

GODOT PROJECT SETUP GUIDE

By Deyan Gabriel Tucev

How to setup
Godot for
Project spave
invaders

Installation de Godot

Notre projet se basant sur du C# il va nous falloir la version qui supporte le C#. Pour ce faire, 2 méthodes :

1. Installez la version .NET de Godot ici :
https://github.com/godotengine/godot/releases/download/4.4.1-stable/Godot_v4.4.1-stable_mono_win64.zip
2. Allez sur leur site <https://godotengine.org/download/windows/> et téléchargez la version .NET



Une fois que cela est fait, décompressez votre .zip, vous devriez arriver sur cette onglet

GodotSharp	27.04.2025 11:11	Dossier de fichiers	
Godot_v4.4.1-stable_mono_win64	27.04.2025 11:11	Application	153 295 Ko
Godot_v4.4.1-stable_mono_win64_console	27.04.2025 11:11	Application	197 Ko

Lancez godot_v4.4.1-stable_mono_win64

Vous allez recevoir une erreur, c'est normal, car vous n'avez pas installé le .NET sur votre Machine de travail.

Installation du .NET

Pour pouvoir utiliser notre C# avec Godot il va nous falloir le .NET, allez sur leur page <https://dotnet.microsoft.com/fr-fr/download/dotnet/9.0> et téléchargez la version qui correspond à vos besoins. J'ai cliqué sur la version Windows x64 sous installeurs

Créer des applications - Kit de développement logiciel (SDK) ⓘ

SDK 9.0.203

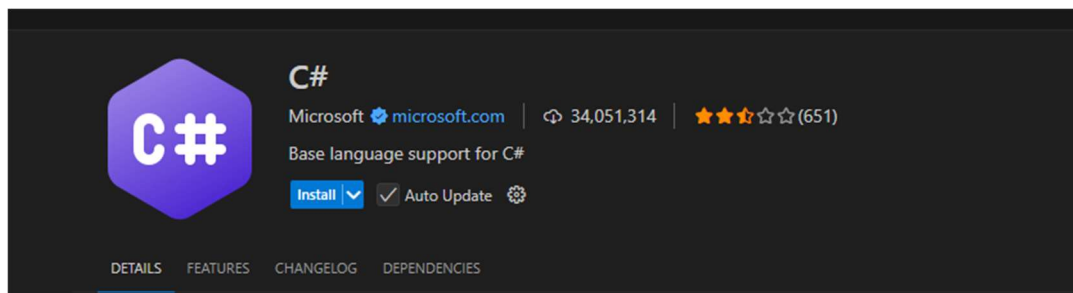
SE	Installateurs	Fichiers binaires
Linux	Instructions du gestionnaire de paquets	Arm32 Arm32 Alpine Arm64 Arm64 Alpine x64 x64 Alpine
macOS	Arm64 x64	Arm64 x64
Windows	x64 x86 Arm64 instructions winget	x64 x86 Arm64
Tous	dotnet-install scripts	

Visual Studio Code

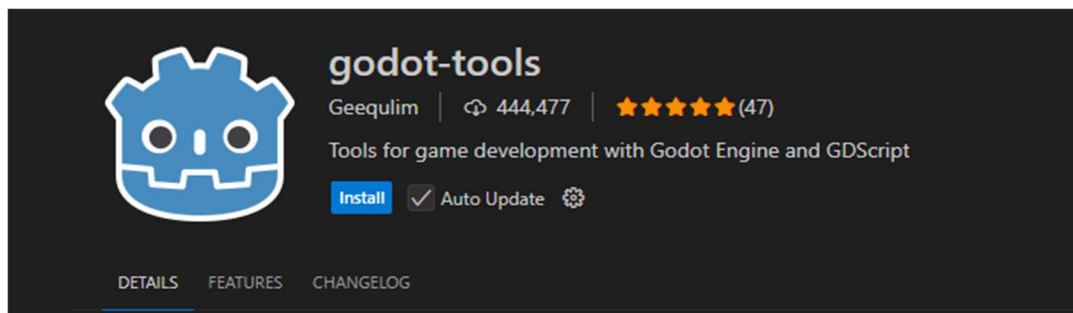
Pour celui-là je vais assumer que Visual Studio code est déjà installé.

Pour commencer le setup il va nous falloir des extensions, installez

- C# de Microsoft



- Godot-tools



- C# Tools for Godot

