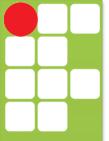


# Desenvolvimento Web 1 – Aula 01

IFPE – Campus Igarassu 2016.1

Ranieri Valença 27/06/2016



## Objetivos da disciplina

- Aprender conceitos e técnicas envolvidos na programação web
- Aprender as principais tecnologias envolvidas
  - HTML
  - CSS
  - Javascript
- Compreender o funcionamento do back-end da web
- Desenvolver um Website funcional e publicálo na Web

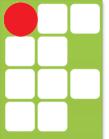


### Motivação

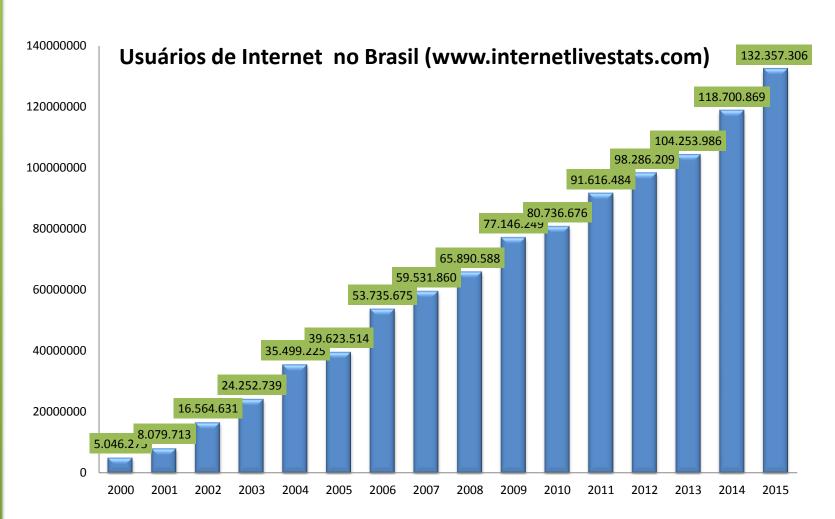
O que é um website?

"Local na Internet identificado por um *nome* de domínio, constituído por uma ou mais páginas de hipertexto, que podem conter textos, gráficos e informações em multimídia"

(Google)



# Motivação





## Motivação

- Toda empresa, instituição, negócio, etc tem um website
  - Restaurantes
  - Escolas
  - Lojas
- Grande aceitação do e-commerce
- Novas ideias surgindo a cada instante
- O nome do curso "Informática para Internet" =)



### Como funciona a Web

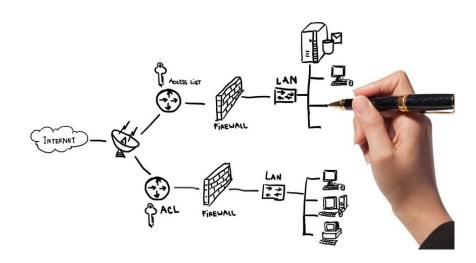
**Back-end** Infraestrutura Front-end Banco de dados Aplicação Site Web services Servidor

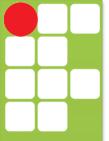


### Infraestrutura

- Redes e dispositivos Protocolos
  - Servidores
  - Roteadores
  - Redes
  - Internet

- - TCP / IP
  - HTTP
  - P2P



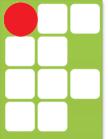


### Infraestrutura

- hardware
- Configurações de servidores

- Redes de Computadores
- Segurança de Sistemas de Informação
- Sistemas Operacionais
- Implantação e Administração de Serviços Web

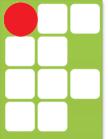
I PERÍODO	II PERÍODO	III PERÍODO
Português Instrumental	Sistemas Operacionais	Interação Humano- Computador
Fundamentos da Informática	Segurança de Sistemas para Internet	Engenharia de Software
Inglês Instrumental	Banco de Dados	Implantação e Administração de Serviços Web
Matemática Aplicada	Desenvolvimento para Web I	Desenvolvimento para Web II
Rede de Computadores	Ética Profissional e Cidadania	Empreendedorismo
Lógica de Programação e Estrutura de Dados	Programação Orientada a Objeto	Projeto e Prática II
Segurança do Trabalho		



### Back-end

- Banco de dados
  - Modelagem
  - Consultas
- Aplicação
  - Muitas linguagens
- Muito código!





