

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра Вычислительной техники

Курсовая работа
по дисциплине «Программирование»
Тема: Разработка электронной картотеки

Студент гр. 3312

Шарапов И. Д.

Преподаватель

Аббас С. А.

Санкт-Петербург
2024

Содержание

Цель работы	3
Задание	3
Постановка задачи и описание решения.....	4
Описание структур.....	6
Описание функций	6
Структура вызова функций	8
Описание переменных	8
Схема алгоритма.....	12
Текст программы	12
Контрольные примеры.....	22
Содержимое файлов.....	23
Примеры выполнения программы.....	23
Выводы	23

Цель работы

Полное решение содержательной задачи (содержательная и формальная постановка задачи, спецификация, включая описание диалога, выбор метода решения и структур данных, разработка алгоритма, программная реализация, тестирование и отладка, документирование). Создание электронной картотеки спортсменов.

Задание

Создать электронную картотеку, хранящуюся на диске, и программу на языке Си, обеспечивающую взаимодействие с ней. Программа выполняет:

- занесение данных в электронную картотеку;
- внесение изменений (исключение, корректировка, добавление);
- поиск данных по различным признакам;
- сортировку по различным признакам;
- вывод результатов на экран и сохранение на диске.

Выбор подлежащих выполнению команд должен быть реализован с помощью основного меню и вложенных меню.

Задача должна быть структурирована и отдельные части должны быть оформлены как функции.

Исходные данные должны вводиться с клавиатуры. В процессе обработки картотека должна храниться в памяти компьютера в виде списков и массивов структур, связанных указателями. Типы списков и структур выбираются исходя из предметной области.

Картотека составляется по выбранной предметной области.

В программе должно быть реализовано простейшее меню. Выполнение программы должно быть многократным по желанию пользователя. Данные первоначально считываются из файла (файлов), в процессе работы данные вводятся с клавиатуры.

Перечень пунктов меню:

1. Вывод картотеки. (В консоль в виде таблички);

2. Поиск карточек по параметру (Выбор параметра и последующий поиск по строке);
3. Сортировка картотеки по параметру;
4. Добавление карточки спортсмена (Ввод строки в формате);
5. Редактирование карточки по ID (Последовательный ввод полей, либо пропуск);
6. Удаление карточек по параметру (Поиск подходящих строк и подтверждение их удаления);
7. Сохранение на диск;
8. Выход из программы.

Постановка задачи и описание решения

Для решения задачи необходимо написать программу, которая взаимодействует с электронной картотекой. Для этого используется структура *Athlete*, в которой содержится 7 полей: имя спортсмена; университет, в котором учится спортсмен; возраст; вес; рост; массив из трёх чисел (результаты выступления спортсмена); индекс результатов спортсмена (отношение суммы к весу).

Вначале программа спрашивает у пользователя из какого файла взять первичную информацию. Далее выводится главное меню (список всех команд, доступных пользователю), для этого программа обращается к функции *help()*. Список команд, которые она выводит:

!print – вывод всех карточек в виде таблицы. Программа обращается к функции *print()*.

!find – поиск карточек по параметру. Программа вызывает функцию *find()*. Пользователю предлагается выбрать один из 10 параметров для сортировки, либо 0 для выхода в главное меню. Если пользователь выбрал не 0, то у него спрашивается подстрока, которая будет искаться без учёта регистра. Пользователю выводится все найденные пользователи, либо сообщение «*No matches found!*». В первом случае пользователю предлагается

сортировать найденные данные по всем параметрам, при этом исходный список не будет меняться. Для этого используется функция *sorted()*.

!sort - сортировка карточек по параметру. Программа вызывает функцию *sort()*. Пользователю предлагается сортировать данные по любому параметру, до тех пор, пока он не введёт 0. При этом данные в памяти компьютера тоже меняют своё положение.

!add – добавление карточки. Программа вызывает функцию *add()*. Пользователю выводится формат, в котором он должен ввести данные о новом спортсмене, далее спрашивается сама строка. Программа обрабатывает данную строку и добавляет спортсмена в конец списка.

!edit – изменение конкретной карточки. Программа вызывает функцию *edit()*. Далее у пользователя спрашивается ID спортсмена, которого он хочет изменить. Если спортсмен с данным ID существует, пользователю предлагается последовательно менять поля этого спортсмена. Если пользователь не хочет менять конкретное поле, он может нажать *ENTER*.

!delete – удаление карточек по параметру. Программа вызывает функцию *delete()*. Как и в *find()* выбираются спортсмены и выводятся пользователю. Далее у пользователя спрашивается подтверждение: точно ли он хочет удалить их. Если пользователь ответит *Y*, то данные об этих пользователях удаляются, а память очищается. В конце пользователю выводится изменённый список.

!save – сохранение данных в файл. Программа вызывает функцию *save()*. У пользователя спрашивается имя файла, в который он хочет сохранить данные. После считывания строки данные сохраняются в этот файл в формате CSV.

!end – завершает выполнение программы и очищает память.

При переходе из главного меню к конкретному функционалу экран очищается, и пользователю для наглядности выводится вся табличка. В конце выполнения функции экран также очищается, и пользователь «попадает» в главное меню, где уже сразу отображён список всех возможных команд.

