

Sprint review 01.05.2025

Modifier les users stories pour en avoir une prenant en compte les fonctionnalités basique.

Faire un UML des users stories du point de vue du joueur, éventuellement le point de vue d'un ennemi.

Optionnel : faire une entité rassemblant les ennemis et le joueur.

Sprint review 22.05.2025

Modifier les userstories pour ce que l'on va réussir à faire et le point de vue des ennemis

Commencer la base de données