

```

1 class Animal {
2     void comer() {
3         System.out.println("Animal comendo...");
4     }
5
6     void emitirSom() {
7         System.out.println("Som generico de um animal...");
8     }
9 }
10
11 class Mamifero extends Animal {
12     void amamentar() {
13         System.out.println("Mamifero amamentando...");
14     }
15
16     void comer() {
17         amamentar();
18     }
19
20     void emitirSom() {
21         System.out.println("Som generico de um mamifero...");
22     }
23 }
24
25 class Cao extends Mamifero {
26     void latir() {
27         System.out.println("Cao latindo...");
28     }
29
30     void emitirSom() {
31         System.out.println("Latido de um cao...");
32     }
33 }
34
35 class Ave extends Animal {
36     void voar() {
37         System.out.println("Ave voando...");
38     }
39
40     void emitirSom() {
41         System.out.println("Som generico de uma ave...");
42     }
43 }
44
45 class Gato extends Mamifero {
46     void miar() {
47         System.out.println("Gato miando...");
48     }
49
50     void emitirSom() {
51         System.out.println("Miado de um gato...");
52     }
53 }

```

Avaliacao – Heranca, Encapsulamento e Polimorfismo

Nome / Matricula: _____

Instrucoes para a avaliacao:

- A avaliacao e individual e sem consulta.
- As respostas devem ser assinaladas a caneta.
- O entendimento das questoes e parte da prova. Duvidas nao serao respondidas durante a avaliacao.
- Boa prova, boas ferias!

-
- | | |
|---|--|
| 1. Quando um metodo sofre diferentes implementacoes em uma classe, diz-se que esse metodo esta: (a) Sobrecarregado (b) Sobrescrito (c) publico (d) estatico (e) dinamico | 3. Considere um metodo definido em uma super-classe e que sofre nova implementacao em uma subclasse, sem alterar sua assinatura. Qual o tipo de polimorfismo descrito nesse caso? (a) Coercao (b) Sobrecarga (c) Sobrescrita (d) Inclusao (e) Nenhuma das alternativas anteriores |
| 2. <code>JOptionPane.showInputDialog()</code> e <code>Math.sqrt()</code> , sao exemplos de elementos definidos como sendo: (a) de pacote (b) dinamicos (c) privados (d) protegidos (e) estaticos | 4. A definicao de niveis de acesso e o escopo de cada um dos elementos de uma determinada classe sao propriedades de Orientacao por Objeto trazidas pelo(a): (a) Sobrecarga de metodos (b) Polimorfismo (c) Heranca (d) Encapsulamento (e) Sobrescrita de metodos |

Considere os seguintes trechos de codigo das classes `Animal`, `Ave`, `Mamifero`, `Cao` e `Gato` anexados a essa avaliacao. Com base nos codigos, responda a cada uma das questoes a seguir:

5. Em um metodo main de uma classe Principal, o polimorfismo por coercao esta corretamente empregado na seguinte instrucao:

- (a) Animal a = new Gato();
 Mamifero m = (Mamifero)a;
- (b) Gato g = new Gato();
 Mamifero m = (Mamifero) g;
- (c) Cachorro c = new Cachorro();
 Mamifero m = c;
- (d) Ave av = new Ave();
 Animal a = (Animal) av;
- (e) Ave av = new Ave();
 Cachorro c = (Cachorro) av;

6. O que sera impresso com a seguinte instrucao em um metodo main, de uma funcao principal

```
Mamifero m = new Cachorro();  
m.comer();  
m.emitirSom();
```

Answer Key for Exam A

1. Quando um metodo sofre diferentes implementacoes em uma classe, diz-se que esse metodo esta:

- ☒ (a) Sobrecarregado
- (b) Sobrescrito
- (c) publico
- (d) estatico
- (e) dinamico

2. JOptionPane.showInputDialog() e Math.sqrt(), sao exemplos de elementos definidos como sendo:

- (a) de pacote
- (b) dinamicos
- (c) privados
- (d) protegidos
- ☒ (e) estaticos

3. Considere um metodo definido em uma superclasse e que sofre nova implementacao em uma subclasse, sem alterar sua assinatura. Qual o tipo de polimorfismo descrito nesse caso?