Описание структур

1. Структура Athlete

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	name	char*	Имя спортсмена
2	university	char*	Название университета
3	age	int	Возраст
4	weight	float	Вес в килограммах
5	height	int	Рост в сантиметрах
6	result	int[3]	Результаты выступления
7	index	float	Отношение результата к весу

2. Структура NodeOfList

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	id	int	Уникальный ID
2	data	Athlete*	Указатель на данные о спортсмене
3	next	struct NodeOfList*	Указатель на следующую вершину списка
4	prev	struct NodeOfList*	Указатель на предыдущую вершину списка

3. Структура ListOfAthlete

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	length	int	Уникальный ID
2	first	struct NodeOfList*	Указатель на первую вершину списка
3	last	struct NodeOfList*	Указатель на последнюю вершину списка

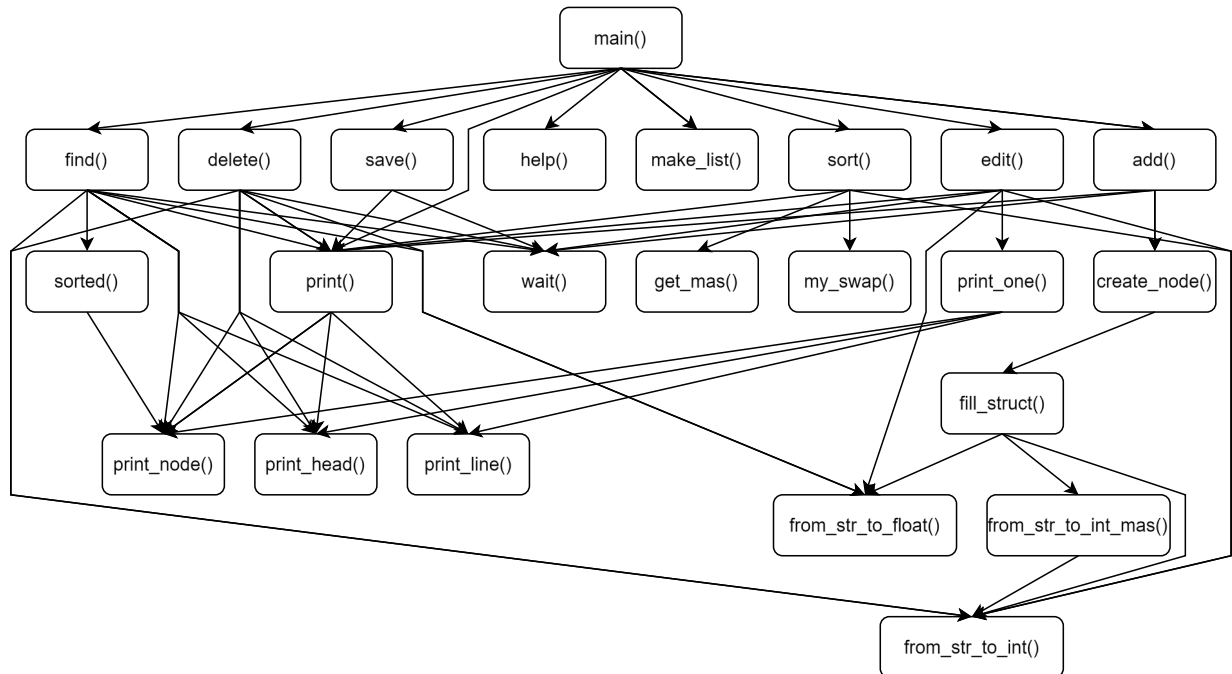
Описание функций

№	Название	Назначение
1	main	Основная функция программы. Открывает файл, инициализирует список, отвечает за взаимодействие с пользователем через меню. В конце очищает память.
2	from_str_to_int	Конвертирует строку в целочисленное значение.
3	from_str_to_float	Конвертирует строку в число с плавающей точкой.
4	from_str_to_int_mas	Конвертирует строку в массив целочисленных значений длины 3.

5	fill_struct	Извлекает данные из строки и заполняет поля структуры Athlete.
6	make_list	Создаёт список (выделяет память и возвращает указатель на него).
7	create_node	Выделяет память под новую вершину списка, заполняет его данными и возвращает указатель на него.
8	help	Отображает доступные команды пользователю в консоли.
9	wait	Приостанавливает выполнение программы до нажатия клавиши Enter.
10	print_line	Выводит линию для разделения таблицы данных в консоли.
11	print_head	Выводит поля заголовка таблицы в консоль.
12	print_node	Выводит данные одного элемента списка в консоль.
13	print_one	Выводит данные одного элемента списка с заголовком в консоль.
14	print	Выводит все элементы списка в консоль.
15	sorted	Сортировка выбранных элементов списка и вывод отсортированных данных в консоль. (не влияет на порядок основного списка)
16	find	Поиск элементов списка и вывод найденных данных в консоль с возможностью последующей сортировки этих данных.
17	get_mas	Функция проходит по всему списку и заполняет массив указателями на вершины списка. Возвращает массив указателей.
18	my_swap	Меняет два значения в списке местами.
19	sort	Сортирует элементы списка в соответствии с заданным параметром и выводит отсортированные данные в консоль.
20	add	Пользователь вводит данные нового элемента, функция создаёт новую вершину и добавляет её в конец списка.
21	edit	Пользователь вводит ID элемента, который хочет отредактировать, и новые данные. Функция находит элемент по ID и предлагает изменить его данные по отдельным полям.
22	delete	Пользователь выбирает поле для удаления и вводит критерии поиска. Функция удаляет элементы, соответствующие заданным критериям.

23	save	Пользователь выбирает имя файла, в который будут сохранены данные списка. Функция записывает все данные в файл в соответствии с форматом.
----	------	---

Структура вызова функций



Описание переменных

Функция <i>int main()</i>			
№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
2	g_id	int	Глобальный ID
3	cl	int	Флаг для отображения help
4	filename	char[]	Буфер для хранения имени файла
5	str	char[]	Буфер для команд пользователя
6	text	char[]	Буфер для содержимого файла
7	cur_node	NodeOfList*	Текущий элемент в списке
8	f	FILE*	Указатель на файл
Функция <i>int from_str to int(char *str)</i>			
1	str	char*	Сток, которую нужно конвертировать в число
2	ans	int	Результирующее число

