Задачи за задължителна самоподготовка #5

ПО

Структури от данни и програмиране

email: kalin@fmi.uni-sofia.bq

24 ноември 2016 г.

- 1. Да се дефинира метод HashMap::efficiency(), който изчислява ефективността на хеш таблицата като отношението $\frac{all-coliding}{all}$, където coliding е броят на ключовете, записани при колизия, а all е броят на всички записани ключове.
- 2. Да се дефинира оператор << за клас HashMap, който отпечатва в поток всички двойки ключ-стойност в Хеш таблицата.
- 3. Да се напише програма, която въвежда от клавиатурата две текста с произволна големина t_1 и t_2 . Програмата да извежда броя на всички срещания на думи в t_2 , които се срещат и в t_1 .

Пример: за следните текстове

In computing, a hash table (hash map) is a data structure used to implement an associative array, a structure that can map keys to values. A hash table uses a hash function to compute an index into an array of buckets or slots, from which the correct value can be found.

и

Ideally, the hash function will assign each key to a unique bucket, but this situation is rarely achievable in practice (usually some keys will hash to the same bucket)

Този брой е 10, съставен от думите the (2 срещания във втория текст), a (1 срещане), hash (2), function (1), to (2), is (1), keys (1).

- 4. Да се напише програма, която въвежда от клавиатурата две текста с произволна големина t_1 и t_2 . Програмата да извежда броя на уникалните думи в t_2 , които се срещат и в t_1 .
 - Пример: за двата текста от предишната задача, този брой е 7, съставен от думите the, a, hash, function, to, is, keys.
- 5. Да се напише програма, която прочита от входа даден текст с произволна големина и намира такава дума с дължина повече от 3 букви, която се среща най-често в текста. Пример: за текста
 - In computing, a hash table (hash map) is a data structure used to implement an associative array, a structure that can map keys to values. A hash table uses a hash function to compute an index into an array of buckets or slots, from which the correct value can be found.
 - Най-често срещаната дума е *hash*.
- 6. От клавиатурата да се въведе цялото положително число n, следвано от $2 \times n$ цели положителни числа $a_1, b_1, a_2, b_2, ..., a_n, b_n$. Програмата да печата на екрана "Yes", ако изображението, дефинирано като $h(a_i) = b_i, i = 1, ..., n$ е добре дефинирана функция. Т.е. програмата да проверява дали има два различни индекса i и j, за които е изпълнено $a_i = a_j$, но $b_i \neq b_j$.