- (a) Coercao
- (b) Sobrecarga
- ☒ (c) Sobrescrita
- (d) Inclusao
- (e) Nenhuma das alternativas anteriores

4. A definicao de niveis de acesso e o escopo de cada um dos elementos de uma determinada classe sao propriedades de Orientacao por Objeto trazidas pelo(a):

- (a) Sobrecarga de metodos
- (b) Polimorfismo
- (c) Heranca
- ☒ (d) Encapsulamento
- (e) Sobrescrita de metodos

Considere os seguintes trechos de codigo das classes Animal, Ave, Mamifero, Cao e Gato anexados a essa avaliacao. Com base nos codigos, responda a cada uma das questoes a seguir:

5. Em um metodo main de uma classe Principal, o polimorfismo por coercao esta corretamente empregado na seguinte instrucao:

- (a) `Animal a = new Gato();`
`Mamifero m = (Mamifero)a;`
- (b) `Gato g = new Gato();`
`Mamifero m = (Mamifero) g;`
- (c) `Cachorro c = new Cachorro();`
`Mamifero m = c;`
- (d) `Ave av = new Ave();`
`Animal a = (Animal) av;`
- (e) `Ave av = new Ave();`
`Cachorro c = (Cachorro) av;`

6. O que sera impresso com a seguinte instrucao em um metodo main, de uma funcao principal

```
Mamifero m = new Cachorro();  
m.comer();  
m.emitirSom();
```

Avaliacao – Heranca, Encapsulamento e Polimorfismo

Nome / Matricula: _____

Instrucoes para a avaliacao:

- A avaliacao e individual e sem consulta.
- As respostas devem ser assinaladas a caneta.
- O entendimento das questoes e parte da prova. Duvidas nao serao respondidas durante a avaliacao.
- Boa prova, boas ferias!

-
1. A definicao de niveis de acesso e o escopo de cada um dos elementos de uma determinada classe sao propriedades de Orientacao por Objeto trazidas pelo(a):
 - (a) Sobrecarga de metodos
 - (b) Polimorfismo
 - (c) Heranca
 - (d) Encapsulamento
 - (e) Sobrescrita de metodos
 2. `JOptionPane.showInputDialog()` e `Math.sqrt()`, sao exemplos de elementos definidos como sendo:
 - (a) de pacote
 - (b) dinamicos
 - (c) privados
 - (d) protegidos
 - (e) estaticos
 3. Quando um metodo sofre diferentes implementacoes em uma classe, diz-se que esse metodo esta:
 - (a) Sobrecarregado
 - (b) Sobrescrito
 - (c) publico
 - (d) estatico
 - (e) dinamico
 4. Considere um metodo definido em uma super-classe e que sofre nova implementacao em uma subclasse, sem alterar sua assinatura. Qual o tipo de polimorfismo descrito nesse caso?
 - (a) Coercao
 - (b) Sobrecarga
 - (c) Sobrescrita
 - (d) Inclusao
 - (e) Nenhuma das alternativas anteriores

Considere os seguintes trechos de codigo das classes `Animal`, `Ave`, `Mamifero`, `Cao` e `Gato` anexados a essa avaliacao. Com base nos codigos, responda a cada uma das questoes a seguir:

5. Em um metodo main de uma classe Principal, o polimorfismo por coercao esta corretamente empregado na seguinte instrucao:

- (a) Animal a = new Gato();
 Mamifero m = (Mamifero)a;
- (b) Gato g = new Gato();
 Mamifero m = (Mamifero) g;
- (c) Cachorro c = new Cachorro();
 Mamifero m = c;
- (d) Ave av = new Ave();
 Animal a = (Animal) av;
- (e) Ave av = new Ave();
 Cachorro c = (Cachorro) av;