Функция <i>float from str to float(char *str)</i>			
1	str	char*	Стока, которую нужно конвертировать в число с плавающей точкой
2	ans	float	Результирующее число с плавающей точкой
3	a	float	Целая часть числа
4	b	float	Дробная часть числа
Функция <i>void from str to int mas(char *str, int *mas)</i>			
1	str	char*	Стока, которую нужно конвертировать в массив чисел длины 3
2	mas	int*	Указатель на массив, в который будут записаны числа
3	ind	int	Текущий индекс в массиве
4	j	int	Текущий индекс в строке
Функция <i>Athlete *fill_struct(char *str)</i>			
1	str	char*	Строка, которую нужно конвертировать в сущность Athlete
2	user	Athlete*	Сущность Athlete
3	word	char*	Текущая подстрока в строке
4	pole	char*[]	Массив указателей на подстроки
5	ind	int	Текущий индекс в массиве подстрок
6	tt	int	Текущий индекс в строке
Функция <i>ListOfAthlete *make_list()</i>			
1	ph	ListOfAthlete*	Указатель на создаваемый список
Функция <i>NodeOfList *create_node(char *str, int g_id)</i>			
1	str	char*	Строка, которую нужно конвертировать в сущность Athlete
2	g_id	int	Глобальный ID
3	new_node	NodeOfList*	Указатель на создаваемую вершину
Функция <i>void print_node(NodeOfList *node)</i>			
1	node	NodeOfList*	Вершина списка, которую нужно вывести
Функция <i>void print_one(NodeOfList *node)</i>			
1	node	NodeOfList*	Вершина списка, которую нужно вывести
Функция <i>void print(ListOfAthlete *list)</i>			
1	list	ListOfAthlete*	Список, который нужно вывести
Функция <i>void sorted(int *mas, ListOfAthlete *list, int param)</i>			
1	mas	int*	Массив флагов для сортировки
2	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
3	param	int	Параметр, по которому сортируем
4	cur_node	NodeOfList*	Текущая вершина списка
5	min_node	NodeOfList*	Минимальная вершина списка
6	ind	int	Индекс минимальной вершины

Функция <i>void find(ListOfAthlete *list)</i>			
1	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
2	cur_node	NodeOfList*	Текущая вершина списка
3	str	char[]	Строка, которую ищет пользователь
4	mas	int[]	Массив флагов для поиска
5	fl	int	Флаг на то, что хоть один элемент найден
6	param	int	Параметр, по которому ищем
Функция <i>NodeOfList **get_mas(ListOfAthlete *list)</i>			
1	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
2	cur_node	NodeOfList*	Текущая вершина списка
3	mas	NodeOfList**	Массив указателей на вершины списка
Функция <i>void my_swap(NodeOfList **mas, ListOfAthlete *list, int i, int j)</i>			
1	mas	NodeOfList**	Массив указателей на вершины списка
2	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
3	i	int	Индекс первого узла
4	j	int	Индекс второго узла
5	q	NodeOfList*	Вспомогательная вершина
Функция <i>void sort(ListOfAthlete *list)</i>			
1	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
2	mas	NodeOfList**	Массив указателей на вершины списка
3	str	char[]	Параметр в виде строки
4	n	int	Количество вершин в списке
5	param	int	Параметр, по которому сортируем
Функция <i>void add(ListOfAthlete *list, int g_id)</i>			
1	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
2	g_id	int	Глобальный ID
3	str	char[]	Буфер для данных о спортсмене
4	cur_node	NodeOfList*	Текущая вершина списка
Функция <i>void edit(ListOfAthlete *list)</i>			
1	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
2	the_node	NodeOfList*	Вершина, которую редактируем
3	id	int	ID спортсмена для редактирования
4	str	char[]	Буфер для пользовательского ввода
5	s_id	char[]	Буфер ID спортсмена в строковом виде

Функция <i>void delete(ListOfAthlete *list)</i>			
1	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
2	cur_node	NodeOfList*	Текущая вершина списка
3	prev_node	NodeOfList*	Предыдущая вершина списка
4	str	char[]	Строка, которую ищет пользователь
5	ch	char	Символ для подтверждения
6	mas	int[]	Массив флагов для удаления
7	fl	int	Флаг на то, что хоть один элемент найден
8	param	int	Параметр, по которому ищем
9	cnt	int	Количество элементов для удаления
Функция <i>void save(ListOfAthlete *list)</i>			
1	list	ListOfAthlete*	Список спортсменов
2	f	FILE*	Указатель на файл
3	filename	char[]	Буфер для имени файла

Схема алгоритма

Текст программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

#ifdef WIN32
#define CLS system("cls")
#else
#define CLS system("clear")
#endif

typedef struct Athlete {
    char *name; /* Pointer to the athlete's name */
    char *university; /* Pointer to the athlete's university name */
    int age; /* Athlete's age */
    float weight; /* Athlete's weight in kilograms */
    int height; /* Athlete's height in centimeters */
    int result[3]; /* Array to store results of the athlete's performance */
    float index; /* Index value calculated based on the athlete's performance */
} Athlete;

typedef struct NodeOfList {
    int id; /* Unique ID for the node */
    Athlete *data; /* Pointer to the data (athlete information) stored in the node */
    struct NodeOfList *next; /* Pointer to the next node in the list */
    struct NodeOfList *prev; /* Pointer to the previous node in the list */
} NodeOfList;

typedef struct ListOfAthlete {
    int length; /* Number of nodes (athletes) in the list */
    NodeOfList *first; /* Pointer to the first node in the list */
    NodeOfList *last; /* Pointer to the last node in the list */
} ListOfAthlete;

/* Convert a string to an integer */
int from_str_to_int(char *str);

/* Convert a string to a floating-point number */
float from_str_to_float(char *str);

/* Convert a string containing delimited integers to an integer array */
void from_str_to_int_mas(char *str, int *mas);

/* Fill an Athlete structure with data from a string */
Athlete *fill_struct(char *str);

/* Create an empty list of athletes */
ListOfAthlete *make_list();

/* Create a new node for the list */
NodeOfList *create_node(char *str, int g_id);

/* Display the list of available commands */
void help();

/* Wait for user input to continue */
void wait();

/* Print a line separator */
void print_line();

/* Print the header with column names */
void print_head();

/* Print data of a single node */
void print_node(NodeOfList *node);

/* Print data of a single node with header and footer */
void print_one(NodeOfList *node);

/* Print data of all nodes in the list */
```

```

void print(ListOfAthlete *list);

/* Sort and print nodes based on a specified parameter */
void sorted(int *mas, ListOfAthlete *list, int param);

/* Find and print nodes based on user input */
void find(ListOfAthlete *list);

