# **Ludothèque - Conception**

#### Pages à développer :

- index.php
  - o 5 nouveautés, clic => détail du jeu
  - o Lien vers jeux.php
  - o 3 prochaines sorties, clic => détail du jeu
  - Lien vers a\_venir.php
- en\_tete.php
  - o bannière
  - o menu
    - Accueil
    - Jeux
      - Tous les jeux
      - A venir
    - Connexion
    - Panier
    - Mon profil
    - Déconnexion
- foot.php
  - o Retour en haut
  - Copyright
- jeux.php
  - o Tous
  - Jeux de société
  - o Jeux vidéo
    - Miniature
    - Nom du jeu
    - Descriptif résumé
    - Age
    - Nombre de joueurs
    - Date de sortie
    - Prix
    - Ajouter au panier si stock > 0, sinon marquer Indisponible
  - Recherche, actualisation en temps réel
- detail\_jeu.php
  - o Image
  - o Nom du jeu
  - o Descriptif résumé
  - o Age
  - Nombre de joueurs
  - o Date de sortie
  - Prix
  - o Ajouter au panier si stock > 0, sinon marquer Indisponible
- a\_venir.php
  - o Tous
  - o Jeux de société
  - o Jeux vidéo

# **Ludothèque - Conception**

- Miniature
- Nom du jeu
- Descriptif résumé
- Age (restriction d'âge)
- Nombre de joueurs
- Date de sortie
- Prix
- Ajouter au panier si stock > 0, sinon marquer Indisponible
- panier.php
  - Liste des produits de la commande (max 3)
    - Miniature
    - Nom
    - Prix
  - o Prix total de la commande
  - Lien vers la commande finale
- commande\_finale.php
  - Adresse de chez nous
  - Date disponibles lock si tous les créneaux pris
  - Horaires disponibles lock si créneau horaire déjà pris
- connexion.php
  - o connexion
    - Mot de passe oublié
  - Inscription
    - Identifiant
    - Mot de passe
    - Nom
    - Prénom
    - Age
    - Adresse
    - Sexe
    - Adresse mail
- monprofil.php
  - o Changer le nom
  - o Changer l'adresse
  - Changer l'adresse mail
  - Liste des achats précédents
  - o Changer de mot de passe
- ajouter\_jeu.php
  - o Nom
  - o Catégorie
  - o Descriptif résumé
  - o Age
  - o Prix
  - Image
  - o Date de sortie
- voir\_commande.php
  - o Liste des commandes
    - ID client

# **Ludothèque - Conception**

- ID commande (modifier l'encadrement à la fin de chaque commande)
- Nom
- Prix

## Base de données :

## #cléprimaire

## cléétrangère

- Jeux
  - o #ID
  - o Nom
  - o Descriptif
  - o Prix
  - o Image
  - o Date de sortie
  - o Stock
  - o **IDCateg**
  - o <u>IDAge</u>
- Categorie
  - o #ID
  - $\circ$  Nom
- Age
  - o #ID
  - o TrancheAge
- Client
  - o #ID
  - o Nom
  - o Prenom
  - o AdresseMail
  - o Pseudo
  - o Mdp
  - o Adresse
- Commande
  - o #ID
  - o DateCommande
  - o HoraireCommande
  - o IDClient
- CommandeFinale
  - o #ID
  - $\circ \quad \underline{\mathsf{IDCommande}}$
  - o <u>IDJeux</u>