

xb**淘宝**IOT

- 1、32位机上的整数指针大小。
- 2、多线程之间的通讯和同步，进程间通信。
- 3、原子操作的概念。
- 4、项目中的进程间通信。
- 5、STL的了解，STL线程安全性？

<http://book.51cto.com/art/201305/394132.htm>

线程安全的情况

- 多个读取者是安全的。多线程可能同时读取一个容器的内容，这将正确地执行。当然，在读取时不能有任何写入者操作这个容器。
- 对不同容器的多个写入者是安全的。多线程可以同时写不同的容器。

线程不安全的情况

- 在对同一个容器进行多线程的读写、写操作时。
- 在每次调用容器的成员函数期间都要锁定该容器。
- 在每个容器返回的迭代器（例如通过调用begin或end）的生存期之内都要锁定该容器。
- 在每个在容器上调用的算法执行期间锁定该容器。

- 6、UDP的可靠性：
- 7、TCP拥塞控制和流量控制
- 8、内存泄漏。
- 9、gdb切换线程，查看函数调用栈。