

**EXPLICAR EN SUS PALABRAS CADA PREGUNTA**

1. ¿Qué es un sistema?  
R.- Un sistema es un conjunto de métodos, técnicas usadas para lograr un objetivo o una función específica
2. ¿Qué es y qué diferencias tienen una clase abstracta y una clase estática en C#?  
R.- Una clase abstracta que no se puede instanciar por sí sola, es una clase que se utiliza como una plantilla para otras clases, puede contener métodos abstractos que no se implementan en las subclases.  
Una clase estática se nunca se puede instanciar ya que todos sus métodos son estáticas, no pueden contener constructores y se puede acceder a los métodos sin instanciar la clase
3. ¿Qué es y qué diferencias tienen la herencia y polimorfismo en C#?  
R.- La herencia es un concepto que permite a una clase heredar(usar) las propiedades y métodos de otra clase y esta se basa en una jerarquía de clases.  
El polimorfismo permite que los métodos de diferentes clases respondan a un mismo mensaje de diferentes maneras.  
La herencia se utiliza para reutilizar código y usar los métodos y propiedades de la clase padre  
El polimorfismo se centra en que los objetos respondan a un mismo mensaje, pero de manera distinta
4. ¿Qué es un ciclo de vida del desarrollo de software (SDLC)?  
R.- Es el proceso por el que pasa un sistema o aplicación para su creación, este tiene varias que son:  
Requerimiento, necesidad del cliente  
Análisis, que hace el sistema  
Diseño, como construir el sistema  
Implementación, programar  
Pruebas
5. Para qué sirven estos comandos de Git:  
git init: Inicia un nuevo repositorio en un directorio.  
git status: Muestra el estado actual de los archivos en tu repositorio.  
git add .: Agrega todos los archivos modificados para prepararlos para la confirmación.  
git commit -m "Mensaje": Guarda los cambios con un mensaje descriptivo.  
git log: Muestra un registro de todos los cambios confirmados.  
git checkout: Cambia entre ramas o commits.  
git checkout -b NombreRama: Crea y cambia a una nueva rama.  
git branch: Lista todas las ramas en el repositorio.  
git push: Sube tus cambios a un repositorio remoto.  
git pull: Descarga y fusiona cambios desde un repositorio remoto.  
git merge: Fusiona cambios de una rama a otra.  
git clone: Crea una copia local de un repositorio remoto. ¿Cuál es la diferencia entre una metodología tradicional y ágil?
6. Dar 5 ejemplos de una metodología tradicional y 5 ejemplos de una metodología tradicional ágil  
Metodologías tradicionales  
Cascada, cascada iterativa, RUP(proceso unificado rational),espiral y modelo V  
Metodologías ágiles  
XP(Xtrem Programming), AUP(Proceso unificado ágil), SCRUM, FDD (desarrollo basado en características), LEAN, Kanban
7. ¿Qué es un Requerimiento Funcional y No Funcional?  
R.-Requerimiento funcional, es lo que va a hacer el sistema y se lo describe de forma explícita  
Requerimiento no funcional, es lo que el sistema debe de hacer para ser de calidad
8. ¿Qué es SCRUM?  
Scrum es un marco de trabajo ágil para gestionar proyectos y desarrollar productos de manera colaborativa. Se basa en la entrega incremental y en ciclos de trabajo llamados "sprints" que duran de 2 a 4 semanas. Su enfoque es adaptarse a los cambios, entregar valor de manera continua y mantener la transparencia en el proceso.
9. ¿Cuáles son los roles de SCRUM?  
R.-

PO(Product Owner).- Es experto en capturar requerimientos, representa al cliente, conoce todo lo que el sistema tiene que hacer, arma y organiza el producto backlog.

SM(Scrum Master).- Conoce bien Scrum, ayuda a aplicar scrum al equipo y a la empresa, se encarga de resolver impedimentos, es el líder del equipo

Developers.- Encargados de construir el sistema, son auto-organizados, tienen alta calificación técnica y personal

Stack holders.- Son los clientes, gerentes, recursos humanos, etc ,interactúan con el equipo, pero son parte del equipo

## Parte Práctica 70 pts.

### 5. Realizar las Historias de Usuario y el Product Backlog para la empresa ChocoMax

La empresa ChocoMax está ubicada en la ciudad de Tarija, donde la empresa se dedica a la elaboración y venta de chocolates. Actualmente la empresa gestiona la venta de los chocolates de forma manuscrita, también se detectó que no cuenta con un buen control de los vendedores en que turno están o cuanto fue su venta en el día, lo cual genero perdidas económicas,

En la empresa ChocoMax existen dos turnos (turno mañana y turno tarde), cada vendedor trabaja solamente un turno. El Gerente general sólo le interesa la parte de reportes de las ventas por día, por mes y por vendedor, el vendedor requiere registrar las ventas, buscar o añadir los datos del cliente para emitir un recibo de la venta.

HU1: registro de ventas
Como: vendedor Quiero: registrar las ventas Para: tener un registro de las ventas

HU2: control de turnos
Como: vendedor Quiero: un control de turnos Para: saber en que turno trabajo

HU3: informe de ventas
Como: gerente Quiero: un informe de ventas Para: para analizar el desempeño de ventas

HU4: emitir recibo
Como: vendedor Quiero: emitir un recibo Para: tener un control de las ventas realizadas

HU5: Gestionar clientes
Como: vendedor Quiero: crear, leer. editar y eliminar clientes Para: acceder a sus datos para cada venta

HU6: anular venta
Como: vendedor Quiero: anular la venta a un cliente Para: evitar inconvenientes con el registro de ventas