/* Creates an array of pointers to NodeOfList structures based on the given list */
NodeOfList **get_mas(ListOfAthlete *list);

/* Swaps two nodes in the list and updates their positions */
void my_swap(NodeOfList **mas, ListOfAthlete *list, int i, int j);

/* Sorts the list of athletes based on a selected parameter */
void sort(ListOfAthlete *list);

/* Adds a new athlete to the list */
void add(ListOfAthlete *list, int g_id);

/* Allows editing the details of an athlete in the list based on the provided ID */
void edit(ListOfAthlete *list);

/* Deleting athletes from the list based on the specified parameter */
void delete(ListOfAthlete *list);

/* Save the data of athletes stored in a linked list to a file specified by the user */
void save(ListOfAthlete *list);

int main() {
    ListOfAthlete *list; /* Pointer to the list of athletes */
    int g_id, cl; /* Variables for athlete ID and command line flag */
    char filename[128], str[128], text[1024]; /* Buffers for filename, user input, and file content */
    NodeOfList *cur_node = NULL; /* Pointer to the current node in the list */
    FILE *f; /* File pointer */

    g_id = 1; /* Initialize athlete ID */
    cl = 1; /* Initialize command line input flag */
    list = make_list(); /* Create an empty list of athletes */
    printf("Please enter the file name:\n");
    fgets(filename, sizeof(filename), stdin); /* Read the filename from the user */
    filename[strcspn(filename, "\n")] = '\0'; /* Remove the newline character from the input */
    f = fopen(filename, "r"); /* Open the file for reading */
    while (f == NULL) { /* Loop until a valid file is opened */
        printf("Something went wrong!\n"
            "Perhaps such a file does not exist.\n"
            "Please enter the file name again:\n");
        fgets(filename, sizeof(filename), stdin); /* Read the filename again if opening fails */
        filename[strcspn(filename, "\n")] = '\0'; /* Remove the newline character from the input */
        f = fopen(filename, "r"); /* Attempt to open the file again */
    }

    while (fgets(text, sizeof(text), f)) { /* Read each line from the file */
        cur_node = create_node(text, g_id++); /* Create a new node with the text and assign a unique
ID */
        if (cur_node != NULL) {
            cur_node->prev = list->last; /* Set the previous node pointer */
            if (list->length == 0) {
                list->first = cur_node; /* Set the first node if the list is empty */
            } else {
                list->last->next = cur_node; /* Link the new node to the end of the list */
            }
            list->last = cur_node; /* Update the last node pointer */
            ++list->length; /* Increment the list length */
        }
    }

    CLS; /* Clear the screen */
    printf("The file has been successfully processed!\n");
    fclose(f); /* Close the file */

    do {
        if (cl) help(); /* Display help information if the flag is set */
        cl = 1; /* Reset the flag */
        fgets(str, sizeof(str), stdin); /* Read a command from the user */
        str[strcspn(str, "\n")] = '\0'; /* Remove the newline character from the input */
        if (!strcmp(str, "!print")) { /* Compare the command with "!print" */
            CLS;
            print(list); /* Print the list of athletes */
        }
    } while (1);
}

```

```

        wait();
        CLS;
    } else if (!strcmp(str, "!find")) { /* Compare the command with "!find" */
        find(list); /* Find an athlete in the list */
    } else if (!strcmp(str, "!sort")) { /* Compare the command with "!sort" */
        sort(list); /* Sort the list of athletes */
    } else if (!strcmp(str, "!add")) { /* Compare the command with "!add" */
        add(list, g_id++); /* Add a new athlete to the list */
    } else if (!strcmp(str, "!edit")) { /* Compare the command with "!edit" */
        edit(list); /* Edit an existing athlete in the list */
    } else if (!strcmp(str, "!delete")) { /* Compare the command with "!delete" */
        delete(list); /* Delete an athlete from the list */
    } else if (!strcmp(str, "!save")) { /* Compare the command with "!save" */
        save(list); /* Save the list to a file */
    } else if (!strcmp(str, "!end")) { /* Compare the command with "!end" */
        printf("Goodbye!\n"); /* Print goodbye message */
    } else {
        printf("Unknown command!\n"); /* Handle unknown commands */
        cl = 0; /* Reset the flag to not display help next time */
    }
} while (strcmp(str, "!end") != 0); /* Continue until the user enters "!end" */

/* Free the allocated memory */
for (cur_node = list->first; cur_node != NULL; cur_node = cur_node->next) {
    free(cur_node->data);
    free(cur_node);
}
free(list);
return 0;
}

/* Convert a string to an integer */
int from_str_to_int(char *str) {
    int ans; /* Variable to store the resulting integer */

    ans = 0; /* Initialize the answer to 0 */
    while (*str != '\0' && *str != '\n') { /* Loop until the end of the string */
        ans = ans * 10 + (*str - '0'); /* Convert character to integer and add to the result */
        ++str; /* Move to the next character in the string */
    }
    return ans;
}

/* Convert a string to a floating-point number */
float from_str_to_float(char *str) {
    float ans, a, b; /* Variables to store the resulting float and decimal places */

    ans = 0; /* Initialize the answer to 0 */
    a = 10; /* Initialize the factor for integer part */
    b = 1; /* Initialize the factor for decimal part */
    while (*str != '\0' && *str != '\n') { /* Loop until the end of the string */
        if (*str == '.' || *str == ',') { /* Check for decimal separator */
            a = 1; /* Reset the factor for integer part */
            b = 10; /* Set the factor for decimal part */
        } else {
            ans = ans * a + (float) (*str - '0') / b; /* Convert character to float and add to the
result */
            if (b > 1) b *= 10; /* Update the decimal factor */
        }
        ++str; /* Move to the next character in the string */
    }
    return ans;
}

