



Interação Humano- Computador – Aula 01

IFPE – Campus Igarassu
2016.1

Ranieri Valença
27/06/2016



Tópicos

Evolução da Interação Humano-Computador



Interface Humano-Computador



Objetivos da IHC



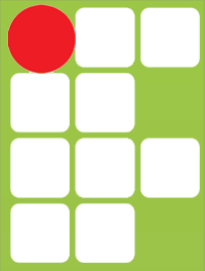
Crianças reagindo a tecnologias antigos

Kids react to old computers



Crianças reagindo a tecnologias antigos

Kids react to old cameras



Crianças reagindo a tecnologias antigos

Kids react to VCR/VHS



Idosos reagindo a novas tecnologias

Elders react to 3D printers



Idosos reagindo a novas tecnologias

Elders react to Oculus Rift

Século passado (1970 – 1990)

```
SELECT COMMANDS OPTION AS FOLLOWS:

OPTION #1 : GRAPHIC COMMANDS BUT NO
            'LET' OR 'REM' COMMANDS

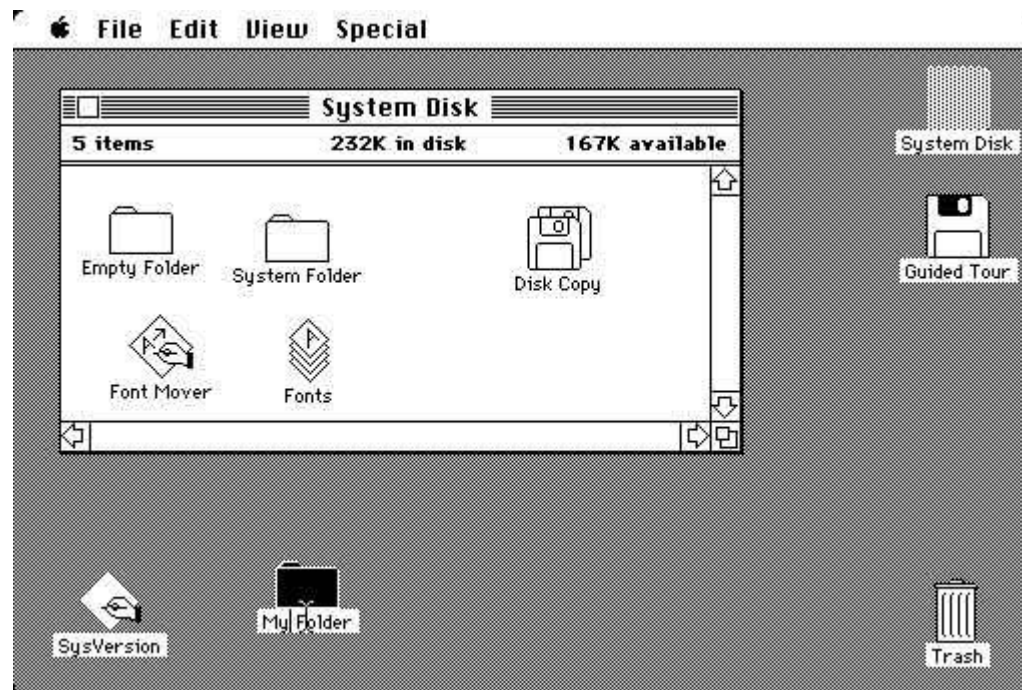
OPTION #2 : 'LET' & 'REM' COMMANDS BUT
            NO GRAPHICS

WHICH OPTION # DO YOU WANT ?1

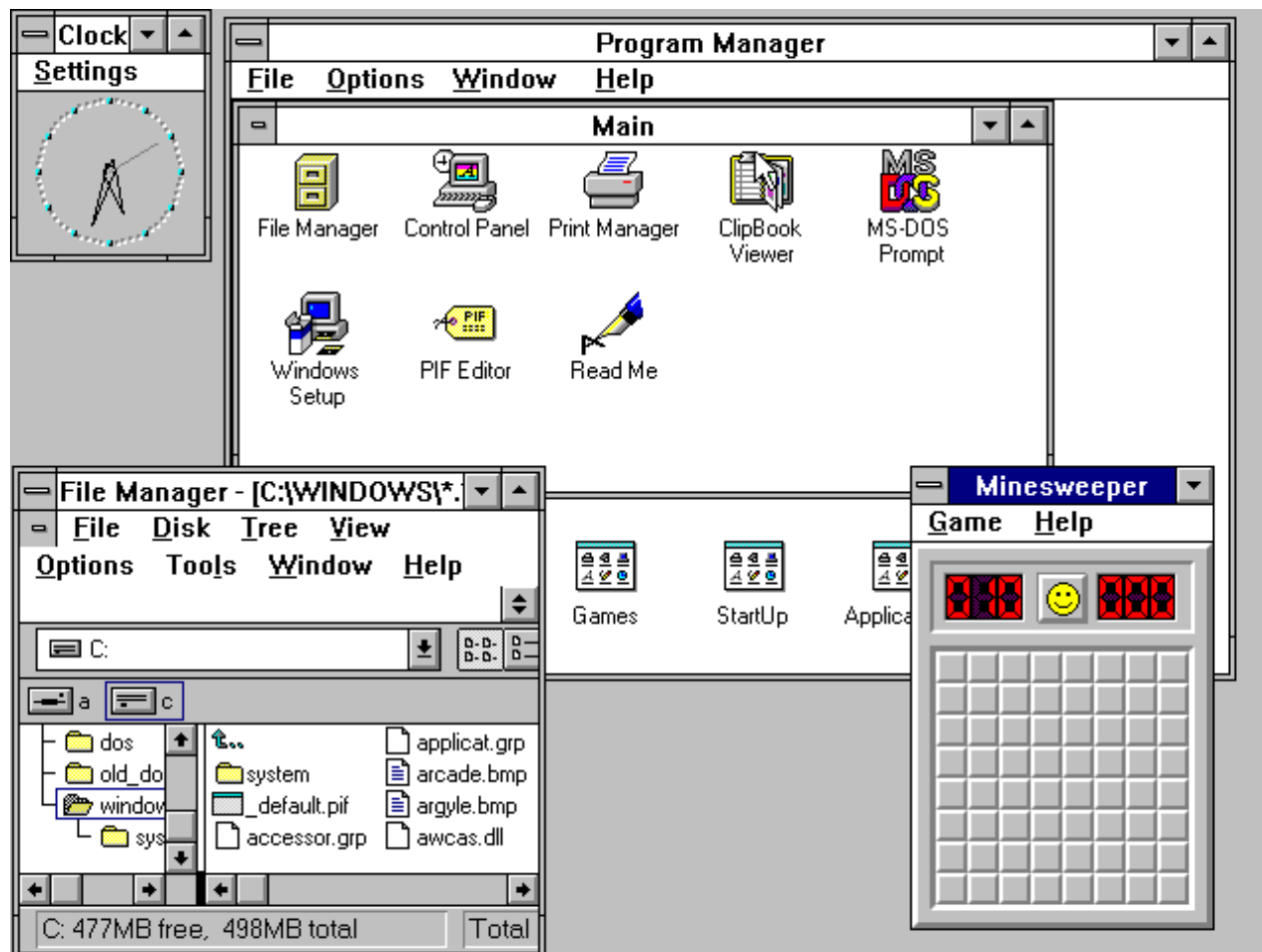
COPYRIGHT 1977 BY APPLE COMPUTER INC.

MEMORY SIZE? 25693
14940 BYTES FREE
J
```


