# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 3 з дисципліни «Основи програмування – 2. Метидології програмування»

«Перевантаження операторів»

Варіант 13

Виконав студент <u>ПП-13 Жмайло Дмитро Олександрович</u>

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вєчерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

# Лабораторна робота 3 Перевантаження операторів Варіант 13

Визначити клас "Число", членами якого є його розряди (кількість одиниць, десятків, сотень та тисяч). Реалізувати для нього декілька конструкторів, геттери, метод обчислення числа (отримання десяткового еквівалента). Перевантажити оператори: префіксний "++" / префіксний "--" - для інкрементування / декрементування усіх розрядів числа, "+" - для додавання двох чисел, , заданих своїми розрядами, ">" - для знаходження більшого із двох таких чисел. Створити чотири числа (N1, N2, N3, N4), використовуючи різні конструктори. Інкрементувати число N1, а число N2 декрементувати. Знайти суму змінених чисел N1 та N2 і зберегти її в N3. Знайти більше із чисел N3 і N4. Отримати його десятковий еквівалент.

# **Program.cs**

```
using System;
namespace Lab3CSharp
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Number N1 = new Number();
            Console.WriteLine("Second number: ");
            int decNumber = Operations.InputInt("decimal number", 0, 10000);
            Number N2 = new Number(decNumber);
            Number N3 = new Number(N1);
            Console.WriteLine("\nFourth number: ");
            int thousands = Operations.InputInt("number of thousands", 0, 10);
            int hundreds = Operations.InputInt("number of hundreds", 0, 10);
            int tens = Operations.InputInt("number of tens", 0, 10);
            int ones = Operations.InputInt("number of ones", 0, 10);
            Number N4 = new Number(ones, tens, hundreds, thousands);
            Operations.ShowNumber(N1, "\nFirst number (rand) is: ");
            Operations.ShowNumber(N2, "Second number (dec) is: ");
            Operations.ShowNumber(N3, "Third number (copy) is: ");
            Operations.ShowNumber(N4, "Fourth number (hand) is:");
            ++N1;
            --N2;
            Operations.ShowNumber(N1, "\nIncremented first number is: ");
            Operations.ShowNumber(N2, "Decremented second number is: ");
```

```
N3 = N1 + N2;
            Operations.ShowNumber(N3, "\nNew third number (N1+N2) is: ");
            if (N3 > N4)
            {
                Console.WriteLine($"\nN3 is bigger than N4
({N3.ReturnDecimalEquivalent()} > {N4.ReturnDecimalEquivalent()})");
                Console.WriteLine("N3 dec is: " + N3.ReturnDecimalEquivalent());
            }
            else
            {
                Console.WriteLine($"\nN4 is bigger than N3
({N4.ReturnDecimalEquivalent()} > {N3.ReturnDecimalEquivalent()})");
                Console.WriteLine("N4 dec is: " + N4.ReturnDecimalEquivalent());
            }
            Console.ReadKey();
        }
   }
}
```

### Number.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace Lab3CSharp
{
   class Number
   {
        private int ones;
        private int tens;
        private int hundreds;
        private int thousands;
        public Number(int ones, int tens, int hundreds, int thousands)
        {
            this.ones = ones;
            this.tens = tens;
            this.hundreds = hundreds;
            this.thousands = thousands;
        }
        public Number()
        {
            Random rand = new Random();
            this.ones = rand.Next(10);
            this.tens = rand.Next(10);
            this.hundreds = rand.Next(10);
            this.thousands = rand.Next(10);
        }
        public Number(int DecNumber)
        {
            this.ones = DecNumber % 10;
            this.tens = DecNumber % 100 / 10;
            this.hundreds = DecNumber % 1000 / 100;
```

```
this.thousands = DecNumber / 1000;
}
public Number(Number number)
{
    this.ones = number.GetOnes();
    this.tens = number.GetTens();
    this.hundreds = number.GetHundreds();
    this.thousands = number.GetThousands();
}
public int GetOnes()
    return ones;
}
public int GetTens()
    return tens;
}
public int GetHundreds()
{
    return hundreds;
}
public int GetThousands()
{
    return thousands;
}
public int ReturnDecimalEquivalent()
{
    int result = thousands * 1000 + hundreds * 100 + tens * 10 + ones;
    return result;
}
```

