSX Projektlebenszyklus ausgegeben.

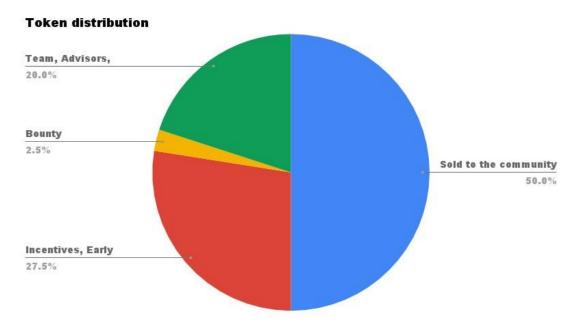
IPSX Utility Token Erstellung

Der IPSX ist ein Token auf der Ethereum-Plattform. Sein Design folgt weit verbreiteten Token-Implementierungsstandards. Dies macht es einfach, bestehende Lösungen, wie z.B. Ethereum Wallets, zu nutzen.

Anzahl der während des Crowdfunding erstellten Token (aktualisiert am 29. Januar 2018):

- Total: 1 800 000 000 (100%);
- Token-Sale Teilnehmer: 900 000 000 (50%);
- Anreize für Early Adopters und strategische Partner 495 000 000 (27.5%);
- Bounty-Kampagne 45 000 000 (2.5%):
- Team und strategische Partner 360 000 000 (20%).





Beim Senden von 1 Ether an den IPSX Smart Contract wird eine vordefinierte Anzahl von IPSX Token auf Basis des ETH Hard Cap erstellt, die vor der Tokengenerierung gesetzt wird. Nach Ablauf der Förderperiode ist keine Token-Erstellung, Prägung oder Mining mehr möglich. Die Token sind übertragbar, sobald die Finanzierung erfolgreich abgeschlossen ist (dies muss über einen zukünftigen State vereinbart werden).

Alle Token, die während des Förderzeitraums nicht verteilt werden, werden später an die Beitragszahler im Verhältnis zu dem während des Förderzeitraums eingezahlten Betrag verteilt.

FÖRDERPERIODE

Die Förderperiode ist der gesamte Zeitraum, den das IPSX-Managementteam verwendet, um Mittel für die Entwicklung des IPSX-Ökosystems zu sichern. Die Förderperiode setzt sich wie folgt aus mehreren Stufen zusammen:

- 1. Anfangsinvestition diese Phase hat bereits stattgefunden und wir, die Gründer des IPSX-Projekts, waren die Investoren dieser Phase. Wir werden auf der Roadmap beschreiben, wie wir die Mittel aus dieser Finanzierungsphase verwendet haben.
- 2. Private Investitionen diese Phase beginnt im November und steht nur privaten und akkreditierten Investoren sowie strategischen Geschäftspartnern offen. Es wird eine Mindestinvestition für diese Phase geben, die zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben wird, und diese Phase wird in privaten und individuellen Sitzungen durchgeführt.
- 3. Privater Vorverkauf diese Phase wird für frühe Community-Mitglieder geöffnet, die bereit und in der Lage sind, einen vollständigen KYC/AML-Prozess zu durchlaufen. Außerdem analysieren wir verschiedene Partnerschaften mit Vorverkaufsplattformen.



4. Öffentlicher Crowdsale - dies ist eine sehr heikle Phase und wir werden sie sehr ernsthaft analysieren, bevor wir irgendwelche Informationen darüber veröffentlichen. Wie die meisten von Ihnen wissen, ist der rechtliche Aspekt in diesem Bereich sehr wichtig und heikel, und wir wollen das nicht einfach und unverantwortlich behandeln. Wir werden in der kommenden Zeit eine offizielle Position des Unternehmens in einem Blog-Post veröffentlichen.

BENUTZUNG DER MITTEL

Die während der Förderperiode eingenommenen Mittel werden ausschließlich für die Entwicklung und den Nutzen des IPSX Ecosystems verwendet. Eine detailliertere Verteilung der Mittel wird in den nächsten Tagen veröffentlicht, zusammen mit der neuen Version (0.2) des Whitepaper-Entwurfs, nach einer ersten Runde von Überprüfungen.

Roadmap

Wie bereits erwähnt, fand die erste Phase der Finanzierung bereits statt, und die Teammitglieder waren die ersten, die das Projekt finanzierten. Nachfolgend finden Sie eine Beschreibung der bisherigen Aktivitäten und die Vorhersage der zukünftigen Meilensteine:

August 2017

- Die Details des Projekts wurden zwischen dem Managementteam und den Beratern besprochen.

September 2017

- Die Arbeiten am Konzept begannen, der erste Entwurf der ip.sx-Website wurde umgesetzt, das Design und die ersten Entwicklungen der Website wurden umgesetzt. Ebenfalls im September wurde die rechtliche Struktur festgelegt und die Entscheidung über die Gründung einer neuen Gesellschaft in der Schweiz, Region Zug, von der Geschäftsleitung getroffen. Alle Operationen werden von der juristischen Person aus Zug aus durchgeführt.

Oktober 2017

- Das Entwicklungsteam begann mit der Arbeit an der ersten Konzept- und Design-Dokumentation:
- Der erste Community-Manager ist dem Team beigetreten (Willkommen Daniel Paraschiv)
- In Bukarest, Rumänien, wurde ein neues Büro für die Bereiche Technik und Entwicklung eröffnet.
- Ein neues Büro in der Schweiz, Zürich, ist in Vorbereitung.

November 2017

- Die Förderperiode beginnt
- Das Juristenteam analysiert die Möglichkeiten und Optionen für den Betrieb eines vollständigen legalen und vollständig konformen öffentlichen Crowdsales.
- Die Website wird fertiggestellt, das White Paper veröffentlicht und das Community Engagement beginnt.

Q1 2018

- Die JAVA-Anwendungsentwicklung für verschiedene Plattformen beginnt.



Zukünftige Schritte werden in der nächsten Version des Whitepapers detailliert beschrieben, da wir im Moment noch keine vollständige Vision des Entwicklungslebenszyklus haben.

DAS TEAM

Das Kernteam ist im Team-Bereich der IPSX-Website zu sehen: https://www.ip.sx/.

Außerdem sind die öffentlichen LinkedIn-Profile aller Teammitglieder von der IPSX-Website aus zugänglich. Die Teammitglieder, sowie die Beziehungen und die Geschichte zwischen ihnen, werden in einem Blog-Post präsentiert, der in den nächsten Tagen veröffentlicht wird.

Das Team bittet alle interessierten Community-Mitglieder, dem Slack-Kanal beizutreten, um mit der Entwicklung des Projekts Schritt zu halten und über zukünftige Ankündigungen auf dem Laufenden zu bleiben: https://slack.ip.sx/

Vielen Dank, dass Sie sich die Zeit nehmen, diese Details zu lesen! Bitte zögern Sie nicht, uns eine Rückmeldung zu senden über george@ip.sx.

Wir freuen uns, Ihnen zu antworten!



George Bunea



Sergiu Draganus
Concept Architect IPSX

Bucharest, 31 October 2017