Século passado (1970 – 1990)



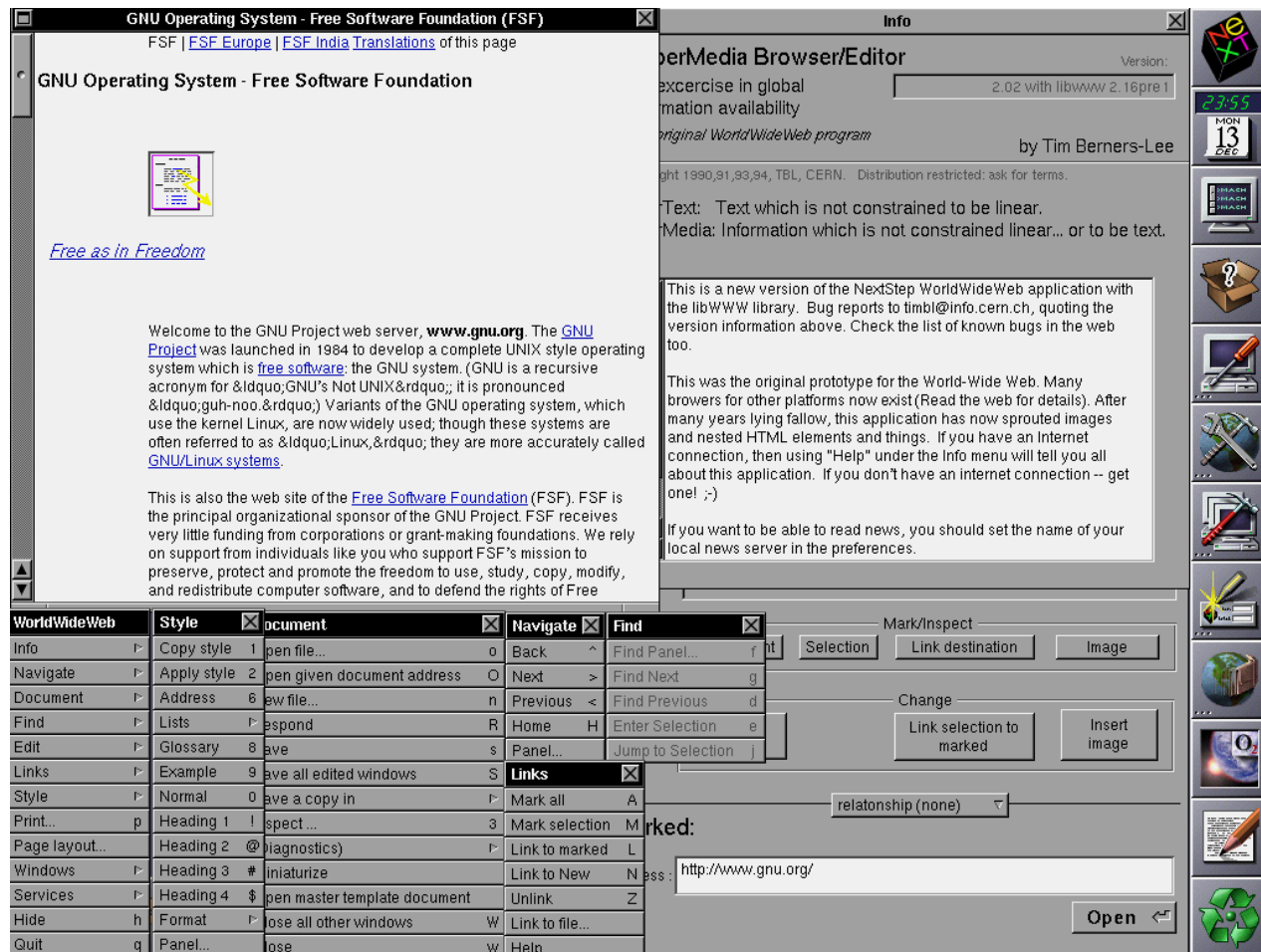
Século passado (1970 – 1990)



