游戏增值服务部

1. 从输入网址到显示网址的解析过程，详细说，能说多细就说多细。DNS、TCP连接、三次握手、返回状态码、https\http、超链接等
2. 四次挥手
3. 拥塞控制的四个机制
4. 网页、后台、传输的交互过程，为了快速响应、有哪些优化方法。

多线程、IO复用、网页缓存、数据库索引、压缩数据（图片）

1. 网页图片传输格式（base64格式）
2. Web服务器（Tomcat 、Apache）
3. 线程的五个状态（新建态、终止态，运行态，就绪态，阻塞态。）
4. 线程调度（时间片轮转、先来先服务、最短运行时间）
5. 数据库的四个特性
6. 10亿个字符串怎么在数据库中存储、存取效率高

分治、hash、根据特点建立索引、分层查找

11、如何用一个3升和5升的杯子量出4升的水

先用3L的杯子盛，再倒入5L的杯子，再装满3L的杯子再次倒入5L杯子直到5L杯子装满，这样3L的杯子里还剩下1L水，倒掉5L杯子里的水，把3L杯子剩余的1L水倒入5L的杯子，然后在用3L的杯子装满3L水倒入5L杯中，这样5L的杯子里就有4L水了。

12、100个球两个人每次最多取五个最少取一个，谁能拿到最后一个就赢，求第一个取的人的必胜方法.

这种题目是考虑倍数的问题。每次最多取5个最少1个，这样的话就考虑每次取6，

100÷6=16余4。

13、链表怎么判断环路