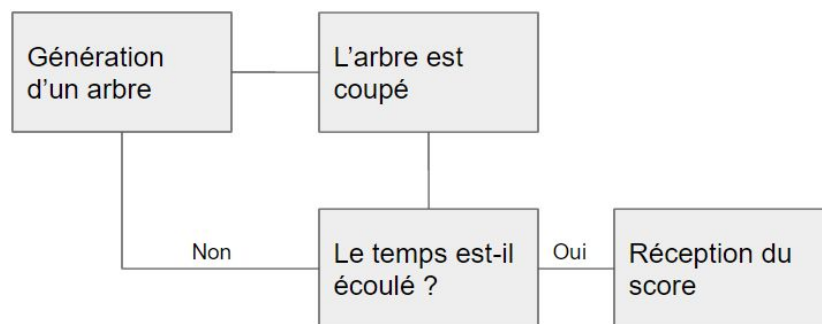


Déforestation

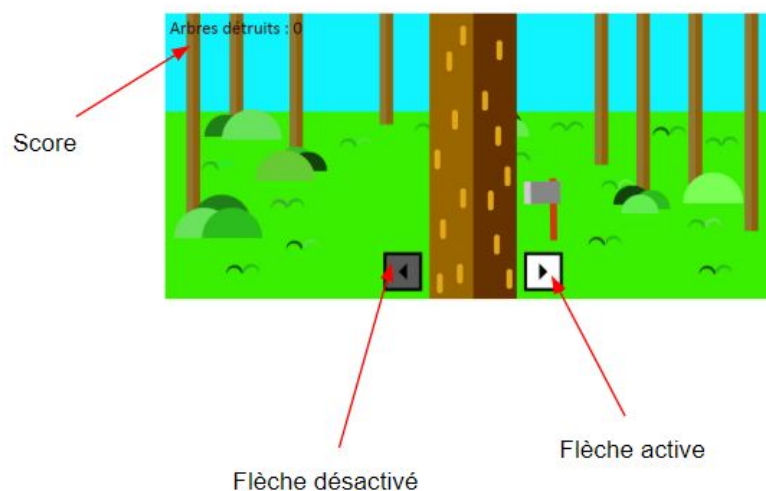
Vue d'ensemble

Déforestation, L'objectif du jeu est de couper le plus d'arbre en 10s. Le jeux challengera sur les réflexe du joueur. Le challenge est que l'arbre apparaît à différent endroit quand il est coupé.

Gameplay



Look&Feel



Données

Résolution : 815 x 375 px

Vie des arbres : ~1-3 pv

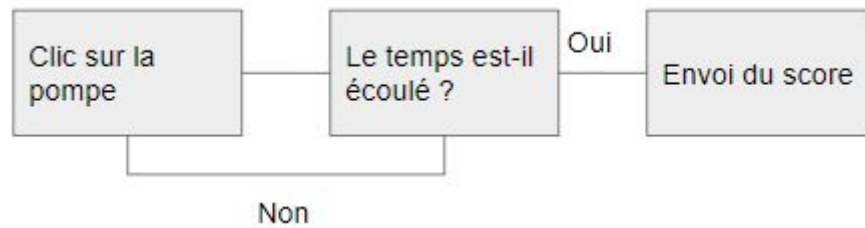
Temps : 10 s

Extraction

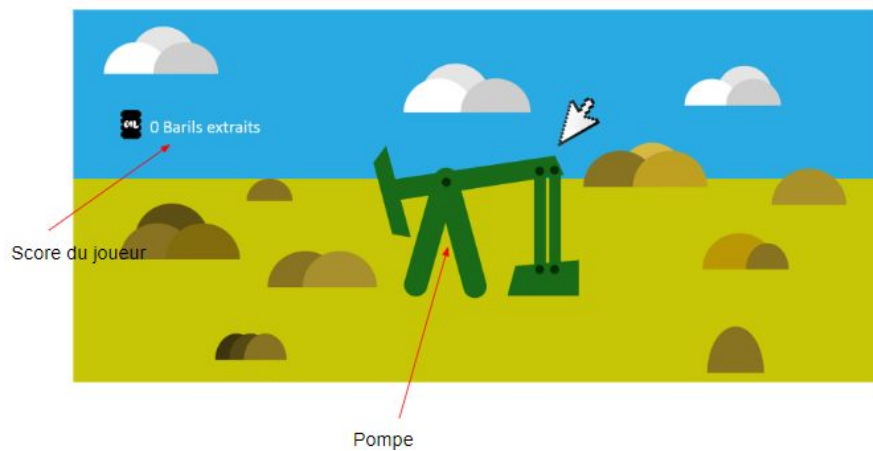
Vue d'ensemble

Extraction, L'objectif du jeu est d'extraire le plus de pétrole en 10s. Il s'agit d'un cliquer où il faut cliquer sur la pompe.