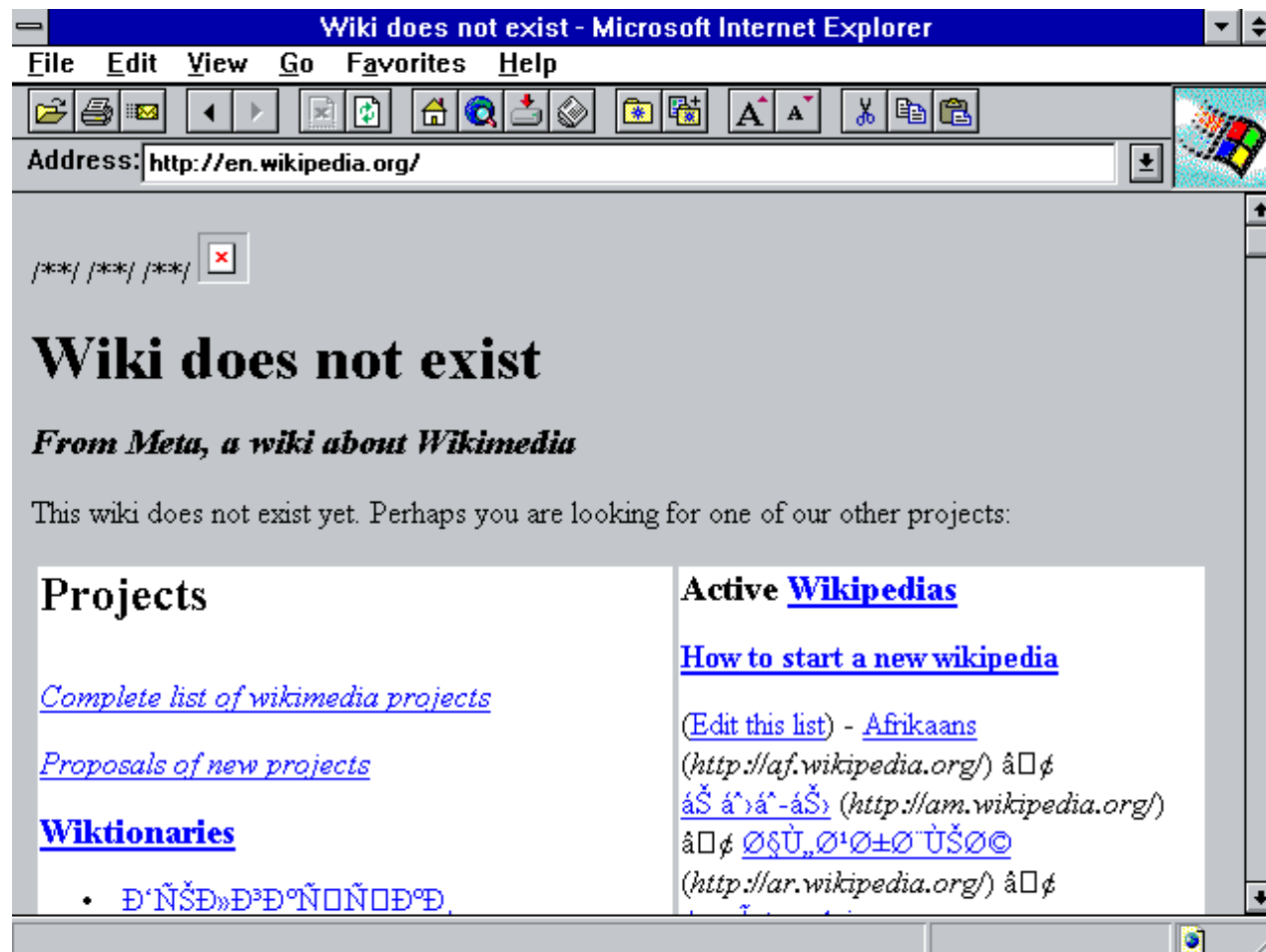
Século passado (1970 – 1990)



Século passado (1970 – 1990)



Século passado (1970 – 1990)



Século passado (1970 – 1990)

The screenshot shows the homepage of the 'Cadê?' website, a popular Brazilian portal in the 1990s. The header features the 'Cadê?' logo in a stylized blue font, with 'VIA EMBRATEL' to its right. Navigation links include 'Novos', 'Inclusões', 'Cadê? Mail', and 'Veja'. A secondary row of links includes 'Cadê? Você', 'Download', 'AQUI!', 'Cadê? Livros', and 'Cadê? EnglishTown'. Below this is a search bar with a 'Busca' button and a link to 'Opções de busca'. A promotional box for 'Lojas Americanas' is also present. The main content area is organized into three columns of categorized links, each with a small icon. The left column covers topics like 'Ciência e Tecnologia', 'Cultura', 'Esportes', 'Governo', 'Informática', 'Lazer', 'Referência', and 'Serviços'. The middle column includes 'Compras Online', 'Educação', 'Finanças', 'Indústria e Comércio', 'Internet', 'Notícias', 'Saúde', and 'Sociedade'. The right column features 'Notícias' with a list of headlines, 'Destaques' with more headlines, and a footer with links to 'Propaganda no Cadê?', 'Centro de Informações', and 'Política de Privacidade'.

Cadê? VIA EMBRATEL

Novos Inclusões Cadê? Mail Veja

Cadê? Você Download AQUI! Cadê? Livros Cadê? EnglishTown

Consulta Busca

Opções de busca

Lojas Americanas - Clique Aqui!!!

