REPORTE DE PLAN DE PRUEBAS EJECUTADOS GA9-220501096-AA3-EV02

APRENDIZ: DEYVIS WILDERSON GALVIS DEVIA

INSTRUCTOR: ANDRES RUBIANO CUCARIAN

TECNOLOGO: ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

FICHA: 2627062

SENA

INTRODUCCIÓN

En el mundo del desarrollo de software, la calidad del producto final es fundamental para garantizar la satisfacción del usuario y el éxito del proyecto. Una parte crucial de este proceso es la realización de pruebas exhaustivas que evalúen la funcionalidad, rendimiento y seguridad del software. En este contexto, Postman emerge como una herramienta indispensable para los desarrolladores y equipos de pruebas, ofreciendo una plataforma versátil y poderosa para la automatización y gestión de pruebas de API. En esta introducción, exploraremos el papel de Postman en el proceso de pruebas de software, sus características clave y cómo se integra en el ciclo de desarrollo para mejorar la eficiencia y calidad del software.

Tabla de contenido

- 1. Introducción
- 2. Tabla de contenido
- 3. Desarrollo de actividad
- 4. Conclusiones
- 5. Referencias bibliográficas

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Pruebas

- 1. Verificar que todas las funcionalidades esenciales del software funcionen correctamente en la aplicación INVENTARIOS PLUS.
- 2. Identificar y solucionar cualquier defecto o BUG de la aplicación.
- 3. Evaluar su rendimiento.
- 4. Evaluar compatibilidad con los navegadores.

Alcance de las pruebas

- 1. Inicio Loguin con validación de usuario y campos permitidos en nuestro formulario de inicio de sesión.
- 2. Creación de nuevos clientes a nuestra base de datos.
- 3. Leer los datos de la base de datos correctamente.
- 4. Editar algún valor requerido.
- 5. Eliminar algún ítem.

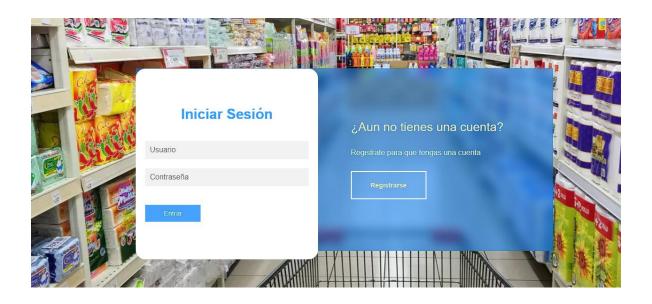
Estrategia de las pruebas

- 1. Pruebas de funcionalidad
- 2. Pruebas de usabilidad
- 3. Pruebas de rendimiento
- 4. Pruebas de seguridad
- 5. Pruebas de compatibilidad

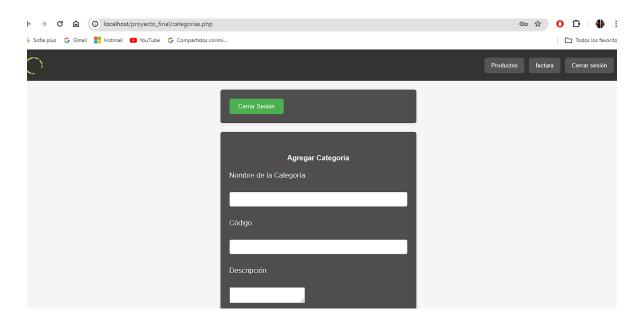
Recursos necesarios

- 1. Postman
- 2. PHP unit
- 3. Consola de Windows, Mac o Linux en su defecto

VISTA LOGUIN



VISTA DE LOGUIN PARA INICIO DE SESION Y REGISTRO USUARIO



VISTA PARA INSCRIBIR EL CODIGO DEL PRODUCTO Y A QUE CATEGORIA SE ASIGNA CON LAS RESPECTIVAS DESCRIPCIONES.

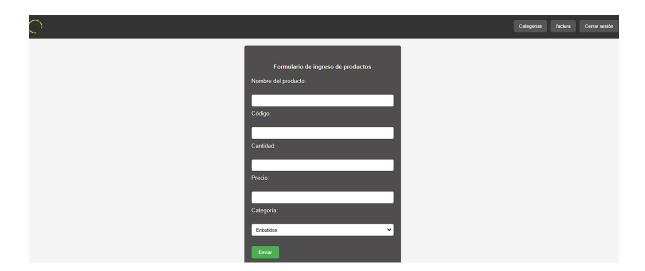


VISTA DE VENTANA DE CATEGORIAS CON CONEXIÓN A BASE DE DATOS.



BASE DE DATOS.

