



Cours développement Web

Niveau débutant

Activité Numéro 4

Titre : Activité Pratique JavaScript : Ecrire des scripts Javascript et les intégrer dans HTML

Objectifs : L'objectif de cette activité est de vous permettre de pratiquer vos compétences en javascript pour vous aider à maîtriser les fondamentaux de ce langage de programmation.

Ressources :

- Énoncés des exercices ci-dessous.
- Éditeurs de texte (Notepad, Visual Studio Code, etc.).
- Navigateurs web.
- Ressources de cours
- Forum de discussion de ce module

Type de l'activité : Activité individuelle.

Outils de communication : Forum de discussion de ce module

Résultat attendu : Fichiers HTML créés pour chaque exercice avec un contenu javascript, dans le même fichier HTML ou dans un fichier séparé, prêts à être exécutés dans un navigateur. Possibilité de regrouper tous les fichiers html dans un seul fichier compressé.

Durée : Estimée à 03 heures.



Cours développement Web

Niveau débutant

Évaluation :

- Auto-évaluation par les apprenants avec l'aide d'un guide de correction fourni par le Tuteur.
- Evaluation par le Tuteur

Consignes :

1. Suivez attentivement les consignes pour chaque exercice.
2. Utilisez les structures et les instructions appropriées pour répondre aux questions.
3. Veillez à ce que les fichiers HTML et JS soient correctement liés, en cas de besoin.
4. Testez vos pages HTML dans un navigateur pour voir les résultats obtenus.
5. Assurez-vous que le rendu final soit cohérent et répond aux attentes de l'exercice.

Critères d'évaluation :

- Exactitude des codes et conformité aux consignes. La cohérence et la justesse du code HTML/Javascript par rapport aux instructions de chaque exercice.
- L'affichage correct du contenu dans le navigateur.
- L'organisation du dossier avec les fichiers nommés correctement.

Exercice 1 :

1. Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur son âge et affiche un message différent en fonction de l'âge :
 - a. Si l'âge est inférieur à 18, affichez "Vous êtes mineur."
 - b. Sinon, affichez "Vous êtes majeur."
2. Écrivez un programme qui vérifie si un nombre saisi par l'utilisateur est pair ou impair. Affichez un message approprié.
3. Écrivez un programme qui prend en entrée le mois actuel (sous forme de nombre) et affiche le nom du mois correspondant.



Cours développement Web

Niveau débutant

Exercice 2 :

1. Écrivez un programme qui utilise une boucle for pour afficher les nombres de 1 à 10.
2. Écrivez un programme qui utilise une boucle while pour calculer la somme des entiers de 1 à 100.
3. Écrivez un programme qui utilise une boucle do-while pour demander à l'utilisateur de deviner un nombre secret entre 1 et 100. Si la supposition est incorrecte, indiquez si le nombre secret est plus grand ou plus petit.
4. Écrivez un programme qui génère et affiche les premiers N termes de la séquence de Fibonacci, où N est saisi par l'utilisateur. La séquence de Fibonacci commence par 0 et 1, et chaque terme suivant est la somme des deux termes précédents.

Exercice 3 :

1. Écrivez un programme qui affiche tous les nombres premiers entre 1 et 100.
2. Écrivez un programme qui trouve et affiche les facteurs d'un nombre saisi par l'utilisateur.
3. Écrivez un programme qui calcule la moyenne des nombres positifs saisis par l'utilisateur. Le programme doit cesser de demander des nombres lorsque l'utilisateur entre un nombre négatif.
4. Écrivez un programme qui génère et affiche un motif triangulaire en utilisant des étoiles. Par exemple, pour une hauteur de 5, le résultat pourrait ressembler à ceci :

*
