

E-Sport jako forma sportu

P.Matuszak

February 10, 2016

1 Wprowadzenie

1.1 Co to E-Sport?

E-Sport (pol. Sport elektroniczny) to forma rywalizacji, w której przedmiotem działań zawodników są gry komputerowe. Rywalizacja między zawodnikami odbywa się zarówno w formie rekreacyjnej, jak i na turniejach gier komputerowych. Mecze rozgrywane są na żywo, a publiczność może oglądać graczy siedzących przed komputerami, zaś ich posunięcia śledzić na wielkich telebimach. Rozgrywki w internecie są wykorzystywane częściej przy eliminacjach. Formuła sportu elektronicznego przyciąga coraz większe rzesze graczy w wieku od kilku do kilkudziesięciu lat, głównie dzięki niwelowaniu barier fizycznych, spotykanych w sporcie tradycyjnym, przy jednoczesnym zachowaniu poczucia rywalizacji sportowej.

1.2 Historia E-Sportu

Historia e-sportu wiąże się ze wzrastającą popularnością rozgrywek sieciowych w grach takich jak StarCraft, Counter-Strike, Quake, Warcraft II: Tides of Darkness czy League of Legends. Popularność Quake'a przyczyniła się do powstania w 1997 roku w Stanach Zjednoczonych ligi zawodowych graczy Cyberathlete Professional League. Na świecie działają objęte prestiżem turnieje takie jak World Cyber Games i Electronic Sports World Cup, a w Polsce – Poznań Game Arena oraz Electronic Sports League. Poszczególne gry komputerowe różnych gatunków, w których toczy się rozgrywka między zawodnikami, są nazywane dyscyplinami.

2 Polska w E-Sporcie

2.1 Counter Strike Global Offensive

Virtus.pro to zespół grający dla rosyjskiej organizacji, choć w jego skład wchodzi sami Polacy. Dlatego też Virtus.pro uważa się za polski zespół. Jest to jeden z najlepszych zespołów na scenie CS GO. Do zespołu należą:

Nick	Imie i nazwisko	Wiek	Miasto
Byali	Paweł Bieliński	19 lat	Szczecin
Neo	Filip Kubski	26 lat	Poznań
Pasha	Jarosław Jarzabkowski	25 lat	Warszawa
Snax	Janusz Pogorzelski	20 lat	Kraków
TaZ	Wiktor Wojtas	27 lat	Warszawa

Każdy gracz potrzebuje sprzętu, dlatego poniżej zamieszczam liste z wyposażeniem graczy:

1. Byali
 - (a) Mysz: Steelseries Kinzu v3
 - (b) Podkładka: Steelseries Qck
 - (c) Klawiatura: Steelseries 6gv2
 - (d) Słuchawki: Qpad QH-1339
2. Neo
 - (a) Mysz: Zowie FK1 Pro
 - (b) Podkładka: Zowie CM
 - (c) Klawiatura: Tesoro Colada Evil
 - (d) Słuchawki: Qpad QH-90
3. Pasha
 - (a) Mysz: Steelseries Kinzu v3
 - (b) Podkładka: Qpad UC
 - (c) Klawiatura: Tesoro Colada Saint
 - (d) Słuchawki: Qpad QH-1339
4. SnaX
 - (a) Mysz: Zowie FK1 Pro
 - (b) Podkładka: Roccat Taito king Size
 - (c) Klawiatura: Tesoro Durandal Ultimate
 - (d) Słuchawki: Steelseries Siberia v3
5. TaZ
 - (a) Mysz: Zowie EC1
 - (b) Podkładka: Qpad UC
 - (c) Klawiatura: Tesoro Colada Saint
 - (d) Słuchawki: Qpad QH-1339

2.2 League of Legends

League of Legends to sieciowa gra komputerowa z gatunku multiplayer online battle arena. Powstała na bazie modyfikacji Defense of the Ancients (DotA) do Warcraft III: The Frozen Throne. Została opracowana przez Riot Games i początkowo wydana tylko dla systemu Windows. Po raz pierwszy ogłoszona 7 października 2008, a wydana 27 października 2009, 15 lipca 2013 gra została uznana w USA za pełnoprawny sport.