/* Convert a string containing delimited integers to an integer array */
void from_str_to_int_mas(char *str, int *mas) {
    int ind, j; /* Index variables */

    ind = 0; /* Initialize the index for the array */
    j = 0; /* Initialize the index for the string */
    while (str[j] != '\0' && ind < 3) { /* Loop until the end of the string or the maximum array size
*/
        if (str[j] == ';') { /* Check for delimiter */
            str[j] = '\0'; /* Replace delimiter with null terminator */
            mas[ind++] = from_str_to_int(str); /* Convert substring to integer and store in the array
*/
            str += j + 1; /* Move to the next substring */
            j = -1; /* Reset the index for the substring */
        }
        ++j; /* Move to the next character in the string */
    }
}

```

```

    }
    if (ind < 3) mas[ind] = from_str_to_int(str); /* Convert the remaining substring to integer */
}

/* Fill an Athlete structure with data from a string */
Athlete *fill_struct(char *str) {
    Athlete *user = NULL; /* Pointer to the Athlete structure */
    char *word, *pole[5]; /* Pointers to substrings and an array to store substrings */
    int ind, tt; /* Index variables */

    word = str; /* Initialize the word pointer to the beginning of the string */
    ind = 0; /* Initialize the index for the substring array */
    user = (Athlete *) malloc(sizeof(Athlete)); /* Allocate memory for the Athlete structure */
    if (user != NULL) { /* Check if memory allocation is successful */
        for (tt = 0; str[tt] != '\n' && str[tt] != '\0'; ++tt) { /* Loop until the end of the string */
            if (str[tt] == ';' && ind < 5) { /* Check for delimiter and array bounds */
                str[tt] = '\0'; /* Replace delimiter with null terminator */
                pole[ind++] = word; /* Store the substring in the array */
                word = str + tt + 1; /* Move to the next substring */
            }
        }
        str[tt] = '\0'; /* Replace the last delimiter with null terminator */
        user->name = pole[0]; /* Assign the name to the Athlete structure */
        user->university = pole[1]; /* Assign the university to the Athlete structure */
        user->age = from_str_to_int(pole[2]); /* Convert and assign the age to the Athlete structure */
        user->weight = from_str_to_float(pole[3]); /* Convert and assign the weight to the Athlete structure */
        user->height = from_str_to_int(pole[4]); /* Convert and assign the height to the Athlete structure */
        from_str_to_int_mas(word, user->result); /* Convert and assign the result to the Athlete structure */
        user->index = (float) (user->result[0] + user->result[1] + user->result[2]) / user->weight;
        /* Calculate and assign the index to the Athlete structure */
    }
    return user;
}

/* Create an empty list of athletes */
ListOfAthlete *make_list() {
    ListOfAthlete *ph = NULL; /* Pointer to the list */

    ph = (ListOfAthlete *) malloc(sizeof(ListOfAthlete)); /* Allocate memory for the list */
    if (ph != NULL) { /* Check if memory allocation is successful */
        ph->length = 0; /* Initialize the length of the list to 0 */
        ph->first = NULL; /* Initialize the pointer to the first node to NULL */
        ph->last = NULL; /* Initialize the pointer to the last node to NULL */
    }
    return ph;
}

/* Create a new node for the list */
NodeOfList *create_node(char *str, int g_id) {
    NodeOfList *new_node = NULL; /* Pointer to the new node */

    new_node = (NodeOfList *) malloc(sizeof(NodeOfList)); /* Allocate memory for the new node */
    if (new_node != NULL) { /* Check if memory allocation is successful */
        new_node->data = fill_struct(strdup(str)); /* Fill the node with data from the string */
        new_node->next = NULL; /* Initialize the pointer to the next node to NULL */
        new_node->prev = NULL; /* Initialize the pointer to the previous node to NULL */
        new_node->id = g_id; /* Assign the unique identifier to the node */
    }
    return new_node;
}

/* Display the list of available commands */
void help() {
    printf("Enter the command:\n"
        "\n"!print" = to display the data\n"
        "\n"!find" = to find elements of the data\n"
        "\n"!sort" = to sort the data\n"
        "\n"!add" = to add new data\n"
        "\n"!edit" = to edit the data\n"
        "\n"!delete" = to remove elements of the data\n"
        "\n"!save" = to save the data\n"
        "\n"!end" = to end the program\n");
}

/* Wait for user input to continue */

```



```

    for (int j = 0; j < list->length; ++j) { /* Iterate through the list */
        if (mas[j] == 2) mas[j] = 1; /* Reset sorted nodes */
    }
}

/* Find and print nodes based on user input */
void find(ListOfAthlete *list) {
    NodeOfList *cur node; /* Pointer to the current node */
    char str[128]; /* Buffer for user input */
    int mas[list->length], fl, param; /* Array to track sorted nodes, flag, and parameter */

    CLS; /* Clear the screen */
    cur node = list->first; /* Initialize current node */
    print(list); /* Print the list */
    do {
        printf("Select a field to find by:\n"
            "1 = id\n"
            "2 = name\n"
            "3 = university\n"
            "4 = age\n"
            "5 = weight\n"
            "6 = height\n"
            "7 = result 1\n"
            "8 = result 2\n"
            "9 = result 3\n"
            "10 = index\n"
            "0 = exit\n"
            "Enter only one number!\n");
        fgets(str, sizeof(str), stdin); /* Read user input */
        param = from_str_to_int(str); /* Convert user input to integer */
        if (param < 0 || 10 < param) { /* Validate user input */
            printf("Invalid command!\n");
        }
    } while (param < 0 || 10 < param); /* Continue until a valid parameter is selected */
    if (param != 0) { /* Check if user wants to exit */
        printf("Enter the search string:\n"); /* Prompt for search string */
        fgets(str, sizeof(str), stdin); /* Read search string */
        str[strlen(str) - 1] = '\0'; /* Remove newline character */
        CLS; /* Clear the screen */
        printf("%s\n", str); /* Print the search string */
        strlwr(str); /* Convert search string to lowercase */
        fl = 0; /* Initialize flag */
        for (int i = 0; cur node != NULL && i < list->length; ++i) { /* Iterate through the list */
            if ((param == 1 && from_str_to_int(str) == cur node->id) || /* Check for match based on
parameter */
                (param == 2 && strstr(strlwr(strdup(cur node->data->name)), str) != NULL) ||
                (param == 3 && strstr(strlwr(strdup(cur node->data->university)), str) != NULL) ||
                (param == 4 && from_str_to_int(str) == cur node->data->age) ||
                (param == 5 && from_str_to_float(str) == cur node->data->weight) ||
                (param == 6 && from_str_to_int(str) == cur node->data->height) ||
                (param == 7 && from_str_to_int(str) == cur node->data->result[0]) ||
                (param == 8 && from_str_to_int(str) == cur node->data->result[1]) ||
                (param == 9 && from_str_to_int(str) == cur node->data->result[2]) ||
                (param == 10 && fabsf(from_str_to_float(str) - cur node->data->index) < 0.001)) {
                if (fl == 0) { /* Check if matches are found */
                    print_line(); /* Print line separator */
                    print_head(); /* Print header */
                    print_line(); /* Print line separator */
                }
                print_node(cur node); /* Print the matching node */
                fl = 1; /* Set flag to indicate matches found */
                mas[i] = 1; /* Mark node as found */
            } else {
                mas[i] = 0; /* Mark node as not found */
            }
            cur node = cur node->next; /* Move to the next node */
        }
        if (fl == 0) { /* If no matches are found */
            printf("No matches found!\n"); /* Print message */
            wait();
        } else {
            print_line(); /* Print line separator */
            do {
                printf("Select a field to sort by or exit:\n"
                    "1 = id\n"
                    "2 = name\n"
                    "3 = university\n"
                    "4 = age\n"
                    "5 = weight\n"
                    "6 = height\n"

```