### Back-end

- Forte conhecimento em programação
- Conhecimento do funcionamento da internet

- Lógica de Programação
- Banco de Dados
- Programação Orientada a Objetos
- Desenvolvimento WEB I
- Desenvolvimento WEB
- Engenharia de Software
- Projeto e Prática I
- Projeto e Prática II

I PERÍODO	II PERÍODO	III PERÍODO
Português Instrumental	Sistemas Operacionais	Interação Humano- Computador
Fundamentos da Informática	Segurança de Sistemas para Internet	Engenharia de Software
Inglês Instrumental	Banco de Dados	Implantação e Administração de Serviços Web
Matemática Aplicada	Desenvolvimento para Web I	Desenvolvimento para Web II
Rede de Computadores	Ética Profissional e Cidadania	Empreendedorismo
Lógica de Programação e Estrutura de Dados	Programação Orientada a Objeto	Projeto e Prática II
Segurança do Trabalho		



### Front-end

- Centrado no usuário
- Interfaces
- Interações com o usuário
- Apresentação de conteúdo







### Front-end

- Noções de design
- HTML
- CSS

- Interação Humano Computador
- Desenvolvimento WEB I
- Desenvolvimento
   WEB II

I PERÍODO	II PERÍODO	III PERÍODO
Português Instrumental	Sistemas Operacionais	Interação Humano- Computador
Fundamentos da Informática	Segurança de Sistemas para Internet	Engenharia de Software
Inglês Instrumental	Banco de Dados	Implantação e Administração de Serviços Web
Matemática Aplicada	Desenvolvimento para Web I	Desenvolvimento para Web II
Rede de Computadores	Ética Profissional e Cidadania	Empreendedorismo
Lógica de Programação e Estrutura de Dados	Programação Orientada a Objeto	Projeto e Prática II
Segurança do Trabalho		



## Planejamento da disciplina – Primeira unidade

#### Apresentação e conceitos

• 02 aulas

#### HTML / CSS

- 10 aulas
- Projeto
- Revisão
- Prova

#### JavaScript

- 04 aulas (introdução)
- Prova



# Planejamento da disciplina – Segunda unidade

#### JavaScript

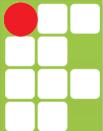
02 aulas (jQuery)