Gameplay



Look&Feel



Données

Temps : 10 s

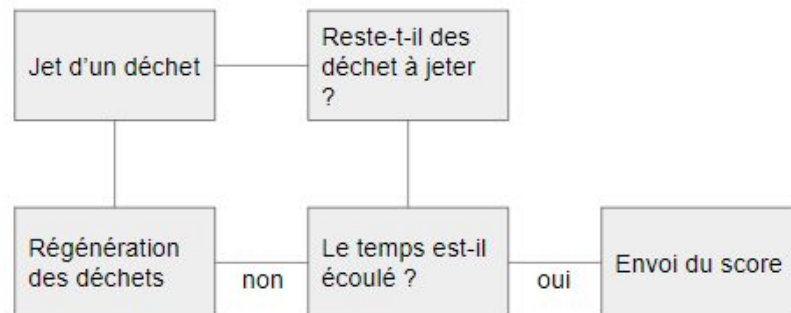
Résolution : 815 x 375 px

Océan

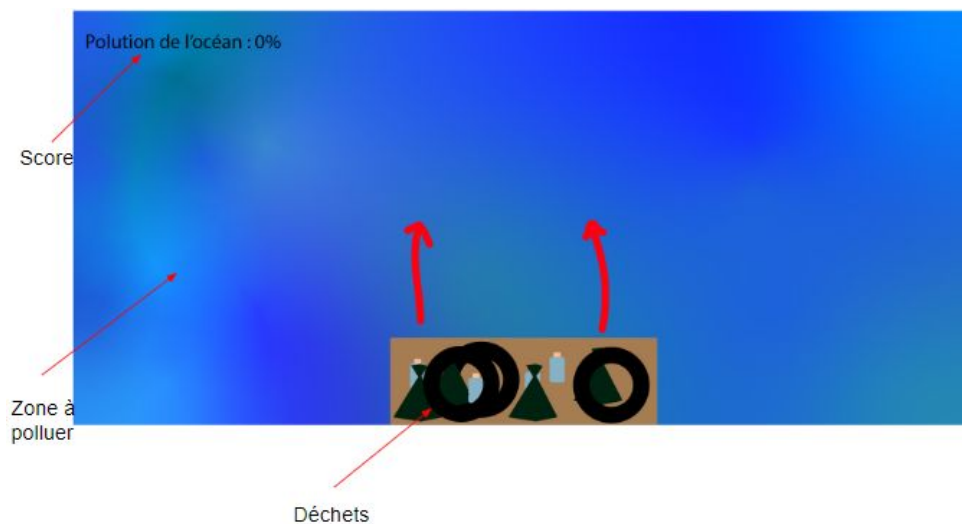
Vue d'ensemble

Océan, L'objectif est de polluer le plus l'océan en 10s. Pour ce faire le joueur pourra jeter des déchets dans celui-ci

Gameplay



Look&Feel



Données

Résolution : 815 x 375 px
Temps : 10 s

Palme

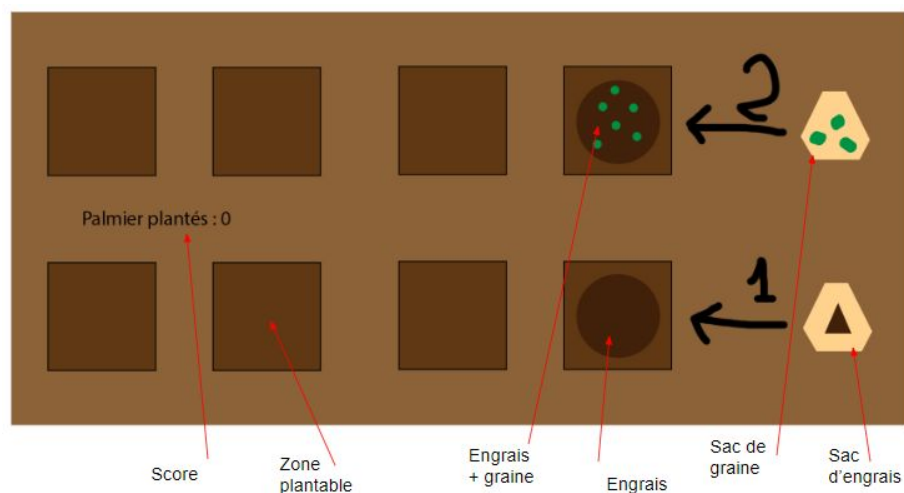
Vue d'ensemble

Palme, L'objectif du jeu est de planter le plus de palmier et de bien s'en occuper en 10s. Il challengera les capacité de management des joueurs

