

## Practica EEPROM

Esta practica es de suma importancia para interiorizar el manejo de la memoria en Arduino que muchas veces en la programación no se le da importancia, en estos caso al trabajar tan a bajo nivel debemos comprender bien como se administra y por lo tanto como funciona las variables en c++, además que aprendemos a usar una parte vital del Arduino como es la memoria EEPROM

- 1) Se le entregará un Arduino con la memoria EEPROM de fabrica pero que tendrá una clave en uint8\_t puesta en algún lugar de la memoria, usted deberá hallar en que espacio de la memoria se encuentra y que valor representa en decimal

Recordar que por defecto los bytes de almacenamiento de la memoria EEPROM están en (255)

- 2) Esta vez deberá hallar una clave del tipo "long int" que se encuentra en algún espacio de la memoria
- 3) Contando con un servomotor motor, un potenciómetro y un botón se deberá hacer un programa con el cual podamos controlar el movimiento del servo con el potenciómetro y al presionar el botón se debe guardar su posición en algún lugar de la memoria EEPROM, cuando se reinicie el Arduino el servomotor deberá ejecutar en orden los movimientos guardados en su memoria

Esta es una practica bastante completa dado que con el ejercicio 3 podrás manejar la conversión de datos, además del manejo de la escritura de la EEPROM y su lectura (tener cuidado de no quemar la memoria de la EEPROM por realizar sobreescrituras sin control) así como el manejo del servomotor