

Logbook semanal nº: 3

Grupo nº: 2B

Número: 1140205 Nome: André Filipe Silva Marques	Presenças: <input checked="" type="checkbox"/> T <input checked="" type="checkbox"/> OT <input checked="" type="checkbox"/> PL
Número: 1141286 Nome: Thor Axel Achim Heinrich José Struck	Presenças: <input type="checkbox"/> T <input type="checkbox"/> OT <input type="checkbox"/> PL

Descrição do trabalho desenvolvido:

Nesta semana que passou continuou-se a realizar e a finalizar o Estado da Arte.

Realizou-se um estudo mais aprofundado das áreas de aplicação do pedómetro e realizado um estudo específico de cada pedómetro em cada área. O estudo dos pedómetros foi dividido na área da saúde, desporto e jogos.

Na área da saúde o pedómetro é utilizado na reabilitação de doentes com dificuldades locomotoras, e os fisioterapeutas utilizam o pedómetro para acompanhar mais por perto as distâncias que os seus doentes percorrem. O pedómetro é também utilizado pelos seres humanos para caminhar e estabelecer objetivos e também com vista a manter práticas de exercício para quebrar a rotina e o stress do dia a dia.

Na área do desporto, foram estudados os ténis lançados pela Nike e Adidas em parceria com a Apple e a Samsung. As *fit bands* são dispositivos também utilizados no desporto para obter mais dados estatísticos e mudar tipos de treinos.

Os smartphones com pedómetro, são dispositivos que são utilizados no dia a dia, no entanto, não têm uma área específica, uma vez que são usados no desporto, em jogos e etc.

Nos jogos, os pedómetros foram lançados pela Nitendo e tiveram como principal interesse, proativar os adolescentes a caminhar, sendo eles motivados pelos jogos.

Analogamente, foi realizado um breve estudo da evolução do pedómetro, desde o mecânico até ao totalmente psicológico.

