

# TP 1

## Résolution de systèmes linéaires

À la fin de la séance: envoyer vos programmes (format .py) et graphiques (format pdf) à l'adresse ~~vincent.ballenegger@univ-fcomte.fr~~ (spécifier PAN2:TP 1 comme titre de message).

david.cornu@utinam.cnrs.fr

### 1. Méthode d'élimination de Gauss

#### A. Echauffement: calcul matriciel

On considère le système d'équations  $A\vec{x} = \vec{b}$ , où  $A = \begin{bmatrix} 4 & 8 & 12 \\ 3 & 8 & 13 \\ 2 & 9 & 18 \end{bmatrix}$  et  $\vec{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 11 \end{bmatrix}$

- 1) Définir la matrice A ~~dans la console ipython de Spyder~~. Avec l'outil de votre choix  
*Indication: créer un tableau numpy via une conversion liste  $\rightarrow$  tableau.*
- 2) Calculer le déterminant de A (utiliser le module `numpy.linalg`).
- 3) Calculer la matrice inverse  $A^{-1}$ .
- 4) Définir le vecteur  $\vec{b}$  (sous forme d'un tableau *unidimensionnel* contenant les composantes du vecteur), puis calculer la solution du système via la formule  $\vec{x} = A^{-1}\vec{b}$ .
- 5) Dans la console, définir les deux tableaux `bv = b.reshape(3,1)` et `bh = b.reshape(1,3)` et les afficher. Calculer ensuite `b @ bv`, `bh @ bv`, `bv @ bh` et `np.outer(b,b)`.

#### B. Programmation de la méthode de Gauss

- 1) Dans un programme Python, définir A comme la matrice augmentée (A|b) correspondant au système défini précédemment.
- 2) Que retournent les 3 expressions `A.shape`, `A.shape[0]` et `A.shape[1]` ?
- 3) Définir une fonction `PivotGauss(A)` qui résout le système donné en argument par la méthode d'élimination de Gauss (*cf cours, ~~diapo 12~~*). La fonction doit retourner la liste des solutions sous forme d'un tableau, c'est-à-dire le vecteur  $\vec{x}$ .

*Conseils:*

- Définir `n` comme `A.shape[0]`.
- Utiliser des sous-tableaux pour effectuer de manière compacte des opérations sur des lignes ou colonnes.
- Pour augmenter la lisibilité du programme, définir un vecteur  $\vec{b}$  comme une vue sur la dernière colonne de la matrice augmentée (*b est un sous-tableau*).

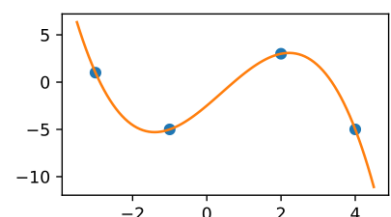
- 4) Tester votre fonction `PivotGauss(A)` en l'appliquant au système défini au point 1).

### 2. Polynôme interpolant

On cherche un polynôme (de degré 3) qui passe par les points

x	-3	-1	2	4
y	1	-5	3	-5

- 1) Ecrire le système linéaire associé et le résoudre. Numériquement
- 2) Afficher sur un même graphique le polynôme et les points d'interpolation (utiliser `matplotlib`).  $\rightarrow$ Graphique2.pdf



### 3. Résolution de l'équation de Poisson en 1D

La discrétisation de l'équation de Poisson

$$\Delta V(\vec{r}) = -\frac{1}{4\pi\epsilon_0} \rho(\vec{r})$$

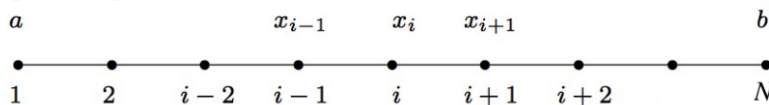
conduit à un système d'équations linéaires pour les valeurs de la fonction  $V(\vec{r})$  aux points de la grille. Considérons le cas à 1 dimension. L'équation de Poisson est alors une équation différentielle de la forme

