Model::Main

-direction: bottesian = taise
|-gedMinimol; |-gedMinimol; |-thi; void
|-gedMaximol; |-thi; void
|-gedMaximol; |-thi; void
|-gedPexampleDeEsteMovimientol; Personaje
|-seePersonajeDeEsteMovimientol; Personaje
|-seePersonajeDeEsteMovimientol; |-thi; void
|-t

