

Desarrollo de Aplicaciones Web II

Profesor: Javier Enmanuel Galarza Calderón

Coordinador:

Bryan Vega Lopez(i202115615)

Integrantes:

.Manuel Andres Tafur Calle(i201020059)

.Maria Fernanda Pitmann Del Aguila(i202224467)

.Joe Alexander Uriarte Miñan(i202224361)

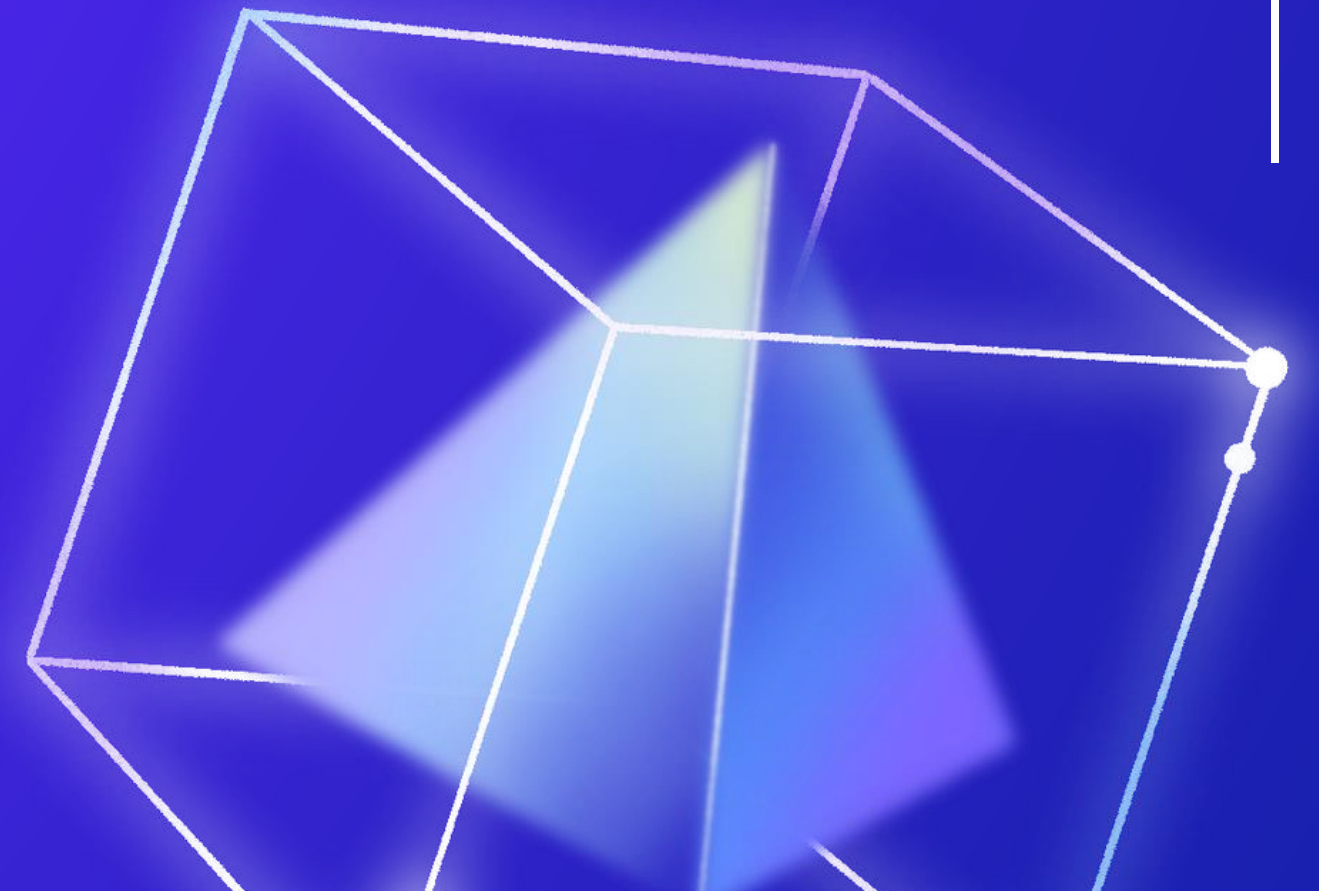
.Moises Aarón Cárdenas Crisanto(i202212841)





Tabla de contenidos

• Resumen	01
• Introducción	02
• Justificación	03
• Objetivos	04
• Conclusiones	05
• Recomendaciones	06



Resumen

_Esto consta en un aplicación web de entrada de eventos, que esta con frontend en Angular y backend en Spring Boot, esta aplicación tiene un login de inicio, un catalogo, carrito de compras y un CRUD para las entradas, y con esto nos facilita la gestión de eventos para organizadores



Introduccion:



Con esto dar una solución para tener una plataforma accesible rápida y segura, con el objetivo de desarrollar una aplicación funcional y optima , con el impacto en mejorar la experiencia de compra y gestión de entradas , mejorando la visibilidad del usuario y darle una facilidad a los organizadores de eventos

A photograph showing a person's hand reaching towards a robotic arm. The robotic arm has a complex, segmented design with visible joints and actuators. The background is dark and out of focus.

Justificacion de proyecto

Con esto queremos dar una visión con el proyecto a la venta de entradas de manera segura y optima, con esto aportar una accesibilidad y eficiencia al momento de realizar la compra.

Beneficiarios directos: Como los usuarios, organizadores, y desarrolladores.

Beneficiarios indirectos: Como el publico en general y los proveedores.





OBJETIVOS:

El proyecto tiene como metas principales:

Obj1: Aplicar buenas practicas de seguridad para nuestros usuarios al momento de realizar su compra de entradas

Obj2: Cumplir criterios de manera, alcanzables relevantes y especificas para nuestra aplicación web

Conclusiones

- _ El proyecto validó la viabilidad técnica del uso combinado de Angular y Spring Boot para desarrollar soluciones empresariales
- _ Se cumplieron los objetivos técnicos planteados, demostrando dominio de las tecnologías involucradas.
- _ La aplicación desarrollada facilita el proceso de compra de entradas, mejorando la experiencia del usuario final.



Recomendaciones

- _ Implementar pasarela de pagos reales
- _ Optimizar la experiencia del usuario con mejor diseño
- _ Incluir un panel administrativo para una gestión mas avanzada



Muchas Gracias!

