优酷算法部

1. 引用和指针的区别（内存占用）
2. 自己写一个二叉树，写出中序遍历顺序并实现函数
3. 1-n个不重复的数，怎么算出所有的子集，说出思路、计算复杂度。
4. STL：Vector的底层实现（数组、配置器）、hashmap、map的区别，使用的时候怎么区分，注意些什么。
5. 2的n次方的时间复杂度是多少。
6. 项目的问题，怎么调试的