```

        "7 = result 1\n"
        "8 = result 2\n"
        "9 = result 3\n"
        "10 = index\n"
        "0 = exit\n"
        "Enter only one number!\n");
fgets(str, sizeof(str), stdin); /* Read user input */
param = from str to int(str); /* Convert input to integer */
if (param < 0 || 10 < param) { /* Validate input */
    printf("Invalid command!\n");
} else if (param != 0) { /* If valid sort parameter */
    print_line(); /* Print line separator */
    print_head(); /* Print header */
    print_line(); /* Print line separator */
    sorted(mas, list, param); /* Sort and print nodes */
    print_line(); /* Print line separator */
}
} while (param != 0); /* Continue until user exits */
}
}
CLS; /* Clear the screen */
}

/*Creates an array of pointers to NodeOfList structures based on the given list*/
NodeOfList **get_mas(ListOfAthlete *list) {
    NodeOfList *cur_node; /* Pointer to traverse the list */
    NodeOfList **mas = NULL; /* Array to hold pointers to list nodes */

    cur_node = list->first; /* Start from the first node of the list */
    mas = (NodeOfList **) malloc(list->length * sizeof(NodeOfList *)); /* Allocate memory for the
array of NodeOfList pointers */

    if (mas != NULL) {
        for (int i = 0; cur_node != NULL; ++i) { /* Iterate through the list and fill the array with
pointers to the nodes */
            mas[i] = cur_node; /* Assign the current node to the array */
            cur_node = cur_node->next; /* Move to the next node in the list */
        }
    }
    return mas;
}

/* Swaps two nodes in the list and updates their positions */
void my_swap(NodeOfList **mas, ListOfAthlete *list, int i, int j) {
    NodeOfList *q;

    if (i == 0) {
        list->first = mas[j]; /* Set the first node to the new first node */
    } else {
        mas[i - 1]->next = mas[j]; /* Update the next pointer of the previous node */
    }
    mas[j - 1]->next = mas[i]; /* Link the swapped node to the next node */
    q = mas[j]->next; /* Swap the next pointers of the nodes */
    mas[j]->next = mas[i]->next;
    mas[i]->next = q;
    q = mas[i]; /* Swap the pointers in the array */
    mas[i] = mas[j];
    mas[j] = q;
}

/* Sorts the list of athletes based on a selected parameter */
void sort(ListOfAthlete *list) {
    NodeOfList **mas; /* Array to hold pointers to the list nodes */
    char str[128]; /* Buffer to read user input */
    int n, param; /* n: number of nodes, param: sorting parameter */

    CLS; /* Clear the screen */
    n = list->length; /* Get the length of the list */
    mas = get_mas(list); /* Create an array of nodes */
    print(list); /* Print the list */
    do { /* Loop to get the sorting parameter from the user */
        printf("Select a field to sort by or exit:\n"
            "1 = id\n"
            "2 = name\n"
            "3 = university\n"
            "4 = age\n"
            "5 = weight\n"
            "6 = height\n"
            "7 = result 1\n"
            "8 = result 2\n"

```

```

    "9 = result 3\n"
    "10 = index\n"
    "0 = exit\n"
    "Enter only one number!\n");
fgets(str, sizeof(str), stdin); /* Read the sorting parameter */
param = from_str to_int(str); /* Convert the input to an integer */
if (param < 0 || param > 10) { /* Check for valid input */
    printf("Invalid command!\n");
} else if (param != 0) {
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        for (int j = i; j < n; ++j) {
            if ((param == 1 && mas[i]->id > mas[j]->id) || /* Check if nodes should be
swapped based on the selected parameter */
                (param == 2 && strcmp(mas[i]->data->name, mas[j]->data->name) > 0) ||
                (param == 3 && strcmp(mas[i]->data->university, mas[j]->data->university)
> 0) ||
                (param == 4 && mas[i]->data->age > mas[j]->data->age) ||
                (param == 5 && mas[i]->data->weight > mas[j]->data->weight) ||
                (param == 6 && mas[i]->data->height > mas[j]->data->height) ||
                (param == 7 && mas[i]->data->result[0] > mas[j]->data->result[0]) ||
                (param == 8 && mas[i]->data->result[1] > mas[j]->data->result[1]) ||
                (param == 9 && mas[i]->data->result[2] > mas[j]->data->result[2]) ||
                (param == 10 && mas[i]->data->index > mas[j]->data->index)) {
                my_swap(mas, list, i, j); /* Swap the nodes */
            }
        }
    }
    print(list); /* Print the sorted list */
}
} while (param != 0); /* Continue until the user exits */

free(mas); /* Free the allocated memory */
CLS; /* Clear the screen */
}

/* Adds a new athlete to the list */
void add(ListOfAthlete *list, int g_id) {
    char str[1024]; /* Buffer to store user input */
    NodeOfList *cur_node; /* Pointer to the newly created node */