6. O que sera impresso com a seguinte instrucao em um metodo main, de uma funcao principal

```
Mamifero m = new Cachorro();  
m.comer();  
m.emitirSom();
```

Answer Key for Exam B

1. A definicao de niveis de acesso e o escopo de cada um dos elementos de uma determinada classe sao propriedades de Orientacao por Objeto trazidas pelo(a):
 - (a) Sobrecarga de metodos
 - (b) Polimorfismo
 - (c) Heranca
 - (d) Encapsulamento
 - (e) Sobrescrita de metodos
2. JOptionPane.showInputDialog() e Math.sqrt(), sao exemplos de elementos definidos como sendo:
 - (a) de pacote
 - (b) dinamicos
 - (c) privados
 - (d) protegidos
 - (e) estaticos
3. Quando um metodo sofre diferentes implementacoes em uma classe, diz-se que esse metodo esta:
 - (a) Sobrecarregado
 - (b) Sobrescrito
 - (c) publico
 - (d) estatico
 - (e) dinamico
4. Considere um metodo definido em uma superclasse e que sofre nova implementacao em uma subclasse, sem alterar sua assinatura. Qual o tipo de polimorfismo descrito nesse caso?
 - (a) Coercao
 - (b) Sobrecarga
 - (c) Sobrescrita
 - (d) Inclusao
 - (e) Nenhuma das alternativas anteriores

Considere os seguintes trechos de codigo das classes Animal, Ave, Mamifero, Cao e Gato anexados a essa avaliacao. Com base nos codigos, responda a cada uma das questoes a seguir:

5. Em um metodo main de uma classe Principal, o polimorfismo por coercao esta corretamente empregado na seguinte instrucao:

- (a) `Animal a = new Gato();`
`Mamifero m = (Mamifero)a;`
- (b) `Gato g = new Gato();`
`Mamifero m = (Mamifero) g;`
- (c) `Cachorro c = new Cachorro();`
`Mamifero m = c;`
- (d) `Ave av = new Ave();`
`Animal a = (Animal) av;`
- (e) `Ave av = new Ave();`
`Cachorro c = (Cachorro) av;`

6. O que sera impresso com a seguinte instrucao em um metodo main, de uma funcao principal

```
Mamifero m = new Cachorro();  
m.comer();  
m.emitirSom();
```

Avaliacao – Heranca, Encapsulamento e Polimorfismo

Nome / Matricula: _____

Instrucoes para a avaliacao:

- A avaliacao e individual e sem consulta.
- As respostas devem ser assinaladas a caneta.
- O entendimento das questoes e parte da prova. Duvidas nao serao respondidas durante a avaliacao.
- Boa prova, boas ferias!

-
- | | |
|---|--|
| 1. A definicao de niveis de acesso e o escopo de cada um dos elementos de uma determinada classe sao propriedades de Orientacao por Objeto trazidas pelo(a): <ul style="list-style-type: none">(a) Sobrecarga de metodos(b) Polimorfismo(c) Heranca(d) Encapsulamento(e) Sobrescrita de metodos | 3. JOptionPane.showInputDialog() e Math.sqrt(), sao exemplos de elementos definidos como sendo: <ul style="list-style-type: none">(a) de pacote(b) dinamicos(c) privados(d) protegidos(e) estaticos |
| 2. Considere um metodo definido em uma super-classe e que sofre nova implementacao em uma subclasse, sem alterar sua assinatura. Qual o tipo de polimorfismo descrito nesse caso? <ul style="list-style-type: none">(a) Coercao(b) Sobrecarga(c) Sobrescrita(d) Inclusao(e) Nenhuma das alternativas anteriores | 4. Quando um metodo sofre diferentes implementacoes em uma classe, diz-se que esse metodo esta: <ul style="list-style-type: none">(a) Sobrecarregado(b) Sobrescrito(c) publico(d) estatico(e) dinamico |