FORMULARIO DE INGRESO DE PRODUCTOS.



PRODUCTOS YA INGRESADOS.

Nombre	Código	Cantidad	Precio	Categoría	Acciones	
manzana	12	23	1000.00	frutas	Editar	Eliminar
manzana	12	23	1000.00	frutas	Editar	Eliminar
manzana	12	23	1000.00	frutas	Editar	Eliminar

BASE DE DATOS DE PRODUCTOS.



AREA DE FACTURACION.



Carrito de Compras

El carrito está vacío.

CARRITO DE COMPRAS.

Carrito de Compras

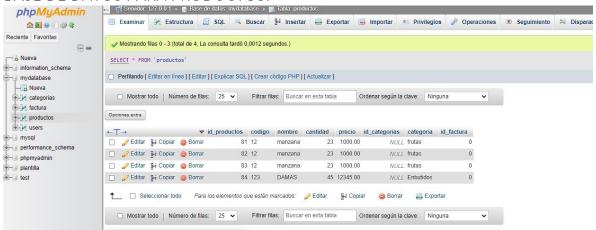
manzana x8 - Precio: 8000 Eliminar

Total: \$8000.00

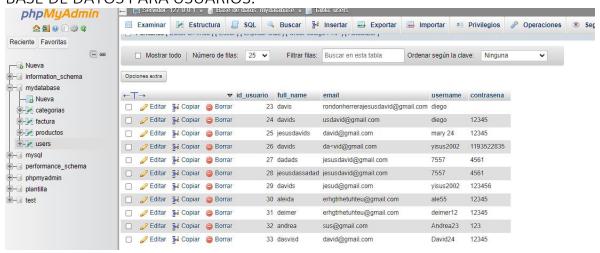
Vaciar Carrito | Finalizar Venta

Cerrar Sesión

BASE DE DATOS PARA PRODUCTOS.



BASE DE DATOS PARA USUARIOS.



PRUEBAS POSTMAN

Estructura básica de una API REST



Las llamadas al API se implementan como peticiones HTTP, en las que:

La URL representa el recurso

•El método (HTTP Verbs) representa la operación:

•El código de estado HTTP representa el resultado:

200 OK HTTP/1.1

404 NOT FOUND HTTP/1.1

**UKE

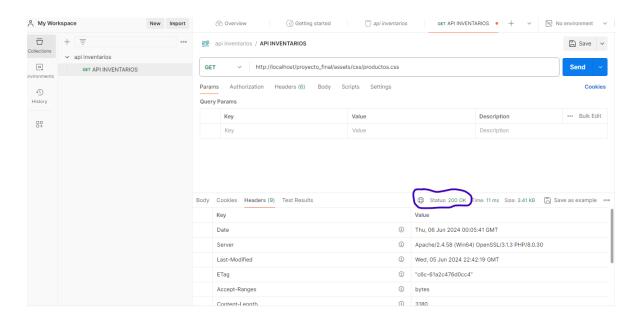
SUSCRI*

SUSCRI*

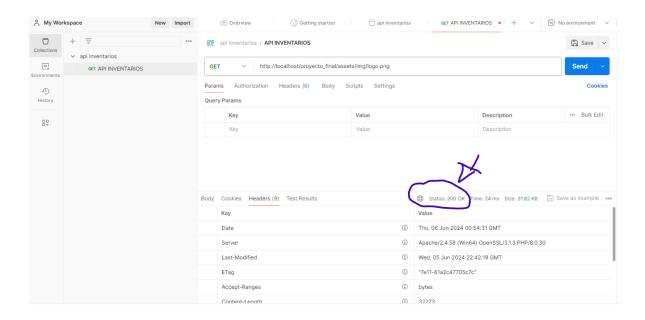
SUSCRI*

**Interior se la companya de la companya d

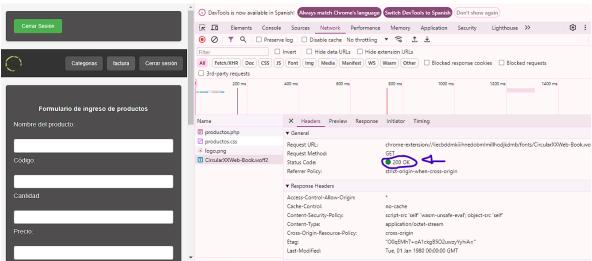
PRUEBA 1



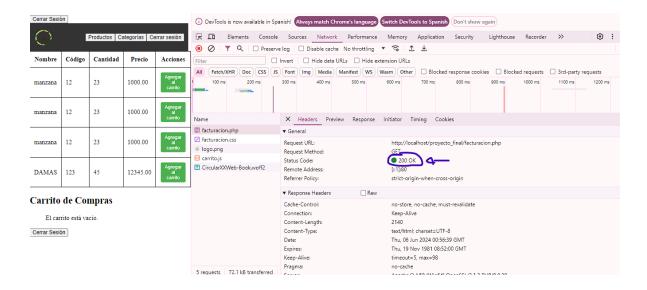
PRUFBA 2



PRUEBA 3



PRUEBA 4



Conclusión

Las conclusiones sobre las pruebas de software pueden variar según el contexto y los objetivos específicos de cada proyecto. Sin embargo, algunas conclusiones generales pueden incluir:

