Документация для chess python

Draw\_board – рисует основную шахматную доску, то есть на экране вырисовывает клетки и показывает статус игры.

Draw\_pieces – расставляет шахматные фигуры по своим позициям, позиции которых описаны в массивах white\_location и black\_location и выводит на экран изображения фигур, так же после выбора фигуры строит вокруг нее красный квадрат, для показа выбранной фигуры

Check\_all\_moves – функция проверяющая все возможные ходы для фигур одного цвета, входные данные: pieces (list) – список фигур, location (list) – список текущего расположения фигур, color (str) – цвет фигур (‘white’ или ‘black’), выходные данные: список всех возможных ходов для каждой фигуры (list).

Check\_pawn – функция проверяющая возможные ходы для пешки, входные данные: position (tuple) – текущее положение пешки, color (str) – Цвет пешки ('white' или 'black'), выходные данные: список возможных ходов для пешки (list).

Check\_rook – функция проверяющая возможные ходы для ладьи, входные данные: position (tuple) – текущее положение ладьи, color (str) – Цвет ладьи ('white' или 'black'), выходные данные: список возможных ходов для ладьи (list).

Check\_knight – функция проверяющая возможные ходы для коня, входные данные: position (tuple) – текущее положение коня, color (str) – Цвет коня ('white' или 'black'), выходные данные: список возможных ходов для коня (list).

Check\_king – функция проверяющая возможные ходы для короля, входные данные: position (tuple) – текущее положение короля, color (str) – Цвет короля ('white' или 'black'), выходные данные: список возможных ходов для короля (list).

Check\_bishop – функция проверяющая возможные ходы для слона, входные данные: position (tuple) – текущее положение слона, color (str) – Цвет слона ('white' или 'black'), выходные данные: список возможных ходов для слона (list).

Check\_queen – функция проверяющая возможные ходы для ферзя, входные данные: position (tuple) – текущее положение ферзя, color (str) – Цвет ферзя ('white' или 'black'), выходные данные: список возможных ходов для ферзя (list).

Check\_valid\_moves – функция зависящая от статуса игры, принимает значения возможных ходов фигур (list), выдает значения возможных ходов для выбранной фигуры (list).

Draw\_valid – функция рисующая на шахматной доске возможные ходы для выбранной фигуры, принимает возможные ходы фигуры (list).

Turns – функция обрабатывающая начальное положение фигуры и конечное положение, входные данные: start (tuple) – начальные координаты фигуры, end (tuple) – конечные координаты фигуры, color (str) – цвет фигуры ('W' или 'B'), figure (str) – тип фигуры, выходные данные: выводит в командную строку информацию о ходе (str).

Draw\_game\_over – функция при завершении выводит по центру экрана информацию о победителе.