Considere os seguintes trechos de codigo das classes Animal, Ave, Mamifero, Cao e Gato anexados a essa avaliacao. Com base nos codigos, responda a cada uma das questoes a seguir:

5. Em um metodo main de uma classe Principal, o polimorfismo por coercao esta corretamente empregado na seguinte instrucao:

- (a) Animal a = new Gato();
 Mamifero m = (Mamifero)a;
- (b) Gato g = new Gato();
 Mamifero m = (Mamifero) g;
- (c) Cachorro c = new Cachorro();
 Mamifero m = c;
- (d) Ave av = new Ave();
 Animal a = (Animal) av;
- (e) Ave av = new Ave();
 Cachorro c = (Cachorro) av;

6. O que sera impresso com a seguinte instrucao em um metodo main, de uma funcao principal

```
Mamifero m = new Cachorro();  
m.comer();  
m.emitirSom();
```

Answer Key for Exam ☒ C

1. A definicao de niveis de acesso e o escopo de cada um dos elementos de uma determinada classe sao propriedades de Orientacao por Objeto trazidas pelo(a):
 - (a) Sobrecarga de metodos
 - (b) Polimorfismo
 - (c) Heranca
 - ☒ (d) Encapsulamento
 - (e) Sobrescrita de metodos
2. Considere um metodo definido em uma superclasse e que sofre nova implementacao em uma subclasse, sem alterar sua assinatura. Qual o tipo de polimorfismo descrito nesse caso?
 - (a) Coercao
 - (b) Sobrecarga
 - ☒ (c) Sobrescrita
 - (d) Inclusao
 - (e) Nenhuma das alternativas anteriores
3. `JOptionPane.showInputDialog()` e `Math.sqrt()`, sao exemplos de elementos definidos como sendo:
 - (a) de pacote
 - (b) dinamicos
 - (c) privados
 - (d) protegidos
 - ☒ (e) estaticos
4. Quando um metodo sofre diferentes implementacoes em uma classe, diz-se que esse metodo esta:
 - ☒ (a) Sobrecarregado
 - (b) Sobrescrito
 - (c) publico
 - (d) estatico
 - (e) dinamico

Considere os seguintes trechos de codigo das classes `Animal`, `Ave`, `Mamifero`, `Cao` e `Gato` anexados a essa avaliacao. Com base nos codigos, responda a cada uma das questoes a seguir:

5. Em um metodo main de uma classe Principal, o polimorfismo por coercao esta corretamente empregado na seguinte instrucao:

- (a) `Animal a = new Gato();`
`Mamifero m = (Mamifero)a;`
- (b) `Gato g = new Gato();`
`Mamifero m = (Mamifero) g;`
- (c) `Cachorro c = new Cachorro();`
`Mamifero m = c;`
- (d) `Ave av = new Ave();`
`Animal a = (Animal) av;`
- (e) `Ave av = new Ave();`
`Cachorro c = (Cachorro) av;`

6. O que sera impresso com a seguinte instrucao em um metodo main, de uma funcao principal

```
Mamifero m = new Cachorro();  
m.comer();  
m.emitirSom();
```

Avaliacao – Heranca, Encapsulamento e Polimorfismo

Nome / Matricula: _____

Instrucoes para a avaliacao:

- A avaliacao e individual e sem consulta.
- As respostas devem ser assinaladas a caneta.
- O entendimento das questoes e parte da prova. Duvidas nao serao respondidas durante a avaliacao.
- Boa prova, boas ferias!

