## **Actividad de comprobación N°3**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Forma  Descripción generada automáticamente con confianza media**  **Instituto Nacional de Aprendizaje** | | | | | |
| **Núcleo de Formación y Servicios Tecnológicos Industria Gráfica**  **Subsector Productivo Creación Multimedia** | | | | | |
| **Centro Ejecutor:** | | | | | |
| **Evaluación por producto** | | | | | |
| Nombre de la actividad de comprobación: **Realizar el Test Proyect Client Side** | | | | | |
| Curso: **Diseño y desarrollo de interfaces según estándares internacionales.** | Código: **IGMD19003** | | | | |
| Nombre de la persona estudiante: | | | | | |
| Identificación: | Posibilidades de evaluación: \_\_\_\_1\_\_  Oportunidad de evaluación: **1ª ( ) 2ª ( )** | | | | |
| Nombre de la persona docente: Priscila Ortiz Flores | | | | | |
| **Descripción general**:  La agencia de animación ***GeFlex*** ubicada en la Ciudad Quesada de San Carlos con 10 años de experiencia en el desarrollo de proyectos internacionales de animación, ofreciendo sus servicios tales como: animación 2D, animación 3D, pre-producción y la creación de Story Books, necesita una plataforma que permita dibujar conceptos de arte de sus empleados.  Debe crear un prototipo de esta aplicación – **MySketch** el cual permitirá generar ideas conceptuales de personajes de animación, mediante una aplicación web para realizar dibujos acompañado de ciertas herramientas útiles en el dibujo.  El servicio se utilizará como una herramienta para realizar bocetos en empresas encargadas de la animación, los usuarios que utilicen la herramienta pueden segmentarse como adultos de entre 18 y 50 años. Pero, para el formato de presentación, estará dirigido a todas las edades, de modo que tanto niños como adultos puedan comprender fácilmente el uso de la herramienta.  La persona docente brindará librerías para facilitar el desarrollo de la aplicación pero su uso es opcional. | | | | | |
| **Instrucciones específicas**:  Se debe crear una pizarra de dibujo que pueda usar el usuario para generar bocetos con un panel que contenga diferentes herramientas de dibujo. La funcionalidad de la pizarra de dibujo se enumera a continuación:   1. **Herramientas de dibujo:** 2. Tipo de brocha: la aplicación debe existir dos opciones de tipo de trazo: “redondeada” y “cuadrada”, es decir, al elegir una de estas opciones, el trazo se cambiará de acuerdo con la selección. 3. Tamaño de la brocha: la aplicación debe permitir cambiar el grosor del trazo para realizar trazos más diferentes trazos dentro de la pizarra de dibujo. 4. Selector de color: la aplicación debe permitir el cambio de color del trazo, para ello se debe proporcionar un selector de color. 5. Modo espejo: permita reflejar el trabajo del lienzo. 6. Borrador: permita borrar trazos realizados dentro de la pizarra de dibujo (siempre que la brocha arco iris no este activa).   \*Puede observar el video **ejemplo.mp4** para saber el funcionamiento específico.   1. **Herramientas de archivo:** 2. Guardar imagen: guardar el trabajo en una imagen. 3. Subir imagen: subir una imagen para editarla. 4. Limpiar pizarra: limpiar completamente la pizarra de dibujo. 5. Por defecto la aplicación debe ejecutar el dibujo básico, es decir, al cargar la aplicación, se pueda dibujar sobre la pizarra de dibujo, donde el grosor del trazo es de un 1píxel. 6. El tamaño de la herramienta borrador debe coincidir con el tamaño de brocha. 7. En la carpeta **media/videos** encontrara un ejemplo de las funcionalidades que debe reproducir en su aplicación. 8. Las anteriores opciones: **Tipo de trazo, Selector de color, Tamaño del trazo, Modo espejo, (la brocha arco iris sale en el video de ejemplo, pero es opcional la ejecución del mismo)** deben combinarse, es decir, si elijo el tipo de brocha “redondeada” y aumento el tamaño de la brocha, las configuraciones establecidas se puedan aplicar dentro de la pizarra de dibujo, el archivo de descarga debe llamarse canvas.jpg y debe guardarse en la carpeta de descargas, al cargar una imagen esta se alinea con la esquina superior izquierda y es posible cambiar la ubicación desde donde se carga la imagen de forma libre. 9. Por último, el borrador debe responder al tamaño de la brocha, es decir, a mayor tamaño de la brocha de igual tamaño será el grosor del borrador, la brocha arcoíris sobre escribe la brocha borrador, la funcionalidad de la aplicación debe ser igual a lo solicitado, pero siéntese libre de agregar cualquier interacción extra que piense sea conveniente. 10. La aplicación debe tener funcionalidad cruzada en los browsers **Firefox y Chrome.** 11. El código CSS y JavaScript desarrollado debe ser de fácil mantenimiento. 12. El código JavaScript que desarrolle debe ser modular y reutilizable. 13. Adicionalmente, todos los elementos de navegación se desarrollen deben seguir la norma ARIA (Accessible Rich Internet Applications Suite) **(Opcional pero no calificado)** 14. Los archivos multimedia están disponibles en la carpeta **media,** puede modificar los archivos suministrados y crear nuevos archivos multimedia para garantizar la funcionalidad correcta y mejorar la aplicación. **Puede usar cualquier marco de trabajo (framework) si lo considera necesario, su trabajo será ejecutados solo en Chrome y Mozilla Firefox**. 15. Los archivos se deben guardar en una carpeta con el siguiente nombre:   **tp4\_nombre\_apellido**, incluya su nombre y apellido. | | | | | |