    CLS; /* Clear the screen */
    print(list); /* Print the current list of athletes */
    printf("Enter data of the athlete in the format:\n"
        "name;university;age;weight;height;result1;result2;result3\n");
    fgets(str, sizeof(str), stdin); /* Read user input */
    cur_node = create_node(str, g_id); /* Create a new node with the given data */
    if (cur_node != NULL) { /* If the new node is created successfully */
        cur_node->prev = list->last; /* Link the previous node to the new node */
        if (list->length == 0) {
            list->first = cur_node; /* If the list is empty, set the new node as the first node */
        } else {
            list->last->next = cur_node; /* Otherwise, link the last node to the new node */
        }
        list->last = cur_node; /* Update the last pointer to the new node */
        ++list->length; /* Increment the length of the list */
        printf("The item has been successfully inserted!\n"); /* Inform the user about the successful
insertion */
    }
    print(list); /* Print the updated list */
    wait();
    CLS; /* Clear the screen */
}

/* Allows editing the details of an athlete in the list based on the provided ID */
void edit(ListOfAthlete *list) {
    NodeOfList *the_node = NULL; /* Pointer to the node to be edited */
    int id; /* ID of the athlete to be edited */
    char str[128], s_id[128]; /* Buffers for user input */

    CLS; /* Clear the screen */
    print(list); /* Print the current list of athletes */
    printf("Enter the ID of the Athlete you want to edit or 0 to exit:\n");
    fgets(s_id, sizeof(s_id), stdin); /* Read the ID input from the user */
    id = from_str to_int(s_id); /* Convert the input to an integer */
    for (NodeOfList *cur_node = list->first; cur_node != NULL; cur_node = cur_node->next) { /* Find
the node with the specified ID */
        if (cur_node->id == id) {
            the_node = cur_node;
            print_one(the_node); /* Print the details of the selected athlete */
        }
    }
}

```

```

}
if (the_node != NULL) { /* If the node with the specified ID is found */
    /* Prompt the user to edit each attribute and update if necessary */
    printf("\nCurrent name: %s\n", the_node->data->name);
    "Write new name or skip (press \"Enter\"): \n", the_node->data->name);
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    if (strcmp(str, "\n") != 0) {
        str[strcspn(str, "\n")] = '\0';
        the_node->data->name = strdup(str);
    }

    printf("\nCurrent university: %s\n", the_node->data->university);
    "Write new university or skip (press \"Enter\"): \n", the_node->data->university);
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    if (strcmp(str, "\n") != 0) {
        str[strcspn(str, "\n")] = '\0';
        the_node->data->university = strdup(str);
    }

    printf("\nCurrent age: %i\n", the_node->data->age);
    "Write new age or skip (press \"Enter\"): \n", the_node->data->age);
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    if (strcmp(str, "\n") != 0) {
        the_node->data->age = from_str_to_int(str);
    }

    printf("\nCurrent weight: %0.1f\n", the_node->data->weight);
    "Write new weight or skip (press \"Enter\"): \n", the_node->data->weight);
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    if (strcmp(str, "\n") != 0) {
        the_node->data->weight = from_str_to_float(str);
    }

    printf("\nCurrent height: %i\n", the_node->data->height);
    "Write new height or skip (press \"Enter\"): \n", the_node->data->height);
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    if (strcmp(str, "\n") != 0) {
        the_node->data->height = from_str_to_int(str);
    }

    printf("\nCurrent Res1: %i\n", the_node->data->result[0]);
    "Write new Res1 or skip (press \"Enter\"): \n", the_node->data->result[0]);
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    if (strcmp(str, "\n") != 0) {
        the_node->data->result[0] = from_str_to_int(str);
    }

    printf("\nCurrent Res2: %i\n", the_node->data->result[1]);
    "Write new Res2 or skip (press \"Enter\"): \n", the_node->data->result[1]);
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    if (strcmp(str, "\n") != 0) {
        the_node->data->result[1] = from_str_to_int(str);
    }

    printf("\nCurrent Res3: %i\n", the_node->data->result[2]);
    "Write new Res3 or skip (press \"Enter\"): \n", the_node->data->result[2]);
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    if (strcmp(str, "\n") != 0) {
        the_node->data->result[2] = from_str_to_int(str);
    }

    the_node->data->index = (float) (the_node->data->result[0] + the_node->data->result[1] +
the_node->data->result[2]) / the_node->data->weight;
    print_one(the_node); /* Print the updated details of the athlete */
    wait();
} else if (id != 0) {
    printf("Element not found!\n"); /* Notify the user if the ID is not found */
    wait();
}
CLS; /* Clear the screen */
}

/* Deleting athletes from the list based on the specified parameter */
void delete(ListOfAthlete *list) {
    NodeOfList *cur_node, *prev_node; /* Pointers to current and previous nodes */
    char str[128], ch; /* Buffers for user input */
    int mas[list->length], fl, param, cnt; /* Array to mark matched athletes, flag, parameter, count */
    /*
    CLS; /* Clear the screen */

```

