

张笑腾讯

- 1.线程进程区别
- 2.extern 用法
- 3.top K问题（说了堆，面试官又说如果K比较大，我说n-k维护一个小的堆，那相反的就是所求。。面试官还不满意，问有没有不是堆的办法，我说不清楚，面试官后来说先通过二分找到Kth，再用快排）
- 4.static的用法
- 5.进程间通信都有哪些，优缺点等
- 6.多线程同步
- 7.线程池如何实现（说了用条件变量实现）
- 8.new和malloc区别
- 9.如何避免内存碎片（内存池）
- 10.select和poll的区别（从编程的角度说了下）
- 11.epoll优点（简单说了下红黑树mmap和双向链表）
- 12.单例模式的实现C++（static + dlc）
- 13.redis的事务简介（multi watch exec）
- 14.条件变量的虚假唤醒
- 15.构造函数成员变量构造顺序（声明顺序）
- 16.平时看什么书（说了UNP 和APUE muduo redis nginx）
- 17.Reactor和Proactor简介
- 18.分布式锁？（简单介绍了一下redis set NX）
- 19.信号都有哪些？（回到就知道 SIGCHLD和SIGINT）
- 20.考虑一种情况：多线程同时向一个fd写数据，是每个线程写完并收到对端回应后另一个线程再写，还是其中一个线程写完，另一个线程直接写。
答：当时回答从原子性和多线程同步去考虑，表示要等待线程收到回应另一个线程再写，面试官说这样效率太低，表示其中一个写完不用等待另一个就开始写。
- 21.如何避免死锁（回答说用RAII编写风格构造函数，面试官问还有吗，我说还可以用shared_ptr来代替锁）
- 22.面试官问多进程监听同一个描述符，当连接来了会发生什么（我说了epoll惊群和nginx用accept_mutex）