**NASAC 2018软件原型竞赛经验教训总结**

1. 想法要及时交流。包括技术方案的选择，技术实现当中遇到的困难，模块间交互接口的定义；想法、问题等要及时以书面形式进行记录，并发布在工作群中进行讨论。
2. 选择队友要慎重。选择队友需要考虑两个方面，技术能力是一方面，精力持续投入是另一方面。队长在选择队友的时候不能仅以候选人一开始展现出的热情作为接纳的凭据。合作过程中队长要多关注各队友的状态，对于赶不上进度的队员要及时给予指导和帮助，实在不行要及时清理队伍，重新调配任务分配，保证开发进度和质量。
3. 工具展示要简要。工具用户接口应该更加友好，开发时间允许前提下应当首先考虑图形化用户接口对工具效果进行展示。展示过程主要关注工具宏观的功能实现，要避免事无巨细的展示工具实现、工具使用方法这些细节。注意工具展示的时间控制。
4. PPT制作有待加强，要突出重点。PPT模板的设计应当更具技术感，对一页中的重点内容应当不同字体颜色、字体大小或者背景色等途径进行强调。
5. 机票要通过官方渠道购买。官方渠道购买的机票可以在机场现场打印行程单，免去第三方app邮寄行程单的麻烦和开销。