-
- | | |
|---|--|
| 1. Considere um metodo definido em uma super-classe e que sofre nova implementacao em uma subclasse, sem alterar sua assinatura. Qual o tipo de polimorfismo descrito nesse caso? | 3. A definicao de niveis de acesso e o escopo de cada um dos elementos de uma determinada classe sao propriedades de Orientacao por Objeto trazidas pelo(a): |
| (a) Coercacao | (a) Sobrecarga de metodos |
| (b) Sobrecarga | (b) Polimorfismo |
| (c) Sobrescrita | (c) Heranca |
| (d) Inclusao | (d) Encapsulamento |
| (e) Nenhuma das alternativas anteriores | (e) Sobrescrita de metodos |
| 2. Quando um metodo sofre diferentes implementacoes em uma classe, diz-se que esse metodo esta: | 4. JOptionPane.showInputDialog() e Math.sqrt(), sao exemplos de elementos definidos como sendo: |
| (a) Sobrecarregado | (a) de pacote |
| (b) Sobrescrito | (b) dinamicos |
| (c) publico | (c) privados |
| (d) estatico | (d) protegidos |
| (e) dinamico | (e) estaticos |

Considere os seguintes trechos de codigo das classes Animal, Ave, Mamifero, Cao e Gato anexados a essa avaliacao. Com base nos codigos, responda a cada uma das questoes a seguir:

5. O que sera impresso com a seguinte instrucao em um metodo main, de uma funcao principal
- ```
Mamifero m = new Cachorro();
m.comer();
m.emitirSom();
```

6. Em um metodo main de uma classe Principal, o polimorfismo por coercao esta corretamente empregado na seguinte instrucao:

- (a)   Animal a = new Gato();  
      Mamifero m = (Mamifero)a;
- (b)   Gato g = new Gato();  
      Mamifero m = (Mamifero) g;
- (c)   Cachorro c = new Cachorro();  
      Mamifero m = c;
- (d)   Ave av = new Ave();  
      Animal a = (Animal) av;
- (e)   Ave av = new Ave();  
      Cachorro c = (Cachorro) av;

# Answer Key for Exam D

1. Considere um metodo definido em uma superclasse e que sofre nova implementacao em uma subclasse, sem alterar sua assinatura. Qual o tipo de polimorfismo descrito nesse caso?
  - (a) Coercao
  - (b) Sobrecarga
  - (c) Sobrescrita
  - (d) Inclusao
  - (e) Nenhuma das alternativas anteriores
2. Quando um metodo sofre diferentes implementacoes em uma classe, diz-se que esse metodo esta:
  - (a) Sobrecarregado
  - (b) Sobrescrito
  - (c) publico
  - (d) estatico
  - (e) dinamico
3. A definicao de niveis de acesso e o escopo de cada um dos elementos de uma determinada classe sao propriedades de Orientacao por Objeto trazidas pelo(a):
  - (a) Sobrecarga de metodos
  - (b) Polimorfismo
  - (c) Heranca
  - (d) Encapsulamento
  - (e) Sobrescrita de metodos
4. JOptionPane.showInputDialog() e Math.sqrt(), sao exemplos de elementos definidos como sendo:
  - (a) de pacote
  - (b) dinamicos
  - (c) privados
  - (d) protegidos
  - (e) estaticos

Considere os seguintes trechos de codigo das classes Animal, Ave, Mamifero, Cao e Gato anexados a essa avaliacao. Com base nos codigos, responda a cada uma das questoes a seguir:

5. O que sera impresso com a seguinte instrucao em um metodo main, de uma funcao principal

```
Mamifero m = new Cachorro();
m.comer();
m.emitirSom();
```



6. Em um metodo main de uma classe Principal, o polimorfismo por coercao esta corretamente empregado na seguinte instrucao:

- (a) `Animal a = new Gato();`  
`Mamifero m = (Mamifero)a;`
- (b) `Gato g = new Gato();`  
`Mamifero m = (Mamifero) g;`
- (c) `Cachorro c = new Cachorro();`  
`Mamifero m = c;`
- (d) `Ave av = new Ave();`  
`Animal a = (Animal) av;`
- (e) `Ave av = new Ave();`  
`Cachorro c = (Cachorro) av;`