| **Instrumento de Evaluación** | | | | | |
| **Indicadores** | | | **Criterio\*** | | |
| **LL** | **PC** | **NL** |
| **Por producto:** | | | | | |
| 1. La aplicación desarrollada cuenta con las siguientes funcionalidades generales: | | |  |  |  |
| 1. Le sección de herramientas, sección archivo y la zona de dibujo son visibles y claramente bien diferenciadas una de la otra. | | |  |  |  |
| 1. La sección herramientas tiene los 7 elementos solicitados (tamaño de brocha, tipo de brocha redonda-cuadrada, selector de color, modo espejo, borrador y brocha arco iris) | | |  |  |  |
| 1. La sección archivo cuenta con tres elementos (cargar archivo, guardar archivo y limpiar pizarra.) | | |  |  |  |
| 1. Es posible limpiar la zona de dibujo con el botón limpiar pizarra. | | |  |  |  |
| 1. Es posible interactuar con la zona de dibujo utilizando alguna de las herramientas | | |  |  |  |
| 1. La aplicación desarrollada cuenta en la sección herramientas con las siguientes funcionalidades: | | |  |  |  |
| 1. La herramienta tamaño de brocha permite cambiar el tamaño de la brocha como se muestra en el video de muestra. | | |  |  |  |
| 1. La herramienta tipo de brocha cuadrada permite cambiar la forma de la brocha como se muestra en el video. | | |  |  |  |
| 1. La herramienta tipo de brocha redonda permite cambiar la forma de la brocha como se muestra en el video. | | |  |  |  |
| 1. La herramienta brocha arcoiris permite cambiar el color de la brocha como se muestra en el video. **(Este desarrollo es opcional y no se calificará)** | | |  |  |  |
| 1. La herramienta espejo tiene el mismo funcionamiento que se muestra en el video | | |  |  |  |
| 1. Al seleccionar la herramienta borrador (sin seleccionar la herramienta arco-iris) se comporta como se muestra en el video. | | |  |  |  |
| 1. La herramienta selección de color permite seleccionar un color como se muestra en el video. | | |  |  |  |
| 1. La aplicación desarrollada cuenta en la sección archivo con las siguientes funcionalidades: | | |  |  |  |
| 1. El botón subir imagen permite cargar una imagen desde un origen establecido como se muestra en el video. | | |  |  |  |
| 1. El botón guardar imagen permite guardar el documento modificado como se muestra en el video. | | |  |  |  |
| 1. El archivo generado en la descarga se llama canvas.jpg. | | |  |  |  |
| 1. Es posible cambiar libremente la ubicación desde donde se carga la imagen. | | |  |  |  |
| 1. La imagen que se carga se alinea con la esquina superior izquierda. | | |  |  |  |
| 1. La imagen descargada se guarda en la carpeta descargas. | | |  |  |  |
| 1. En el proyecto realizado el tamaño de la herramienta borrador coincide con el tamaño de brocha. | | |  |  |  |
| 1. En el proyecto desarrollado todos los elementos de navegación se desarrollan de acuerdo con la norma ARIA (Accessible Rich Internet Applications Suite). **(Este item es opcional y no se calificará)** | | |  |  |  |
| 1. El código CSS desarrollado es de fácil mantenimiento. | | |  |  |  |
| 1. La aplicación desarrollada presenta ffuncionalidad cruzada en los browsers (Chrome/Firefox). | | |  |  |  |
| 1. El código JavaScript desarrollado es modular y reutilizable. | | |  |  |  |
| 1. El código JavaScript desarrollado es de fácil mantenimiento. | | |  |  |  |
| **Resultado final de la actividad de comprobación ( ) Conforme ( ) No conforme** | | | | | |
| **Observaciones generales de la actividad de comprobación** | | | | | |
| Firma de la persona docente:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | Firma de la persona estudiante:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **\*Descripción de siglas:**  **LL:** Lo logró, evidencia el logro total del aspecto observado.  **PC:** Pendiente de cumplimiento, evidencia el logro parcial del aspecto observado  **NL:** No lo logró, no evidencia el logro total del aspecto observado.  **NA:** No aplica, la persona docente indica NA en la columna de LL cuando el indicador no se considera durante la evaluación. | | | | | |
| Nota: La persona docente debe realizar la respectiva devolución pedagógica y conservar evidencia de la entrega de los resultados de la evaluación a la persona estudiante. | | | | | |