# Cache 实验指导

王轩

# 回顾

这里是 cache 实验的第二阶段指导文档。Cache 实验分为两个阶段:

- 1、 Cache 的实现和独立测试。也就是第一阶段。独立测试即脱离 CPU 的测试。具体请见文档《Lab3-王轩-cache 编写指导.docx》
- 2、 **Cache 与 CPU 组合,并对 benchmark 性能进行测试。**也就是第二阶段,这一步完成后,加深对 Cache 策略在不同场合下对性能和电路面积的影响。

# CPU+cache 联合测试(快速排序)

阶段二我们提供了完整 CPU 的代码,并在流水线中假如了 cache miss 发生时的流水线 stall 动作。并提供了两个能够运行的 benchmark: 快速排序和伪·矩阵乘法, 方便学生对 cache 性能在这两种情景下进行测试。

首先,建立 Vivado 工程,将 ./3\_CacheLab/CPUSrcCode 和 ./3\_CacheLab/CacheSrcCode 中的所有 .v 和.sv 文件加入 vivado 工程。此时 Vivado 工程的文件结构应该如图 1 。注意, ./3\_CacheLab/CPUSrcCode/Testbench/cpu\_tb.v 应该作为仿真的顶层文件而存在。

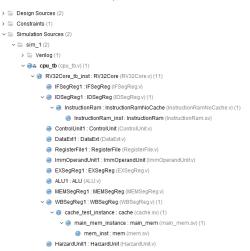


图 1: CPU+Cache 工程的文件结构图

此时还不能仿真,因为我们还没将要运行的程序的指令和数据放入指令 RAM 和数据 RAM 中。我们首先测试一下快速排序。

## 生成快速排序所需要的指令

打开目录 ./3\_CacheLab/ASM-Benchmark/generate\_inst, 在其中运行命令:

#### python asm2verilog.py QuickSort.S InstructionRAM.sv

代表汇编 QuickSort.S 文件,得到一个保存了指令流的指令存储器文件 InstructionRam.sv。使用其中的内容替换 Vivado 工程中的 InstructionRam.sv。

# 生成快速排序所需要的数据

打开目录 ./3\_CacheLab/ASM-Benchmark/generate\_inst, 在其中运行命令:

python .\generate\_mem\_for\_quicksort.py 256 > mem.sv

表示生成 256 个被打乱的数, 保存在数据存储器文件 mem.sv 中, 使用其中的内容替换 vivado 工程中的 mem.sv 文件。

## 进行仿真

在 vivado 工程中开始仿真。波形运行一段时间后,会发现 mem.sv 中原本乱序的数组变有序了(从小到大排列),说明快速排序运行成功,当然,前提是你所编写的 cache.sv 是正确的。

注意: 我们提供的 cache.sv 虽然可以正确运行,但它是直接映射策略的,你需要保证你所编写的 FIFO 和 LRU 策略的组相连 cache 也能成功运行快速排序。

#### 修改快速排序规模

1、QuickSort.S 中固定的对 256 个数进行排序,假如我们想把排序的规模改成 512 个,需要在 QuickSort.S 中,修改第一个指令为:

#### xor a3, zero, 0x200

2、 然后重新运行 asm2verilog.py 脚本进行汇编。注意,规模不要太大,否则被排序的数组会占用栈的空间(快速排序涉及递归,需要用到栈),不过,你可以在 QuickSort.S 中修改第二条指令, 把栈的起始地址改大一些,以避免地址冲突。

除了汇编语言要改以外,数据存储器中初始化的数字个数也要改成 512 个,打开目录 ./3\_CacheLab/ASM-Benchmark/generate\_inst, 在其中运行命令:

python .\generate\_mem\_for\_quicksort.py 512 > mem.sv

表示生成 512 个被打乱的数。

# CPU+Cache 联合测试(矩阵乘法)

#### 生成矩阵相乘所需的数据

打开目录 ./3\_CacheLab/ASM-Benchmark/generate\_inst, 在其中运行命令:

```
python .\generate mem for matmul.py 16 > mem.sv
```

