

Deybi Ruiz Marquina

Especialista en Soluciones Digitales | Desarrollador Móvil y Web

Huamachuco - Perú

deybijunior@gmail.com

+51 921352415

Portafolio: deybijunior.github.io

GitHub: github.com/Deybijunior

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Computación y Sistemas con experiencia en la creación de aplicaciones móviles y web desde cero, con enfoque en usabilidad, automatización de procesos y eficiencia operativa. Experto en integrar tecnologías como APIs externas, mapas, gráficos interactivos e Inteligencia Artificial. Con capacidad probada para liderar proyectos, desarrollar soluciones escalables y facilitar la transformación digital en diversos sectores. Apasionado por el aprendizaje continuo y la innovación tecnológica.

EXPERIENCIA

Coordinador de Proyectos Digitales Vecinales - Alcaldía Vecinal, Huamachuco

MES DE ENERO 2025 - ABRIL 2025

Funciones y responsabilidades:

- Diseñar y desarrollar un sistema web para el registro, gestión y seguimiento de incidencias técnicas municipales.
- Crear interfaces amigables para el personal vecinal, permitiendo registrar y visualizar reportes en tiempo real.
- Capacitar al equipo en el uso del sistema desarrollado.

Logros:

- Reduje en un 40% el tiempo de atención de incidencias al digitalizar el proceso de reporte y seguimiento.
- La automatización de gráficos y estadísticas mejoró la toma de decisiones vecinales.
- Incremento de un 60% en la eficiencia operativa del área de mantenimiento comunitario.

Especialista en Soporte de Tecnología - SEPAE E.I.R.L, Trujillo

MES DE Septiembre 2024 - Noviembre 2024

Funciones y responsabilidades:

- Desarrollar un módulo web interno para la generación automática de reportes técnicos en formato Excel.
- Integrar APIs externas, incluyendo Google Maps, para mejorar la

HABILIDADES

Lenguajes y Frameworks:

Kotlin, JavaScript, PHP, HTML, CSS, Angular (básico), WordPress - Bases de Datos: Firebase, MySQL, SQL server.

Desarrollo Android: Jetpack Compose, Material Design 3, XML, OkHttp, Google Maps API.

Herramientas: Android Studio, GitHub, Figma, Trello, Jira.

Metodologías: Scrum, ITIL, Design Thinking.

UI/UX: Figma, Miro, scope canvas, Adobe Photoshop, diagramas de flujo, diseño responsivo.

Ofimática: Microsoft Office (avanzado), Google Workspace

CERTIFICACIONES DESTACADAS

Scrum Foundation Professional Certificate | CertiProf (2024)

Google Play Store Listing Certificate | Google (2025)

Ofimática profesional en Vivo | Camara de Educacion y Capacitacion Virtual (2025)

Experto en Excel | Instituto Peruano de Negocios (2025)

Transforma Ideas En Soluciones | PeruEduca (2024)

Design Thinking | PeruEduca (2024)

- experiencia de usuario en la web corporativa (LandingPage).
- Ejecutar tareas de mantenimiento de hardware y software en equipos informáticos.

Logros:

- Reduje en un 30% el tiempo invertido en elaboración manual de informes técnicos.
- Aumenté la visibilidad y accesibilidad de la empresa en línea al integrar ubicación con Google Maps.
- Mejoré la estabilidad de los sistemas de trabajo mediante mantenimiento técnico preventivo.

Ingeniero de Aplicaciones Móviles – Control Ambiental, Trujillo

MES DE Marzo 2024 - Julio 2024

Funciones y responsabilidades:

- Diseñar y programar una aplicación móvil para Android orientada al monitoreo de puntos ambientales.
- Implementar funciones de escaneo QR y consumo de servicios web mediante REST API.
- Crear dashboards gráficos para la visualización de medidas ambientales en tiempo real.

Logros:

- Aceleré en un 10% la recopilación y registro de datos técnicos en campo.
- Digitalicé procesos que antes se realizaban en papel, optimizando la trazabilidad y precisión.
- Logré una interfaz intuitiva, facilitando la adopción de la app por parte del personal técnico.

EDUCACIÓN

Universidad Privada Antenor Orrego, Trujillo — Ingeniería de Computación y Sistemas

PROYECTOS

Sistema De Incidentes — Alcaldía Vecinal

Gestiona reportes técnicos de manera sencilla: crea, consulta, edita, elimina y visualiza gráficos de incidencias.

Tecnologías: PHP, MySQL, Html, CSS, JavaScript

[Ver Proyecto](#)

Emprendimiento Usando Herramientas Digitales | PeruEduca (2024)

Presentaciones Efectivas | PeruEduca (2024)

Aprendizaje Basado En Proyecto| PeruEduca (2024)

IDIOMAS

- Español – Idioma Nativo
- Inglés – Medio (en aprendizaje activo)

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Proactividad, Dinamismo
- Creatividad
- Compromiso

App Multimodal con IA — *AiLearning*

Solución móvil que utiliza modelos de Inteligencia Artificial (Gemini) para generar lecciones de reforzamiento integrado con una web de monitoreo.

Tecnologías: Kotlin, API Gemini, Firebase, HTML, CSS, JavaScript

 AiLearning Video Presentacion - [Proyecto GitHub](#)

Monitoreo QR (Control Ambiental S.A.) — *Applaga*

Aplicación móvil para monitoreo ambiental con escaneo QR y dashboards interactivos, manejo de usuarios.

Tecnologías: Kotlin, Material Design 3, Endpoints, Maps, Escaneo QR

[Ver Proyecto](#)

Aplicación de Notas Universitarias — *Evaluador*

Aplicación móvil intuitiva que permite registrar, organizar y calcular calificaciones universitarias.

Tecnologías: Kotlin, Material Design 3, Firebase

 Figma - [Proyecto GitHub](#)

Sistema de Seguridad Inteligente — *LockLight*

Aplicación Web/Móvil para monitoreo de acceso y control de iluminación doméstica.

Tecnologías: Kotlin, Jetpack Compose, Arduino, SQLite

 LockLigth - Maqueta de Sistema de Seguridad de Puerta y Control de ...

Prototipo Universitario de Transporte — *Tunesa App*

Aplicación móvil para compra de boletos, promociones y rastreo de envíos..

Tecnologías: Kotlin, SQLite, Material Design 3

 Figma