Задачи за задължителна ${\rm CAMO\PiOJ\GammaOTOBKA}\ \#2$

ПО

Увод в програмирането

email: kalin@fmi.uni-sofia.bg

19 октомври 2015 г.

1. Задача 4.10.

Да се напише програма, която намира лице на кръг с даден радиус. За целта да се дефинира и използва подходяща функция.

- 2. Задача 4.11. Да се напише функция, която намира площта на фигурата, заключена между $f(x) = ax^2 + bx + c$, абсцисната ос и правите x = p и x = q, където a, b, c, p и q са дадени реални параметру, p < q.
- 3. Задача 4.12. Да се напише булева функция, която проверява дали дата, зададена в следния формат: dd.mm.yyyy е коректна дата от грегорианския календар.

4. Задача 4.13.

Дадено е естествено число $n(1 < n \le 10000)$. Да се напише програма, която намира и извежда на екрана всички прости числа, помалки от n.

5. Задача 4.25.

Да се дефинира процедура, която получава целочислен параметър n и база на бройна система k. Процедурата да отпечатва на екрана представянето на числото n в системата k.

6. Задача 2.57.

Да се напише булева функция, която проверява дали сумата от цифрите на дадено като параметър положително цяло число е кратна на 3.

7. Задача 2.55.

Да се напише булева функция, която проверява дали дадено естествено число е степен на 2.

8. Задача 2.64.

Да се напише целочислена функция с параметри n и k, която намира цялото число, което се получава от положителното цяло число n като се задраска k—тата му отдясно наляво цифра. Например ако n е 31245 и k е 4, функцията трябва да намери числото 3245; ако k е 2, функцията трябва да намери числото 3125, а ако n е 5 и k е 1, функцията трябва да намери числото 0.

9. Задача 2.81.

Едно положително цяло число е съвършено, ако е равно на сумата от своите делители (без самото число). Например, 6 е съвършено, защото 6=1+2+3; числото 1 не е съвършено. Да се напише процедура, която намира и отпечатва на екрана всички съвършени числа, ненадминаващи дадено положително цяло число в параметър n.