KONSTYTUCJA

1. **Wstęp**

Drużyna Wędrownicza o numerze 40 nosi nazwę „Ardenti Caelum” (łac. Płonące Niebo), co nawiązuje do barw drużyny: czarny, bordowy i fioletowy. Została powołana na okres próbny 3 września 2022 roku z inicjatywy 3 harcerzy z 27 SDHiZ i pierwotnie składała się z chętnych osób z 27 SDH i 132 SDHiZ. Działa koedukacyjnie i bezpośrednio pod Hufcem Zielonka i zrzesza członków z Zielonki, Ząbek, Kobyłki, Warszawy i Piastowa.

1. **Kto może przystąpić?**

- Osoba 16 lat – max 21, najlepiej z wcześniejszym doświadczeniem harcerskim

- osoba 15 lat za zgodą swojego drużynowego oraz aktualnego drużynowego 40DW

- Aby przystąpić do drużyny należy zgłosić się osobiście lub napisać do Drużynowego i przejść rozmowę wstępną

- Aby zostać wpisanym w ewidencję i przyjętym do drużyny należy aktywnie uczestniczyć w min 3 zbiórkach, po tym czasie zostaje się wpisanym do ewidencji i przyjętym rozkazem, następnie w najbliższym czasie można otrzymać czarną chustę

- Późnej to Drużynowy decyduje o nadaniu pełnych barw drużyny i pozwoleniu na otwarcie próby na Naramiennik

1. **Obrzędowość**

- Nazwa: 40 Drużyna Wędrownicza „Ardenti Caelum”

- Mundur składa się z: koszuli mundurowej, bojówek (chłopaki moro, dziewczyny czarne), pas harcerski (odpowiedniego koloru), odpowiednie buty (trepy ewentualnie ciemne), plakietka WAGGGS/WOSM, lilijka/krzyż harcerski, pagon drużyny (czwórka bordo, zero fiolet), chusta w barwach drużyny, pierścień czarny lub po zdobyciu lagi drewniany, sznur odpowiadający funkcji, Naramiennik Wędrowniczy jeśli zdobyty, nakrycie głowy (rogatywka lub odpowiednie do funkcji w innej drużynie), wszystkie guziki.

- Jeśli dany członek posiada funcję/przydział służbowy w innej drużynie jest to ważniejsze niż działalność tutaj. Obowiązuje go regulamin mundurowy danej drużyny oraz jej barwy, toteż nie musi robić/posiadać/nosić lagi, zaś naszą chustę może zawiązaną węzłem przyjaźni nosić na wierzchu munduru.

- Chusta drużyny obowiązuje w barwach: czarna chusta z obszyciem bordo po lewej stronie i fioletowym po prawej.

- Laga jest ostatnią próbą przed zdobyciem Naramiennika. Powinna być ona zrobiona ręcznie, sięgać do czoła oraz przejść 3 próby w trakcie tworzenia (wody, słońca, ziemi, po 3 dni). Na ladze oznacza się liczbę przebytych obozów (oprócz zuchowych) za pomocą wyrzeźbienia pierścienia na górnej części lagi i zabarwienie go na kolor chusty noszony w tamtym czasie. Laga nie jest obowiązkowa dla członków drużyny posiadających funkcje w innych drużynach.

- Nadanie Naramiennika odbywa się po pozytywnym wykonaniu Próby na NW (oraz ewentualnym zrobieniu lagi). Następuje również wtedy pierwsze przypalenie lagi oraz pierwsze wypowiedzenie Słów.

- Rada Drużyny składa się ze wszystkich dostępnych w tym momencie członków drużyny.

- Członków Drużyny obowiązuje nasza wersja Bratniego Słowa (chyba że sąfunjkcyjnymi w innej drużynie).

- Obowiązuje punktacja całoroczna (aka. Naklejki)

1. **Punktacja całoroczna**

Brokatowa różowa – przeszkadzanie na zbiórce

Różowa – nie bycie na zbiórce bez poinformowania drużynowego

Fioletowa – nie bycie na zbrce z wczesniejszym poinformowaniem drużynowego

Bordowa – bycie na zbiórce

Czarna – aktywne uczestniczenie w zbiórce

Dwu-kolorowa – organizacja/ pomoc w organizjacji zbiórki, akcji, wyjazdu

1 różową można odpracować 3 bordowymi lub 1 czarną

Po zdobyciu 5 różowych/ brokatowych naklejek przez członka Drużyny zostanie przeprowadzona z nim rozmowa na ten temat.