PUBLICIDADE

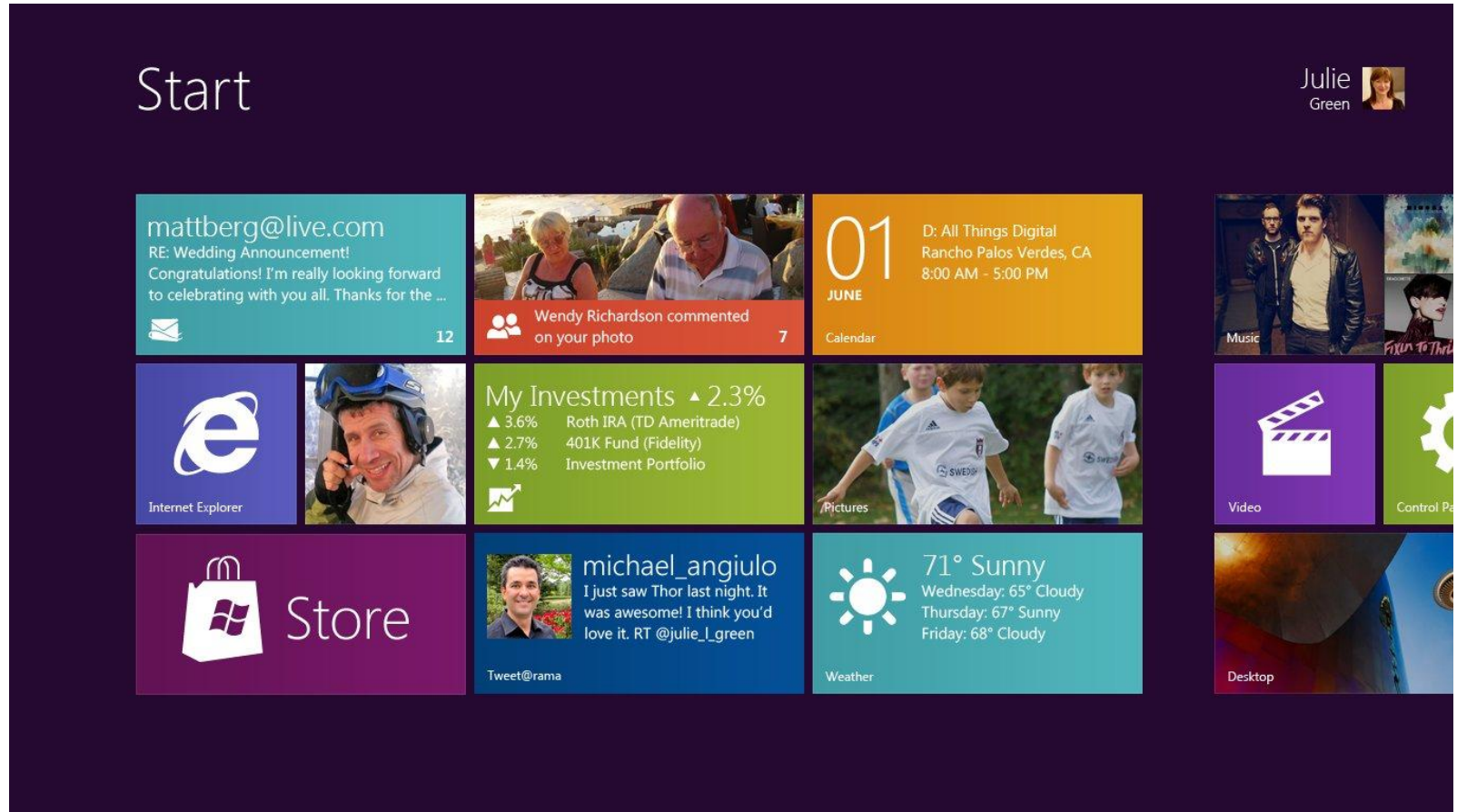
Ciência e Tecnologia Institutos Publicações	Compras Online CD Informática Livros	Notícias LAUDO: CANTOR ESTAVA EM ALTA VELOCIDADE Mais quatro desenhos no Cartoon Eliminatórias da Copa começam sábado Mais...
Cultura Museus Música MP3	Educação Escolas Universidades	Destaques Sinal dos Tempos Internet, o sintoma de uma Nova Era Febre Amarela Um sério problema colorido Comportamento Como seremos no próximo milênio?
Esportes Automobilismo Futebol	Finanças Bancos Bolsas Seguros	
Governo Federal Estados Concursos	Indústria e Comércio Veículos Telecomunicações	
Informática Empresas Software Vírus	Internet E-mail Grátis Provedores	
Lazer Carnaval Turismo Infantil	Notícias Jornais Revistas	
Referência Bibliotecas Dicionários	Saúde Hospitais Instituições	
Serviços Beleza Companhias Aéreas	Sociedade ONGs Pessoais Religião	