#### Formulários e jQuery

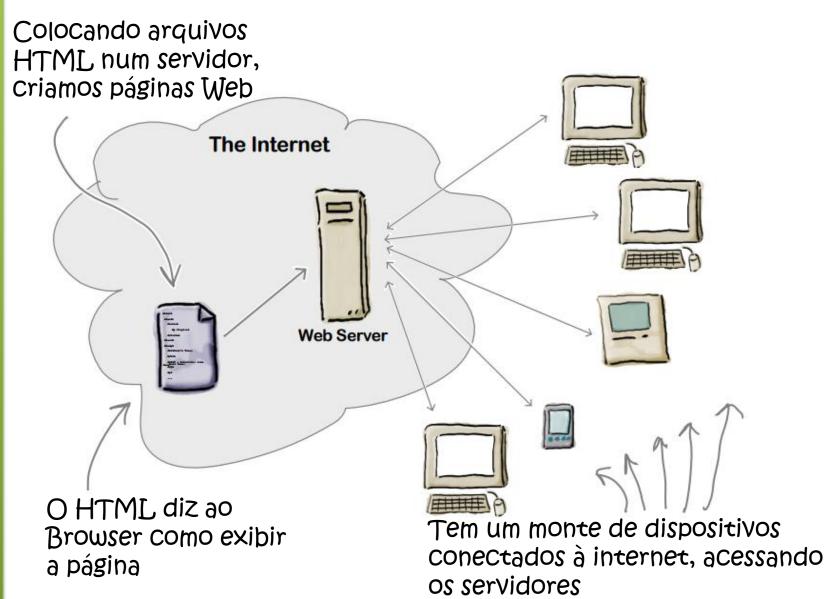
- 02 aulas
- Prova

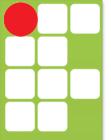
#### PHP

- 12 aulas
- Projeto
- Revisão
- Prova



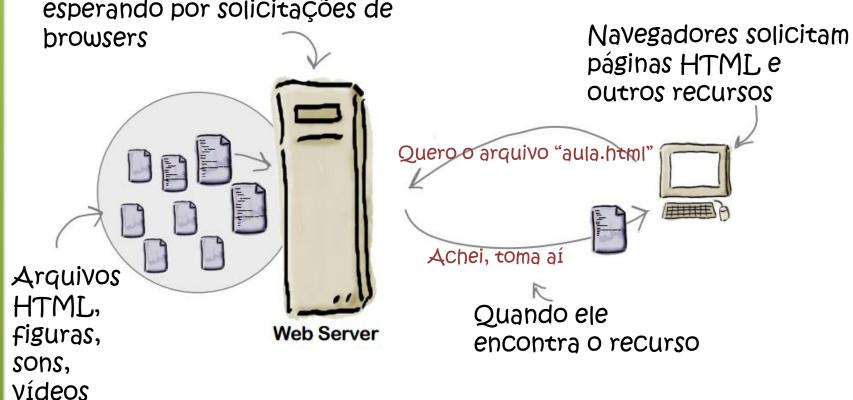
### Como funciona a internet?





# O que o servidor Web faz?

O servidor é apenas um computador conectado à internet esperando por solicitações de



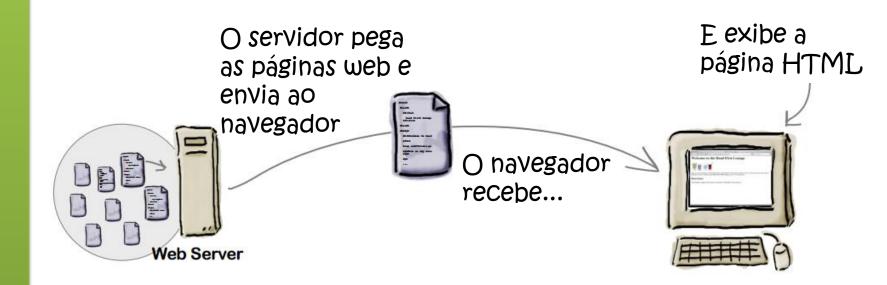


### Servidores Web





# O que o navegador web (browser) faz?





# Onde estão os navegadores?



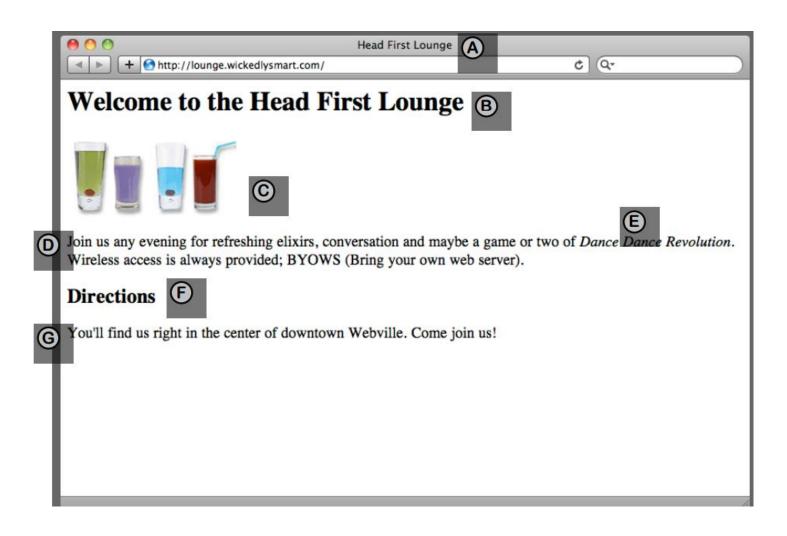


# O que escrevemos (HTML)...

```
<html>
  <head>
   <title>Head First Lounge</title>
  </head>
  <body>
   <h1>Welcome to the Head First Lounge</h1>
    <img src="drinks.gif"> ©
    >
      Join us any evening for refreshing elixirs,
      conversation and maybe a game or
       two of <em>Dance Dance Revolution</em>.
       Wireless access is always provided;
      BYOWS (Bring your own web server).
   <h2>Directions</h2>
    >
      You'll find us right in the center of
      downtown Webville. Come join us!
   </body>
</html>
```



# E o que o navegador cria...





### Criando um HTML

Na prática! Mãos à obra



# Referências e Material de Apoio

- Apostila W3C
  - http://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/ht ml5-web.pdf
- Apostila Caelum
  - http://www.caelum.com.br/apostila-html-cssjavascript
- W3Schools (em inglês)
  - http://www.w3schools.com/
- Use a cabeça!: HTML e CSS / Elisabeth Robson, Eric Freeman. 2015.