

## Interação Humano-Computador – Aula 10

IFPE – Campus Igarassu 2016.1

Ranieri Valença 20/Set/2016



## **Tópicos**

- Avaliação de interfaces
  - Por que avaliar?
  - O que avaliar?
  - Quando avaliar?
  - Tipos de dados
  - Como avaliar?
  - Framework DECIDE



#### Por que avaliar?

- Corrigir problemas de IHC o quanto antes
- Otimização do tempo
  - O que é preciso ser alterado
- Melhor impressão do usuário quando o produto é lançado



#### O que avaliar?

- Apropriação de tecnologia
- Ideias e alternativas de design
- Conformidade com um padrão
- Problemas na interação e na interface



# O que avaliar? – Apropriação de tecnologia

- Como os usuários estão se adaptando à (nova) tecnologia?
- Os usuários estão usando conforme planejado?
- Quais os efeitos da tecnologia no usuário?
  - Produtividade
  - Experiência
  - **—** ...



## O que avaliar? – Ideias e alternativas de design

- Alternativas de solução relacionadas ao uso da interface
  - Geralmente realizada nas avaliações durante o desenvolvimento



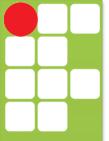
# O que avaliar? – Conformidade com um padrão

- Acessibilidade
- Sistemas já conhecidos
  - Portal de notícias
  - Carrinho de compras



# O que avaliar? – Problemas na interação e na interface

- O mais comum a ser avaliado
- Divididos em classificações
  - Gravidade (impacto negativo sobre a interface)
  - Frequência com quem ocorrem
  - Critério de qualidade atingito
    - Usabilidade
    - Experiência
    - Acessibilidade
    - ...



## Objetivos da avaliação

- Objetivos específicos
  - Perguntas baseadas nos usuários e contexto de uso
- Tabela de exemplos



#### Quando avaliar?

- Avaliação formativa
  - Análise e comparação de ideias de design
  - Cenários
  - Wireframes
  - Mockups
- Avaliação Somativa
  - Após o lançamento do sistema, a partir de dados dos usuários



- Três possíveis classificações
  - Nominais, ordinais, de intervalo e de razão
  - Qualitativos e quantitativos
  - Subjetivos e objetivos



- Nominais
  - Rótulos
    - Sexo, etnia, ...
- Ordinais
  - Definem uma ordem
    - Frequência de uso, classe social, ...
  - É possível definir um "maior / melhor", mas não o quanto
- De intervalo / de razão
  - Valores numéricos
    - Temperatura do ambiente, idade, ...



- Qualitativos
  - Nominais
  - Conceituais
- Quantitativos
  - Numéricos

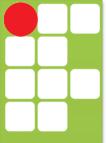


- Objetivos
  - Podem ser medidos com instrumentos / softwares
    - Tempo, número de passos, buscas realizadas, ...
- Subjetivos
  - Dependem das respostas dos participantes



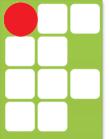
#### Como avaliar?

- Aprendizado
- Preparação



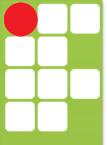
## Como avaliar? – Aprendizado

Aprender sobre a situação atual do usuário



## Como avaliar? – Preparação

- Definir o escopo da avaliação
- Escolher o(s) método(s) de avaliação
- Escolher e recrutar participantes
- Preparar material de apoio
- Realizar teste-piloto



#### Como avaliar? – Coleta de dados

Executar o teste definido com uma certa quantidade de usuários



Como avaliar? – Interpretação, consolidação e relato dos resultados

Interpretar os dados, através de gráficos, análises e discussões em grupo e criação de um relatório da avaliação



- Determine (determinar)
- Explore (explorar)
- Choose (decidir)
- Identify (identifiar)
- Decide (decidir)
- Evaluate (avaliar)



- Determinar
  - Objetivos da avaliação
    - O que a avaliação busca responder?
- Explorar
  - Perguntas a serem respondidas
    - Quais perguntas / passos são importantes serem respondidas?
- Escolher
  - Métodos a serem utilizados para avaliar



- Identificar
  - Questões práticas da avaliação
    - Recrutar usuário
- Decidir
  - Como lidar com questões éticas
- Avaliar
  - Interpretar e apresentar os resultados
    - Confiabilidade dos dados
    - Validade interna
    - Validade externa
    - Validade ecológica



- Mais sobre DECIDE
  - http://www.marceloramos.com.br/publicaca o/62/framework-decide-para-avaliacao-deinterface
  - http://samuraiux.com.br/blog/blog/2015/04/23/decide-um-framework-para-avaliacoes/





#### Referências

• BARBOSA, Simone. **Interação Humano Computador**.