```
public static Number operator +(Number a, Number b)
{
    int cOnes = a.GetOnes() + b.GetOnes();
    int cTens = a.GetTens() + b.GetTens();
    int cHundreds = a.GetHundreds() + b.GetHundreds();
    int cThousands = a.GetThousands() + b.GetThousands();
    Number c = new Number(cOnes, cTens, cHundreds, cThousands);
    c.UpdateNumberToItsBoundaries();
    return c;
}
public static Number operator ++(Number a)
{
    a.ones++;
    a.tens++;
    a.hundreds++;
    a.thousands++;
    a.UpdateNumberToItsBoundaries();
    return a;
}
public static Number operator --(Number a)
{
    a.ones--;
    a.tens--;
    a.hundreds--;
    a.thousands--;
    a.UpdateNumberToItsBoundaries();
    return a;
}
public static bool operator <(Number a, Number b)</pre>
{
    if (a.ReturnDecimalEquivalent() < b.ReturnDecimalEquivalent())</pre>
    {
```

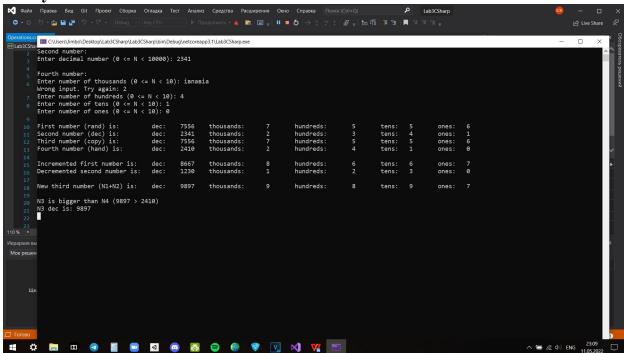
```
return true;
    }
    return false;
}
public static bool operator >(Number a, Number b)
{
    if (a.ReturnDecimalEquivalent() > b.ReturnDecimalEquivalent())
    {
        return true;
    }
    return false;
}
public void UpdateNumberToItsBoundaries()
{
    if (ones < 0)
    {
        ones = 0;
    if (tens < 0)</pre>
    {
        tens = 0;
    }
    if (hundreds < 0)</pre>
    {
        hundreds = 0;
    if (thousands < 0)</pre>
    {
        thousands = 0;
    }
    if (ones > 9)
    {
```

```
tens += ones / 10;
                ones %= 10;
            }
            if (tens > 9)
            {
                hundreds += tens / 10;
                tens %= 10;
            }
            if (hundreds > 9)
            {
                thousands += hundreds / 10;
                hundreds %= 10;
            }
            if (thousands > 9)
            {
                ones = 9;
                tens = 9;
                hundreds = 9;
                thousands = 9;
            }
        }
    }
}
```

# **Operations.cs**

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace Lab3CSharp
{
    class Operations
    {
        public static int InputInt(string message, int minLimit, int maxLimit)
        {
            Console.Write($"Enter {message} ({minLimit} <= N < {maxLimit}): ");</pre>
            while (true)
            {
                string input = Console.ReadLine();
                if (int.TryParse(input, out int number) && number >= minLimit && number <</pre>
maxLimit)
                {
                    return number;
                }
                else
                {
                    Console.Write("Wrong input. Try again: ");
                }
            }
        }
        public static void ShowNumber(Number number, string message)
        {
            string result = message + "\tdec: \t" +
Convert.ToString(number.ReturnDecimalEquivalent()) + "\tthousands: \t" +
Convert.ToString(number.GetThousands()) + "\thundreds: \t" +
Convert.ToString(number.GetHundreds()) + "\ttens: \t" + Convert.ToString(number.GetTens())
+ "\tones: \t" + Convert.ToString(number.GetOnes());
            Console.WriteLine(result);
        }
    }
}
```

## Тестування:



**Висновок:** на цій лабораторній роботі я детальніше познайомився з перевантаженням операторів, реалізовуючи програму на мові програмування С#; закріпив свої теоретичні знання щодо цього механізму на практиці та зробив висновки.