

# zs腾讯

1. malloc和new的区别
2. 封装，多态，继承
3. 多态
4. 拷贝构造函数，参数
5. 初始化列表
6. 静态函数和析构函数可能是虚函数吗
7. 析构函数可以是纯虚函数吗
8. 指针和引用的区别
9. 智能指针
10. 如何单例：构造函数私有，重载new和delete，删除new操作符
11. C++ 内存分区
12. 平衡二叉树
13. 平衡二叉树删除节点
14. 判断链表是否有环
15. 堆排序
16. 加锁/信号量