1. STL空间配置器，空间配置器的缺点，自己设计如何避免这个缺点
2. Malloc 和 new 如何区别operator new 和 new c++ 重载是怎么实现的
3. 什么是进程、什么是线程。进程间通信方式，如何设计一个线程池，如何对我的线程池设计一个测试用例
4. STL的类型，为什么要用红黑树，什么是红黑树的特性，红节点和黑节点分别代表什么
5. 怎么遍历一个二叉树，怎么按层遍历二叉树
6. 平时除了做项目还学习什么，说一下你对linux的理解。什么是用户态和内核态，用户态和内核态的区别。
7. 什么是中断