Organisation du travail

Le travail a été partagé en trois.

Pour la partie moteur du programme c’est Florian qui s’en ait occupé, la génération aléatoire du labyrinthe a été programmer par valentin et la partie SDL a été programmée par Jean-Baptiste.

Les rôles se sont définie au fil du temps chacun savait ce qu’il avait à faire. Tout a bien avancé jusqu’au moment des vacances de noël ou le projet n’a pas bouger