



Curso de JavaScript Engine (V8) y el Navegador

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar.

Vuelve a intentarlo en 05 horas, 29 minutos, 33 segundos

8

Calificación

16 / 20

Aciertos

1. ¿En qué año nace JavaScript?

1995



2. ¿Cuál es el navegador que creó JavaScript?

Netscape



3. ¿Cuál fue el nombre de la 1er versión de JavaScript?

Mocha



4. ¿Con qué propósito se crea JavaScript?

Para poder crear páginas más dinámicas



5. ¿Cuál es el nombre del creador de JavaScript?

Brendan Eich



6. El motor de JavaScript V8 es lanzado en el 2008.

Verdadero



7. ¿Qué es y qué hace un motor de JavaScript?

Es un intérprete, que compila código JavaScript a Bytecode.



8. ¿Qué es hoisting?

Es el proceso que realiza el motor de JavaScript de colocar las declaraciones de variables y funciones hasta arriba de nuestro código, almacenándolas así previamente en memoria dentro de un contexto de ejecución.



9. El proceso de hoisting solo sucede con dos palabras reservadas de JavaScript, ¿cuáles son?

var y function



10. ¿Qué navegador inventó V8 Engine?

Chrome



11. ¿Cuál fue la aplicación web que tuvo mayor provecho de V8 como motor de JavaScript?

Google Maps



12. Cuando hablamos de window, ¿a qué nos referimos?

Al objeto global



13. ¿Qué significa AST?

Abstract Syntax Tree



14. Al igual que window como objeto global, ¿qué otro elemento se crea como referencia a este mismo objeto en el contexto global?

Se crear la variable this, que hace referencia al objeto global window



15. ¿Qué es un stack overflow?

Es cuando llegamos al limite de 1000 tareas que podemos procesar en el call

[REPASAR CLASE](#)

16. ¿A qué nos referimos cuando decimos que JavaScript es "Synchronous"?

Nos referimos a que JavaScript solo puede procesar una tarea a la vez.



17. ¿A qué nos referimos cuando decimos que JavaScript se comporta como "Asynchronous"?

A que hay ciertas funciones que nos ayudan a que JavaScript pueda trabajar tareas de forma simultánea.



18. ¿Qué es el Memory Heap?

Es el lugar donde se guardan las asignaciones de variables de forma arbitraria y en cualquier orden, los cuales pueden ser usados múltiples veces a través de una referencia única.

[REPASAR CLASE](#)

19. ¿Cómo se llama el algoritmo que nos ayuda a limpiar nuestra memoria cuando tenemos valores de variables que ya no estamos utilizando?

Garbage Collection

[REPASAR CLASE](#)

20. ¿Qué función realiza el EventLoop?

Es una especie de "watcher" u observador que da prioridad a las tareas del callback que sean ejecutadas.

[REPASAR CLASE](#)

REGRESAR