Задачи за задължителна самоподготовка

ПО

Обектно-ориентирано програмиране *Работа с heap*

email: kalin@fmi.uni-sofia.bg

11 март 2016 г.

- 1. Задача 1.4.24. Да се дефинира функция strduplicate, която създава копие на символен низ. Функцията да се грижи за заделянето на памет за новия низ.
- 2. Задача 1.4.25. Да се дефинира функция, която преобразува положително цяло число в съответния му символен низ и връща така построения символен низ.
- 3. Задача 1.4.30. Обединение на два символни низа s_1 и s_2 наричаме всеки символен низ, който съдържа без повторение всички символи на s_1 и s_2 . Да се дефинира функция, която намира и връща обединението на два символни низа.
- 4. Задача 1.4.36. За работа със символни низове могат да бъдат използвани следните основни функции:
 - char car(const char* x), която връща първия символ (елемент) на низа x;
 - char* cdr(char* x), която връща останалата част от низа х след отделянето на първия елемент на низа х;
 - char* cons(char x, const char* y), която връща указател към символен низ, разположен в динамичната памет и съдържащ конкатенацията на символа х със символния низ у;

• bool eq(const char* x, const char* y), която връща true тогава и само тогава, когато низовете съвпадат.

Да се дефинират описаните функции. Като се използват тези функции да се дефинират следните функции:

- char* reverse(char* x), която връща указател към символен низ, разположен в динамичната памет и съдържащ символите на x, записани в обратен ред;
- char* copy(char* x), която връща указател към символен низ, разположен в динамичната памет и съдържащ копие на символния низ x;
- char* car_n(char* x, int n), която връща указател към символен низ, разположен в динамичната памет и съдържащ първите n символа на символния низ x;
- char* cdr_n(char* x, int n), която връща останалата част от низа x след отделянето на първите n символа. Предварително е известно, че x притежава поне n символа;
- int number_of_char(char* x, char ch), която намира колко пъти символът ch се среща в символния низ x;
- int number_of_substr(char* x, char* y), която намира колко пъти символният низ y се среща в символния низ x;
- char* delete_substr(char* x, char* y), която връща указател към символен низ, разположен в динамичната памет и съдържащ символите на низа x, от който са изтрити всички срещания на символния низ y.

Някои от задачите са от сборника $\mathit{Mardanuha}$ $\mathit{Todoposa}$, $\mathit{Петър}$ $\mathit{Армянов}$, $\mathit{Калин}$ $\mathit{Николов}$, " $\mathit{Cборник}$ от задачи по програмиране на $\mathit{C++}$. Част първа. $\mathit{Увод}$ в програмирането". За тези задачи е запазена номерацията в сборника.