$$V''(x) = -f(x)$$

où  $f(x) = \rho(x)/4\pi\epsilon_0$ . Cherchons à résoudre numériquement cette équation, pour  $x$  dans l'intervalle  $[-1, 1]$ , dans le cas où la distribution de charge est  $f(x) = 6x$ . L'équation étant d'ordre 2, il faut imposer 2 conditions aux limites sur la fonction  $V(x)$  pour que la solution soit unique. Le potentiel électrostatique est ainsi supposé fixé aux points  $x = -1$  et  $x = 1$ :

$$V(-1) = -6 \quad \text{et} \quad V(1) = 6.$$

Nous cherchons à résoudre l'équation de Poisson numériquement. Discretisons alors l'intervalle d'intérêt  $[a, b]$  en  $N$  points équidistants  $x_i$ :



On a  $x_1 = a$ ,  $x_N = b$  et on définit  $h = (b-a)/(N-1)$  comme la distance entre les points. Dénotons, à partir de maintenant, le potentiel par  $u(x)$  plutôt que  $V(x)$ .  $u_i = u(x_i)$  représente le potentiel au point  $i$  de la grille.

- 1) Montrer que  $f''(x) \approx \frac{f(x-h) - 2f(x) + f(x+h)}{h^2}$  pour toute fonction  $f(x)$ .

*Indication: utiliser la formule des différences finies pour la dérivée:  $f'(x) \approx \frac{f(x+\frac{h}{2}) - f(x-\frac{h}{2})}{h}$*

- 2) En déduire que  $u''(x_i) \approx \frac{u_{i-1} - 2u_i + u_{i+1}}{h^2}$ .

Lorsqu'on applique l'équation de Poisson à chaque point à l'intérieur de l'intervalle, on obtient ainsi le système d'équations

$$u_{i-1} - 2u_i + u_{i+1} = h^2 f_i \quad \text{pour } i = 2, 3, \dots, N-1.$$

- 3) Justifier que la matrice associée au système d'équations que satisfait le vecteur  $\vec{u} = [u_1 \ u_2 \ \dots \ u_N]^T$  est

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -1 & 2 & -1 & & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & & -1 & 2 & -1 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Que vaut le membre de droite du système linéaire  $A\vec{u} = \vec{b}$ ? Combien de lignes/colonnes la matrice contient-elle?

- 5) Définir la matrice  $A$ , le vecteur  $b$  et la matrice augmentée  $C=(A|b)$  dans un programme Python que vous nommerez `Ex3.py`.  
*Conseil: utiliser `np.hstack((T1, T2))` pour accoler horizontalement deux tableaux  $T1$  et  $T2$  (matrice ou vecteur). Pour convertir le vecteur  $b$  en un tableau bi-dimensionnel de 100 lignes et 1 colonne, utiliser `b.reshape(100,1)`.*
- 4) Déterminer le potentiel en tous les points de la grille en résolvant le système  $A\vec{u} = \vec{b}$ . Prendre  $N=100$  comme taille de grille.  
*Indication: utiliser la fonction `PivotGauss()` ou la fonction `numpy.linalg.solve()`.*
- 5) Tracer, avec matplotlib, un graphique du potentiel  $V(x)$ .
- 6) Déterminer la solution exacte du problème en intégrant analytiquement l'équation de Poisson. L'ajouter au graphique. Légender et enregistrer le graphique au format pdf ( $\rightarrow$  graphique3a.pdf).
- 7) Résoudre à nouveau l'équation, mais pour la densité de charge  $f(x) = \pi e^x [\pi e^x \cos(\pi e^x) + \sin(\pi e^x)]$  et les conditions aux limites  $u(\pm 1) = \cos(\pi e^{\pm 1})$ . Tracer la solution numérique et la comparer à la solution exacte ( $u(x) = \cos(\pi e^x)$ ).
- 8) Calculer l'erreur quadratique moyenne de la solution numérique.
- 9) Mesurer le temps de calculs avec la commande ~~`timeit.PivotGauss(m)` dans la console ipython.~~
- 10) Comparer les temps de calculs pour  $n=500$  et  $n=1000$ . Commenter les résultats.

```

Import time
...
start = time.time()
... some calculation ...
end = time.time()
...
print "elapsed time : ", (end-start)

```