1. **Dekalog**

Najważniejsze zasady których powinien przestrzegać członek Drużyny zawierają się w Dekalogu Wędrowniczym, na którego punkty zgadzasz się poprzez podpisanie go po przyjęciu do drużyny.

1. Laga jest ostatnią próbą przed zdobyciem Naramiennika Wędrowniczego.
2. Nie uznajemy faworyzacji. Głos każdego ma taką samą wagę.
3. Każdy ma prawo do wypowiedzenia się i własnej opini.
4. Przykładamy dużą wagę do poprawnego i pełnego umundurowania swojego i innych.
5. Sumiennie i w terminie wykonujemy powierzone nam zadania.
6. Wprowadzamy punktację całoroczną (aka. Naklejki).
7. Wypowiadamy jedynie konstruktywną krytykę i opinię.
8. Aktywnie uczestniczymy w zbiórkach i życiu Drużyny.
9. Aktualności i problemy omawiamy w gronie Drużyny.
10. Dążymy do bycia wzorem dla innych.
11. **Prawa i obowiązki członka**

Prawa

- Do wypowiedzenia swojego zdania

- Zorganizowania/zaproponowania zbiórki

- Objęcie funkcji w drużynie za zgodą Drużynowego

- Zaproponowanie nowego członka

- Zgłoszenie swojej kandydatury na Drużynowego

- Zaproponowanie zmiany do Konstytucji

Obowiązki

- Płacenie składek

- informowanie Drużynowego o swojej nieobecności na zbiórce

- Posiadanie pełnego munduru

- Szanowanie innych członków drużyny i Kadry

- Podporządkowanie się swoim przełożonym

1. **Struktura i praca drużyny**

- Pracujemy w losowanych/dobieranych patrolach zadaniowych

- Funkcyjni muszą zostać zatwierdzeni przez Drużynowego

- Przyboczni są wybierani przez Drużynowego za zgodą większości Rady Drużyny

- Aby zgłosić się na funkcję Drużynowego należy:

* Ogłosić to Radzie i obecnemu Drużynowemu
* Mieć przynajmniej otwartą próbę pwd i ukończyć wszystkie potrzebne kursy w ciągu następnego roku
* Przebyć rok na funkcji przybocznego
* Zostać zatwierdzonym większością głosów przez Radę Drużyny

1. **Funkcyjni**

- Drużynowy:

* Odpowiedzialność za koordynację i wyniki pracy drużyny
* Wspieranie wędrowników w pracach indywidualnych i projektach
* Godne reprezentowanie drużyny
* Pomoc i opieka przy rozpisywaniu prób

- Przyboczny

* Do ustalenia z danym drużynowym

- Kronikarz drużyny

* Regularne uzupełnianie Kroniki Drużyny, bezpieczne jej przechowywanie i transport, dbanie o jej wygląd

- Fotograf

* wykonywanie zdjęć na spotkaniach i wyjazdach Drużyny, które potem trafiają na strony drużyny i do Kroniki
* Ewentualna edycja i selekcja zdjęć

- Kwatermistrz

* Utrzymywanie aktualnego spisu sprzętu w posiadaniu drużyny
* Przeprowadzenie inspekcji i konserwacji sprzętu min 2 razy w roku
* Zgłaszanie potrzebnych rzeczy do kupienia Drużynowemu

- Social media

* Dobieranie zdjęć, pisanie i publikacja postów z ważnych wydarzeń z życia Drużyny na naszych stronach

- inne funkcje będą tworzone, obsadzane i definiowane w miarę potrzeby za zgodą i wiedzą Drużynowego

1. **Bratnie Słowo**

1. Bratnie Słowo sobie dajem,

że pomagać będziem wzajem.

Druh druhowi, druh nie druh.

Hasło: znaj, czuj duch.

2. Na nowego życia drogach

i na swoich własnych nogach.

Z wiatrem czy pod wiatr.

Przemierzajmy świat.

3. Wędrowanie – nasze życie.

Walka, męstwo, serca bicie.

Druh druhowi, druh nie druh.

Hasło: znaj, czuj duch.