[Propaganda no Cadê?](#) | [Centro de Informações](#) | [Política de Privacidade](#)

Século XXI (2000 - 2016)



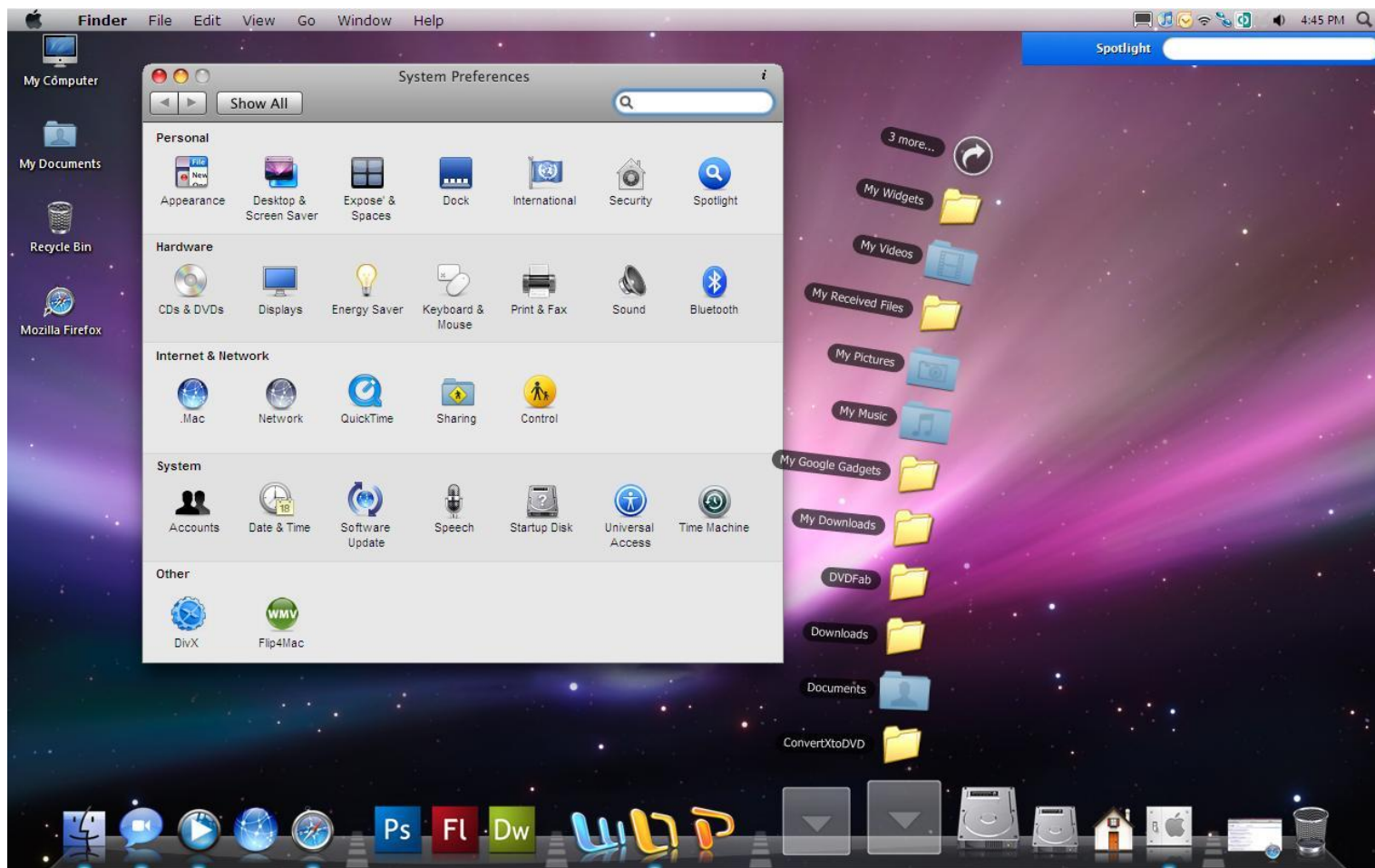
Século XXI (2000 - 2016)



Século XXI (2000 - 2016)



Século XXI (2000 - 2016)



Século XXI (2000 - 2016)



Futuro?



