ЗАДАЧИ ЗА ЗАДЪЛЖИТЕЛНА САМОПОДГОТОВКА

ПО

Структури от данни и програмиране Задачи върху интерпретатора

email: kalin@fmi.uni-sofia.bg 14 октомври 2016 г.

Задачи върху разработвания на лекции интерпретатор:

- 1. Да се добави цикъл while към интерпретатора.
- 2. Да се измени интерпретаторът така, че да може при извикване на функция да се подават повече параметри, отколкото са необходими. Например фунцията recprint да може да се изпълнява с recprint 10 10 10 .
- 3. Да реализира възможност функциите да достъпват глобалните променливи. Да се приеме, че глобалните променливи са тези, които са в нулевата стекова рамка.
- 4. Във functions.cpp лиспва пълна реализация на печатането в dotty формат на възлите на синтактичното дърво, представящи define и call. Да се допълни реализацията.
- 5. Да се добави възможност функциите да се предават като параметри и да се връщат като стойности.

Упътване:

ullet Нужен е нов наследник на Value, който представя "стойност-функция".

- define трябва да записва дефинираната-функция стойност в стековата рамка, заедно с останалите променливи.
 - Най-добре би било **define** да се елеминира и да се замести с **lambda**, която само създава стойност-функция, а самото записване в стековата рамка да става с **assign**. Например:
 - assign sum lambda a b c do + a + b c
- call трябва да се промени така, че вместо име на функция (идентификатор), да получава израз, който да се предполага, че се оценява до стойност-функция.
- 6. Класовете на абстрактното синтактично дърво да се разширят с метод void prettyprint (ostream&), чрез който входната програма може да се печата "подредено", т.е. всеки оператор на нов ред, а вложените изрази да са идентирани.

Пример. Следната програма

```
start define sumall a do if a then + a call sumall - a 1 . else 0 assign a sumall 10 printline a end end
```

Да може да се отпечата като:

7. Към горната задача да се донави условието за печатане на ноемра на редовете:

```
1: start
2: define sumall a do
3: if a
4: then
5: + a call sumall - a 1 .
6: else
7: 0
```

8: assign a
9: sumall 10
10: printline a end
11: end