```

cur_node = list->first; /* Start from the first node */
print(list); /* Print the current list of athletes */
do { /* Prompt the user to select a field to delete by */
    printf("Select a field to delete by:\n"
        "1 = id\n"
        "2 = name\n"
        "3 = university\n"
        "4 = age\n"
        "5 = weight\n"
        "6 = height\n"
        "7 = result 1\n"
        "8 = result 2\n"
        "9 = result 3\n"
        "10 = index\n"
        "0 = exit\n"
        "Enter only one number!\n");
    fgets(str, sizeof(str), stdin);
    param = from_str to int(str); /* Convert user input to an integer */
    if (param < 0 || 10 < param) {
        printf("Invalid command!\n");
    }
} while (param < 0 || 10 < param);
if (param != 0) { /* If the user chooses to delete */
    printf("Enter the delete string:\n");
    fgets(str, sizeof(str), stdin); /* Read the delete string from the user */
    CLS; /* Clear the screen */
    printf("%s", str); /* Print the delete string */
    str[strcspn(str, "\n")] = '\0'; /* Remove the newline character */
    strlwr(str); /* Convert the delete string to lowercase */
    fl = 0; /* Reset the flag */
    for (int i = 0; cur_node != NULL && i < list->length; ++i) {
        if ((param == 1 && from_str to int(str) == cur_node->id) || /* Check for match based on
parameter */
            (param == 2 && strstr(strlwr(strdup(cur_node->data->name)), str) != NULL) ||
            (param == 3 && strstr(strlwr(strdup(cur_node->data->university)), str) != NULL) ||
            (param == 4 && from_str to int(str) == cur_node->data->age) ||
            (param == 5 && from_str to float(str) == cur_node->data->weight) ||
            (param == 6 && from_str to int(str) == cur_node->data->height) ||
            (param == 7 && from_str to int(str) == cur_node->data->result[0]) ||
            (param == 8 && from_str to int(str) == cur_node->data->result[1]) ||
            (param == 9 && from_str to int(str) == cur_node->data->result[2]) ||
            (param == 10 && fabsf(from_str to float(str) - cur_node->data->index) < 0.001)) {
            if (fl == 0) { /* Check if matches are found */
                print_line(); /* Print line separator */
                print_head(); /* Print header */
                print_line(); /* Print line separator */
            }
            print_node(cur_node); /* Print the details of the matched athlete */
            fl = 1; /* Set the flag */
            mas[i] = 1; /* Mark the matched athlete */
        } else {
            mas[i] = 0; /* Mark as unmatched */
        }
        cur_node = cur_node->next; /* Move to the next node */
    }
    if (fl == 0) { /* If matches are found */
        printf("No matches found!\n");
        wait();
    } else {
        print_line();
        printf("Are you sure want to delete these athletes? (Y/N)\n");
        do { /* Prompt for confirmation */
            ch = (char) getchar();
            getchar();
            if (ch != 'Y' && ch != 'N') printf("Invalid command!\n");
        } while (ch != 'Y' && ch != 'N');
        if (ch == 'Y') { /* If confirmed to delete */
            cnt = 0; /* Initialize counter */
            cur_node = list->first; /* Start from the first node */
            for (int i = 0; i < list->length; ++i) { /* Iterate through the list and delete the
matched athletes */
                if (mas[i] == 1) {
                    cnt++; /* Increment counter */
                    /* Adjust pointers and free memory */
                    if (cur_node->prev == NULL) { /* First node */
                        cur_node = cur_node->next;
                        list->first = cur_node; /* Update the first node pointer */
                    }
                    free(cur_node->prev->data); /* Free memory occupied by data of the
deleted node */
                    free(cur_node->prev); /* Free memory occupied by the deleted node */

```



```

        cur_node->prev = NULL; /* Set the prev pointer of the new first node to
NULL */
    } else if (cur_node->next == NULL) { /* Last node */
        cur_node = cur_node->prev; /* Move to the previous node */
        list->last = cur_node; /* Update the last node pointer */
        free(cur_node->next->data); /* Free memory occupied by data of the
deleted node */

        free(cur_node->next); /* Free memory occupied by the deleted node */
        cur_node->next = NULL; /* Set the next pointer of the new last node to
NULL */

    } else { /* Another node */
        cur_node->next->prev = cur_node->prev; /* Update the prev pointer of the
next node */

        cur_node->prev->next = cur_node->next; /* Update the next pointer of the
previous node */

        prev_node = cur_node; /* Save a reference to the node to be deleted */
        cur_node = cur_node->next; /* Move to the next node */
        free(prev_node->data); /* Free memory occupied by data of the deleted
node */

        free(prev_node); /* Free memory occupied by the deleted node */
    }
} else {
    cur_node = cur_node->next; /* Move to the next node in the list */
}
}
list->length -= cnt; /* Update the length of the list */
print(list); /* Print the updated list */
wait();
}
}
}
CLS; /* Clear the screen */
}

/* Save the data of athletes stored in a linked list to a file specified by the user */
void save(ListOfAthlete *list) {
    FILE *f; /* File pointer for saving data */
    char filename[128]; /* Array to store the filename entered by the user */

    CLS; /* Clear the screen */
    print(list); /* Print the list of athletes */
    printf("Please enter the name of the file to save the data to:\n"); /* Prompt the user to enter
the filename */
    fgets(filename, sizeof(filename), stdin); /* Read the filename from the user */
    filename[strlen(filename)] = '\0'; /* Remove the newline character from the filename */
    f = fopen(filename, "w"); /* Open the file for writing */
    for (NodeOfList *cur_node = list->first; cur_node != NULL; cur_node = cur_node->next) {
        /* Write the data of each athlete to the file in the specified format */
        fprintf(f, "%s;%s;%i;%0.1f;%i;%i;%i;%i\n", cur_node->data->name, cur_node->data->university,
cur_node->data->age, cur_node->data->weight, cur_node->data->height, cur_node->data->result[0],
cur_node->data->result[1], cur_node->data->result[2]);
    }
    fclose(f); /* Close the file */
    printf("The file has been successfully written!\n"); /* Inform the user that the file has been
written successfully */
    wait();
    CLS; /* Clear the screen */
}

```

Контрольные примеры

№	Исходные данные	Результаты
1		
2		
3		

Содержимое файлов

Примеры выполнения программы

Выводы

Создана электронная картотека и программа на языке Си, обеспечивающая взаимодействие с ней. Реализованы все указанные в задании функции. Создано понятное пользователю меню. Программа работоспособна и протестирована на Windows и Linux.

В работе использованы следующие заголовочные файлы стандартной библиотеки:

- `<stdio.h>` - используется для ввода и вывода из файла и консоли.
- `<stdlib.h>` - используется для выделения памяти для списка и динамических массивов.
- `<string.h>` - используется для обработки и преобразования строк.
- `<math.h>` - используется для поиска модуля числа.