Gameplay



Look&Feel



Données

Temps : 10 s

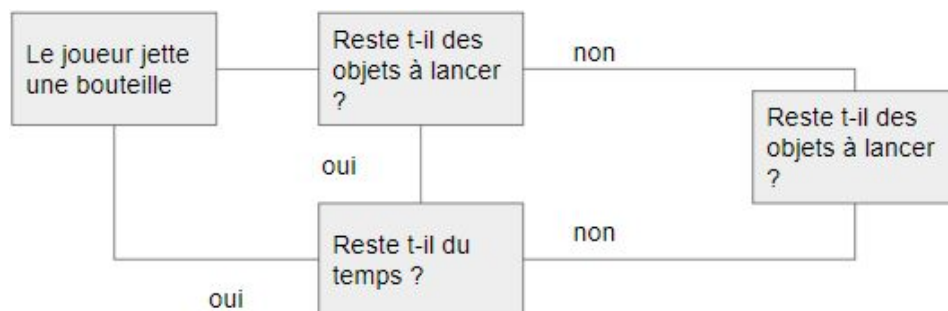
Résolution : 815 x 375 px

Jet

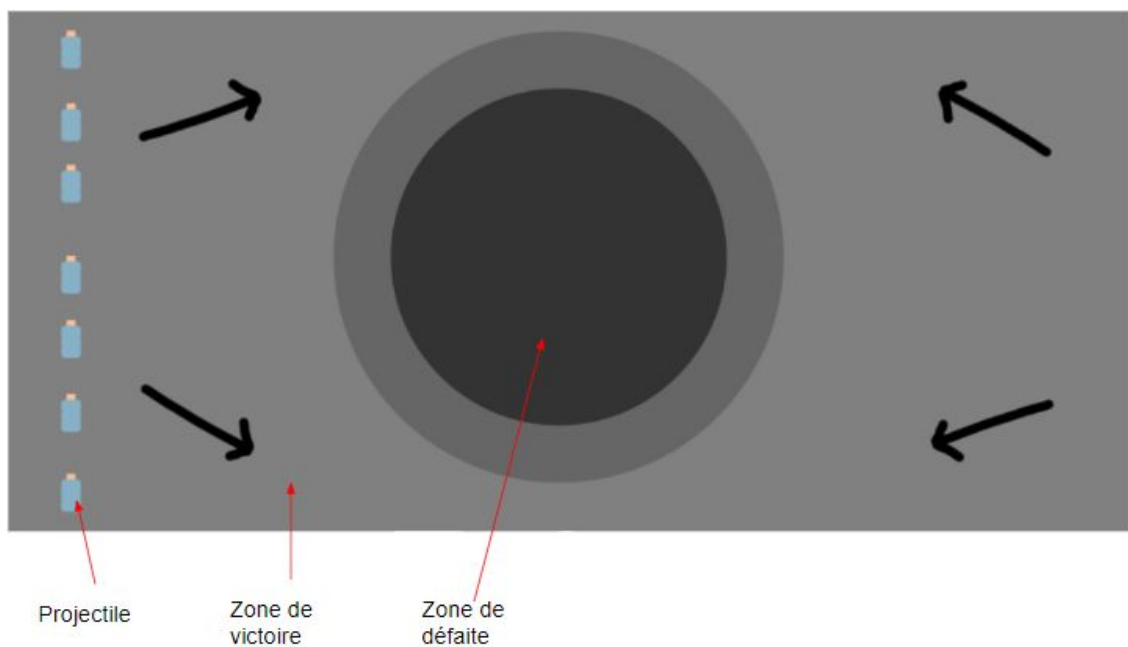
Vue d'ensemble

Jet, L'objectif du jeu est de jeter des déchets dans une poubelle cependant le joueur perdra du score s'il réussit à bien viser son objectif est de les mettre en dehors. Il mettra en compétition les capacités de mesurement du joueur.

Gameplay



Look&Feel



Données

Temps : 10 s

Résolution : 815 x 375 px

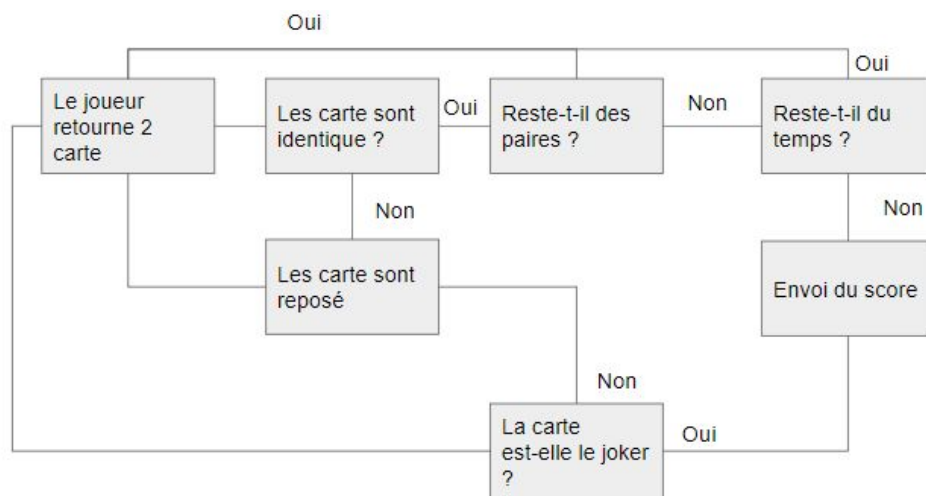
Nombre de projectile : 7

Memory

Vue d'ensemble

Memory, Il s'agit du jeu ou le joueur doit trouver le plus de paire en 10s. Il mettra à l'épreuve les capacité de mémoire à court terme du joueur. Parmi les carte une des carte provoque la défaite du joueur.

Gameplay



Données

Temps : 10 s

Résolution : 815 x 375 px

Nombre de carte: 15