МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

по дисциплине «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 367298

Выполнил:

Студент группы Р3116 Козодой Андрей Сергеевич

Преподаватель:

Письмак Алексей Евгеньевич

Оглавление

Задание	3
Исходный код	4
Результаты работы программы	
Вывод	

Задание

Введите вариант: 367298

- 1. Создать одномерный массив а типа int. Заполнить его чётными числами от 4 до 16 включительно в порядке убывания.
- 2. Создать одномерный массив x типа double. Заполнить его 13-ю случайными числами в диапазоне от -3.0 до 12.0.
- 3. Создать двумерный массив а размером 7х13. Вычислить его элементы по следующей формуле (где x = x[j]):

$$\circ$$
 если а[i] = 16, то $a[i][j] = \sqrt[3]{\left(rac{x+rac{2}{3}}{1}/2\cdot\left(\left(rac{x}{2}
ight)^3-1
ight)
ight)^3};$

$$\circ$$
 если a[i] \in {4, 8, 14}, то $a[i][j] = \arcsin \left(\left(\frac{x+4.5}{15} \right)^2 \right);$

$$\circ$$
 для остальных значений а[i]: $a[i][j] = an\Biggl(an\Biggl(\Biggl(rac{0.25}{1-rac{x}{0.5}}\Biggr)^{(x)^x}\Biggr)\Biggr).$

4. Напечатать полученный в результате массив в формате с пятью знаками после запятой.

Исходный код

```
/*
      Лабораторная работа №1
      Вариант 367298
      Группа Р3116 Козодой Андрей
*/
import java.lang.Math;
import java.util.Random;
public class Lab1{
      public static double func1(double x){
            return Math.pow(Math.pow((x+2.0/3.0)/2.0*(Math.pow(x/2.0,3.0)-
1.0, 3.0, 1.0/3.0;
      public static double func2(double x){
            return Math.asin(Math.pow((x+4.5)/15.0,2.0);
      public static double func3(double x){
            return Math.tan(Math.pow(0.25/(1-x/0.5),Math.pow(x,x)));
      private static int c[] = new int[7];
      private static double x[] = new double[13];
      private static double d[][] = new double[7][13];
      //заполнение массивов случайными числами
      private static void gen(){
            Random randomGen = new Random();
            for(int i=16; i>=4; i=2)
                  c[(i-4)/2]=i;
            for(int i = 0; i < 13; i++)
                  x[i]=Math.sin(randomGen.nextInt())*7.5+4.5;
      }
      //расчет значений d
      private static void compute(){
            for(int i = 0; i < 7; i++)
                   for(int j = 0; j < 13; j++)
                         if(c[i]==16)
                               d[i][j]=func1(x[j]);
                         else if(c[i]==4 \parallel c[i]==8 \parallel c[i]==14)
                               d[i][j]=func2(x[j]);
                         else
                               d[i][j]=func3(x[j]);
```

Результаты работы программы

Результат 1:

Результат 2:

Вывод

Во время выполнения работы я ознакомился с синтаксисом языка Java, библиотеками Math и Random, научился работать с примитивными типами данных, одномерными и многомерными массивами, циклами, логическими операторами и форматированным выводом. По окончании работы я умею пользоваться основными средствами JDK. Полученные знания понадобятся в процессе дальнейшего обучения.