

Practica botones:

Tener en cuenta que si vas a simularlo los botones serán ideales por lo tanto no tendrán un rebote

Como sabemos debemos ir paso a paso, por lo tanto, la guía para resolver la practica de los botones será la siguiente:

- 1) Deberán ser capaces de leer a través del monitor serie el estado del botón, teniendo una conexión de tipo input pull-up

Esto, aunque parezca simple es el primer paso para todos los demás ejercicios, si no sabemos si el botón funciona es imposible que podamos hacer el resto.

- 2) Deberán poder prender un led siempre presionando el botón, este se debe apagar cuando dejes de presionarlo, claramente el led debe estar conectado como salida del Arduino.

Deben tener en cuenta en qué estado lógico se encuentra el botón cuando esta en punto muerto

- 3) Tendrán que hacer un programa con el cual cada vez que presionen un botón el led debe cambiar de estado

Tener en cuenta que si se mantiene presionado el botón el led no debe parpadear si no que debe esperar a que se vuelva a presionar el botón para volver a cambiar de estado

- 4) Hacer lo mismo que el punto 3 pero sin usar delay, si no lo usaste originalmente obviar este punto

Esto será para introducirnos a la práctica de multitarea