Futuro?





O que é interface?

Ponto de contato

“Componente de um artefato que oferece contato entre o que lhe é externo e interno”

Exemplos de interface



Exemplos de interface



Exemplos de interface



Exemplos de interface



Exemplos de interface



Exemplos de interface



Exemplos de interface





Interação

“É um processo de atuação recíproca, onde duas ou mais entidades têm efeito **uma sobre a outra.**”



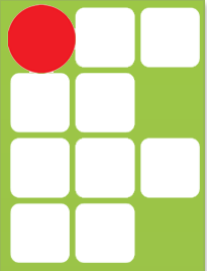
Interação e Interface

Interação

- Processo de comunicação entre entidades envolvidas
 - Ex: usuário envia “mensagens” (ações) ao sistema, que por sua vez envia “mensagens” (respostas) ao usuário enquanto este “escuta” (aguarda por uma resposta)

Interface

- Parte das entidades onde ocorre a comunicação
 - Ex: teclado, mouse, monitor, ícones, botões nos softwares



Interfaces com computadores

- Monitor
- Teclado e mouse
- Voz
- Leitores de tela
- Biometria
- Gestos
- Movimento dos olhos
- Pensamento
- ...



Interfaces com computadores

Um aspecto importante a ser considerado
nas interfaces?

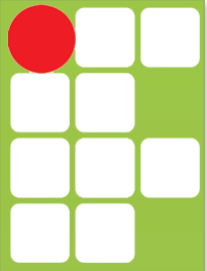
Usabilidade

O sistema precisa ser *user-friendly*



Objetivos da IHC

- Produzir sistemas usáveis, seguros e funcionais
- Melhorar a usabilidade e a qualidade dos sistemas existentes
- Buscar a **aceitabilidade geral**



Aceitabilidade geral

Aceitabilidade social +
Aceitabilidade prática



Aceitabilidade social

As pessoas gostam de utilizar o sistema?

- Portas giratórias de bancos
- Catracas de ônibus
- Cancelas de estacionamentos
- Pedágios
- Autenticação em computadores antes de usá-los
- ...



Aceitabilidade prática

Parâmetros práticos

- O custo do sistema é aceitável?
- É confiável?
- Interage apropriadamente com outros sistemas?
- Atinge o objetivo para o qual foi proposto?



IHC

Afinal, pra quê serve a IHC?

**“Fornecer explicações e previsões
para fenômenos de interação
usuário-sistema e resultados
práticos para o design da
interface de usuário”**

(ACM SIGCHI, SIGCHI, 1992).



IHC – Ciência multidisciplinária

Psicologia

Engenharia

Artes

Ergonomia

Linguística

Computação

Sociologia

Antropologia

Design

Semiótica



Planejamento da disciplina

1ª unidade

- Introdução / interfaces / interação
- Desenvolvimento centrado no usuário
- Trabalhando com usuários / coleta de dados
- Análise de contexto de uso, modelos de usuário e personas
- Técnicas de especificação e concepção de interfaces
- Usabilidade
- Acessibilidade
- Apresentação do projeto
- Revisão
- Prova



Planejamento da disciplina

2ª unidade

- Tendências de Webdesign
- Princípios de design e psicologia cognitiva
- Avaliação de interfaces (introdução)
- Avaliação de interfaces por inspeção
- Avaliação de interfaces por observação
- Feedbacks de usuários
- Cores e tipografias
- Apresentação do projeto
- Revisão
- Prova



Referências

- <https://www.interaction-design.org/literature/book/the-encyclopedia-of-human-computer-interaction-2nd-ed/human-computer-interaction-brief-intro>
- <http://feross.org/mixing-the-old-and-the-new/>
- <http://revistaw.com.br/dia-mundial-da-internet-relembre-como-tudo-comecou/>
- http://www.inf.puc-rio.br/~inf1403/docs/alberto2014-1/aula02_TIC_Interface_Interacao.pdf
- <http://pt.slideshare.net/darknessdescend/o-que-interao-humanocomputador>