

# Bem vindo a documentação do projeto, aqui terá mais alguns detalhes do projeto que não constam no Readme.

Caso já queira executar direto no colab, basta acessar:

<https://colab.research.google.com/drive/153mcmwWoSCypodpletesmG2X0lyg0Qv0?usp=sharing>

## São dependências deste projeto:

- Ultralytics (<https://docs.ultralytics.com/>)
- Sendgrid (<https://github.com/sendgrid/sendgrid-python/>)
- OpenCV (<https://github.com/opencv/opencv/tree/4.6.0>)
- ffmpeg, python-dotenv e tqdm

## Executando a aplicação

Antes de começar, verifique se você atendeu ao seguintes requisitos:

- Python na versão 3.11.
- Colocou os 2 arquivos de vídeos em uma pasta chamada vídeos, o nome deles devem ser respectivamente video\_1.mp4 e video\_2.mp4; Caso opte por outro caminho ou nome de arquivo, será necessário atualizar main.py;
- Instalou as dependências do projeto: `pip install -r requirements.txt`

Após isso Basta executar o arquivo main.py

## Como configurar a aplicação

- Em constants.py você pode encontrar várias constantes que serão utilizadas por todo o projeto.
- Crie um arquivo .env para configurar as variáveis de ambiente, elas são utilizadas para o disparo de email.

## Funcionamento geral

O projeto em si é composto basicamente de três fases:

1. Dividir imagens e rótulos em treino, teste e avaliação (opcional usando a função contida em `util` ou manualmente);
2. Treinar o modelo a partir de um existente;
3. Processar vídeo.

O ponto de partida é o arquivo `main.py`.

## Constantes (`constants.py`)

A maior parte das constantes do projeto estão centralizadas aqui, no arquivo você encontrará comentários sobre o papel de algumas delas.

## Treinamento (`train_model.py`)

Contém uma única função, que justamente carrega o modelo base (constante **BASE\_MODEL**), e realiza o treinamento segundo o arquivo de configuração indicado em **DATASET\_CONFIG\_FILE**, após o treinamento ser concluído o modelo treinado é salvo com o nome conforme **FINE\_TUNED\_MODEL**.

## Processando vídeo (`video_reader.py`)

Em `video_reader.py` você encontrará duas funções para processar vídeo e 3 relacionada ao que fazer com cada frame.

```
def execute_video(model: YOLO):
```

Inicializa processamento do vídeo em tempo real vindo de uma câmera, em cada frame é chamado a função **detect\_in\_frame**. Para encerrar a captura basta tocar na tecla q.

```
def process_video(video_path: str, model: YOLO, must_record=False,
output_file="processado.mp4"):
```

Diferente a anterior, essa vai carregar um arquivo de vídeo ao invés de ser em tempo real. A cada frame também será executado a função **detect\_in\_frame** e no final, caso **must\_record** seja **True** ele salvará o **output\_file**.

```
def detect_in_frame(model: YOLO, frame):
```

Pega os resultados vindo do processamento do modelo para cada frame, e caso o *confidence* esteja dentro do limite definido na constante **CONFIDENCE** e a label esteja na **WARNING\_LIST**, então é chamado às funções **handle\_warning** e **draw\_rectangle**;

```
def handle_warning(label, confidence, frame):
```

Dispara um alerta de segurança com a imagem anexada respeitando um intervalo mínimo entre os alertas (constante **MINIMUM\_INTERVAL\_EMAIL\_IN\_SECONDS**).

```
def draw_rectangle(frame, x1, y1, x2, y2, label, confidence):
```

Desenhar um retângulo com o label sobre a área passada como parâmetro.

## Envio de alerta

O projeto ao detectar um objeto cortante ele enviará um email com a imagem anexada, isso é possível através da função **send\_email** disponibilizada em **email\_service.py**.

```
def send_email(subject, body, attachment_content=None, attachment_name=None, attachment_type='image/jpeg'):
```

 Função que recebe título, conteúdo e imagem para anexo (opcional), para enviar para o destino informado em **.env**; é necessário que as seguintes variáveis estejam definidas:

- SENDGRID\_API\_KEY
- FROM\_EMAIL
- TO\_EMAIL

Para o email ser enviado é necessário que a constante **DISABLE\_EMAIL\_SERVICE** esteja com valor **False**.

## Funções utilitárias (util.py)

Dentro de util.py você encontrará a função **split\_img\_label** e dentro dela a função **move\_files** com a seguinte assinatura e responsabilidade:

```
def split_img_label(images_path, labels_path, train_ratio=0.7, val_ratio=0.2, test_ratio=0.1, seed=42):
```

 Função para distribuir as imagens e labels para treino, validação e teste.

```
def move_files(file_list, split):
```

 Função para mover os arquivos para um destino específico, além disso move txt que tenha o mesmo nome da imagem.