- 1. Importancia crítica: Las pruebas de software son esenciales para garantizar la calidad y fiabilidad de un producto. Ayudan a identificar y corregir errores antes de que lleguen a los usuarios finales, lo que reduce costos y mejora la satisfacción del cliente.
- 2. Proceso continuo: Las pruebas de software no son un evento único, sino un proceso continuo que debe integrarse en todas las etapas del ciclo de vida del desarrollo de software. Esto incluye pruebas durante el diseño, la implementación y el mantenimiento del software.
- 3. Variedad de pruebas: Existen diferentes tipos de pruebas de software, como pruebas funcionales, de rendimiento, de seguridad, de usabilidad, entre otras. Es importante seleccionar y realizar las pruebas adecuadas según las necesidades y características del proyecto.
- 4. Automatización: La automatización de pruebas puede mejorar la eficiencia y la cobertura de las pruebas, especialmente en proyectos grandes y complejos. Sin embargo, no todas las pruebas pueden o deben automatizarse, y se necesita un equilibrio entre las pruebas automatizadas y manuales.
- 5. Colaboración: La colaboración entre equipos de desarrollo, pruebas y operaciones es fundamental para el éxito de las pruebas de software. La comunicación efectiva y la colaboración entre estos equipos pueden ayudar a identificar problemas de manera temprana y resolverlos de manera eficiente.

En resumen, las pruebas de software son un componente crucial para garantizar la calidad y la fiabilidad del software. Se deben realizar de manera continua, utilizando una variedad de enfoques y técnicas, y fomentando la colaboración entre equipos para obtener los mejores resultados posibles.

Postman, una herramienta popular para realizar pruebas de API, las conclusiones pueden incluir:

Facilidad de uso: Postman ofrece una interfaz intuitiva que facilita la creación, ejecución y gestión de pruebas de API, lo que permite a los equipos de desarrollo y pruebas colaborar de manera efectiva.

Automatización: Postman permite la automatización de pruebas de API a través de colecciones y scripts, lo que ayuda a mejorar la eficiencia y la consistencia de las pruebas, especialmente en proyectos grandes y complejos.

Versatilidad: Postman soporta una amplia gama de tipos de pruebas, incluyendo pruebas funcionales, de rendimiento, de seguridad, entre otras. Esto permite a los equipos adaptar las pruebas según las necesidades específicas de su proyecto.

Documentación: Postman facilita la generación de documentación de API a partir de las pruebas realizadas, lo que puede ayudar a mejorar la comprensión y la colaboración entre equipos de desarrollo, pruebas y operaciones.

Integración: Postman se integra con una variedad de herramientas y servicios, como control de versiones, sistemas de seguimiento de errores y herramientas de integración continua, lo que facilita la incorporación de las pruebas de API en el flujo de trabajo de desarrollo.

En conclusión, Postman es una herramienta poderosa y versátil para realizar pruebas de API, que ofrece facilidad de uso, automatización, versatilidad, documentación y una amplia integración con otras herramientas y servicios, lo que la convierte en una opción popular para equipos de desarrollo y pruebas en todo el mundo.

Referencias bibliográficas

Postman:

- 1. Beizer, Boris. "Software Testing Techniques." Second Edition, International Thomson Computer Press, 1990.
- 2. Kaner, Cem, et al. "Testing Computer Software." Wiley, 2008.
- 3. Myers, Glenford J. "The Art of Software Testing." Wiley, 2011.
- 4. Postman Learning Center. Disponible en: https://learning.postman.com/. Recurso oficial que proporciona documentación, tutoriales y ejemplos sobre el uso de Postman.
- 5. Richardson, Leonard, et al. "RESTful Web Services Cookbook: Solutions for Improving Scalability and Simplicity." O'Reilly Media, 2010.
- 6. Snider, David. "Postman Quick Reference Guide: Writing Tests for API Development." Apress, 2019.

Estas referencias proporcionan una variedad de información sobre pruebas de software en general, así como sobre el uso específico de Postman para pruebas de API. Recuerda consultar las últimas ediciones y recursos en línea para obtener la información más actualizada.