表示生成两个初始的方阵(源矩阵)放在数据 RAM 内,这两个 RAM 的大小为 16\*16,同时为矩阵乘法的结果(目的矩阵)准备一块内存空间。打开 mem.sv,我们发现,RAM 的首地址开始是目的矩阵,全部初始化赋值为 0,但 python 脚本已经帮你算好了它在完成矩阵乘法后正确的值是什么,这个结果被放在注释里,如图 2:

```
// dst matrix C
                      0] = 32'h0; // 32'h8492d1c9;
ram_cell[
                      1] = 32'h0; // 32'h0f1320b4;
ram cell[
                    2] = 32'h0; // 32'h44b3cf0;

3] = 32'h0; // 32'h71c4df1e;

4] = 32'h0; // 32'h850892b5;

5] = 32'h0; // 32'h8655b8f1;

6] = 32'h0; // 32'h5c94fccc;
ram_cell[
ram cell[
ram cell[
ram cell[
ram cell[
                      7] = 32'h0; // 32'ha03c2502;
ram_cell[
ram_cell[
                      8] = 32'h0;
                                         // 32'hbfee0a34;
```

图 2: 目的矩阵的初始化(右边注释是算完矩阵乘法后的正确值)

在 mem.sv 中, 再往后是两个源矩阵, 如图 3。矩阵乘法程序做的事情就是把两个源矩阵相乘后, 结果放在目的矩阵的位置上, 其结果应该和注释相同(前提是你的 cache 写的是对的)。

```
// src matrix B
// src matrix A
                                                          ram_cell[
ram_cell[ 256] = 32'h7e28c547;
                                                                       513] = 32'h3dcfbba9;
                                                          ram cell[
                257] = 32'h8e8f62d9;
                                                                       514] = 32'h4b5a459f;
ram cell[
                                                          ram cell[
                                                         ram_cell[
               258] = 32'he02bb62f;
ram cell[
                                                          ram cell[
                                                                       5161 = 32!h451072d9
ram_cell[
               259] = 32'hc58904e5;
                                                                       517] = 32'h3765de30;
                                                         ram cell[
ram_cell[
                260] = 32'h6e000f6d;
                                                         ram_cell[
                261] = 32'h65b8308f;
ram cell[
                                                          ram_cell[
                                                                       5191 = 32 \cdot h2a35bde5:
                                                                       520] = 32'h7fb521ea;
               262] = 32'h62e720bd;
                                                         ram cell[
ram cell[
                                                         ram_cell[
               263] = 32'h9cdc3666;
ram cell[
                                                         ram_cell[
                                                                       522] = 32'ha458526e;
523] = 32'h4379e3ae;
               264] = 32'ha5fab9a4;
265] = 32'hf2b51502;
ram cell[
                                                         ram_cell[
                                                         ram_cell[
                                                                       524] = 32'h35dcedd4;
ram cell[
                                                          ram cell[
               266] = 32'h7d486690;
ram_cell[
               267] = 32'hd3db5829;
                                                          ram_cell[
                                                                       5261 = 32 \cdot hc2361 \cdot fe6:
ram_cell[
                                                         ram_cell[
                                                                       527] = 32'hfd32bd47;
                268] = 32'hb75986b7;
ram cell[
                                                          ram cell[
                                                                       5281 = 32'hc55ead5e:
ram cell[
              269] = 32'h70c525ec;
                                                         ram_cell[
                                                                       5291 = 32 \cdot hcd6e4b78
```

图 3: 两个源矩阵

# 生成矩阵相乘所需的指令

打开目录 ./3\_CacheLab/ASM-Benchmark/generate\_inst, 在其中运行命令:

```
python asm2verilog.py MatMul.S InstructionRAM.sv
```

代表汇编 MatMul.S 文件,得到一个保存了指令流的指令存储器文件 InstructionRam.sv。使用其中的内容替换 Vivado 工程中的 InstructionRam.sv。然后进行仿真即可。仿真后请查看波形图中,mem.sv 中的 ram\_cell 变量,是否与注释中相同。如果相同说明运行正确。因为我们的 RV32I CPU 没有实现乘法指令,所以这里的 MatMul.S 实际上是伪矩阵乘法,它使用按位或代替加法,用加法代替乘法,完成矩阵运算。虽然不是真的矩阵乘法,但能够模仿矩阵乘法对 RAM 的访问过程,对 cache 的性能研究起到作用。

# 修改问题规模

要修改矩阵相乘中矩阵的规模,首先,我们修改 MatMul.S 中的第一条指令:

xori a4, zero, 4

a4 寄存器决定了计算的规模, 矩阵规模=N\*N, N=2^a4。例如 a4=4, 则矩阵为 2^4=16 阶方阵。该值可以修改。例如修改成 3, 则矩阵就是 2^3=8 阶方阵。

然后,我们在运行 generate\_mem\_for\_matmul.py 时修改命令行参数:

python .\generate\_mem\_for\_matmul.py 8 > mem.sv

参数8代表生成的矩阵的规模为8\*8,即8阶方阵。

使用新生成的8阶方阵的指令和数据去进行仿真即可。