



MoneyWallet

Team6

110598055 林妤潔

110598108 郭宗育

110598104 林大祐

110598087 謝狄烽

OUTLINE

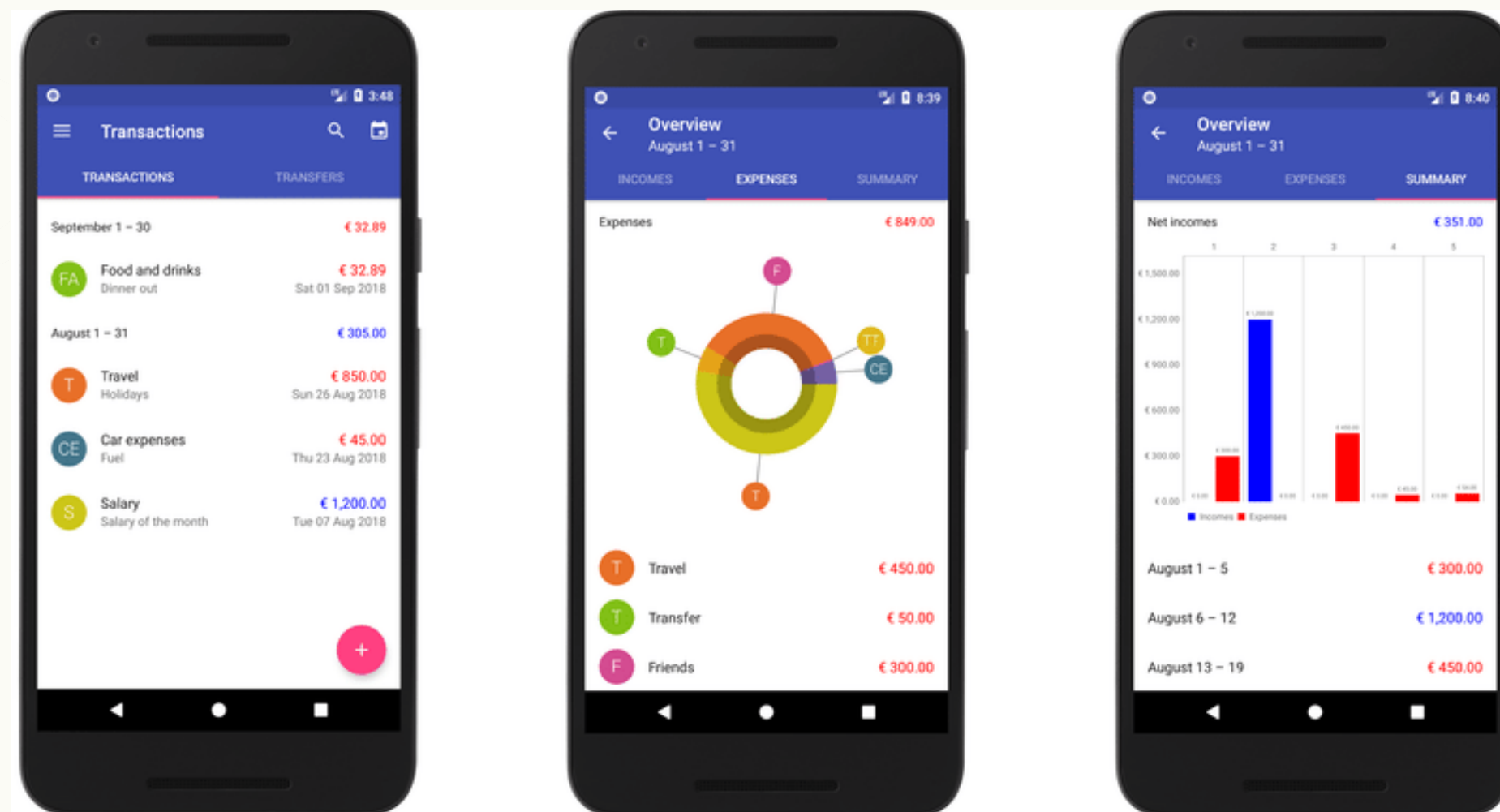
- 1.App Introduction
- 2.Feature To Be Tested
- 3.Feature Not To Be Tested
- 4.User Story
- 5.Test Approach
- 6.Test Criteria
- 7.Schedule
- 8.Test Tools
- 9.Responsibility of members



MoneyWallet

1. APP INTRO

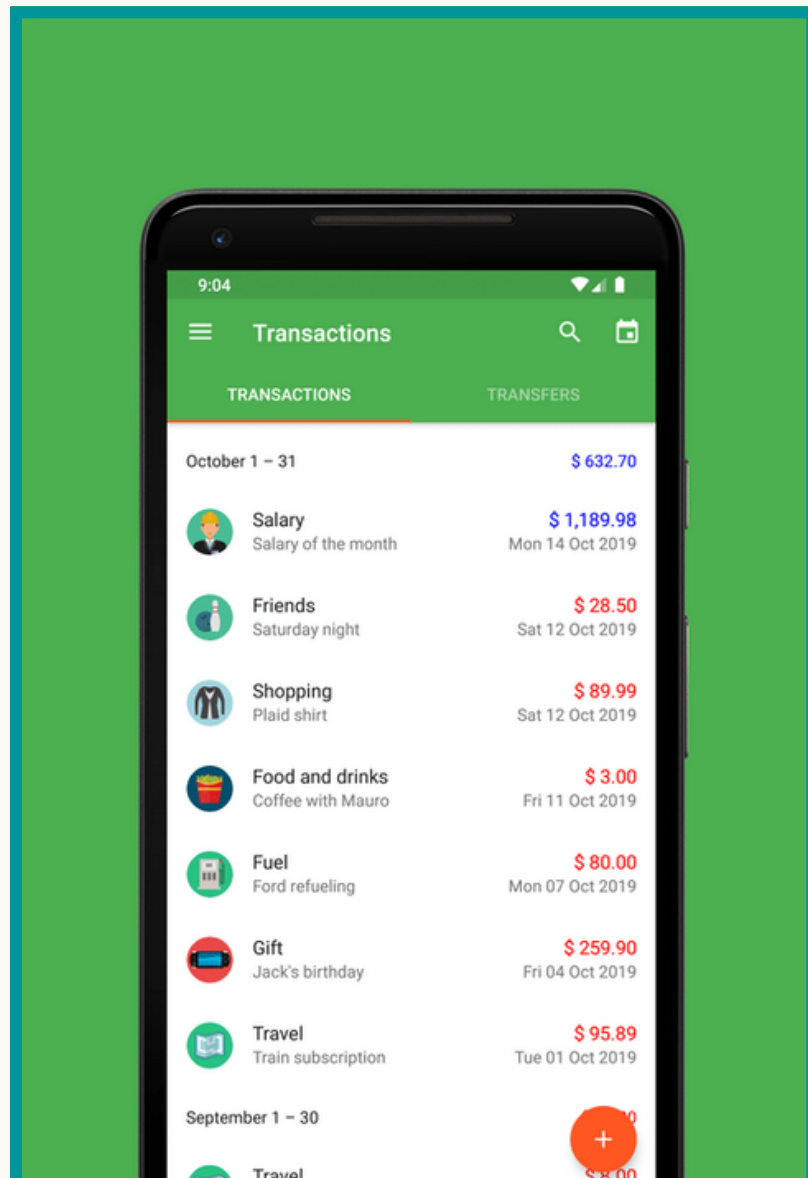
MoneyWallet 是一款收支管理軟體，
協助使用者追蹤金錢動向，
並且以簡單、直觀的圖表提供使用者確認收支的進展、變化



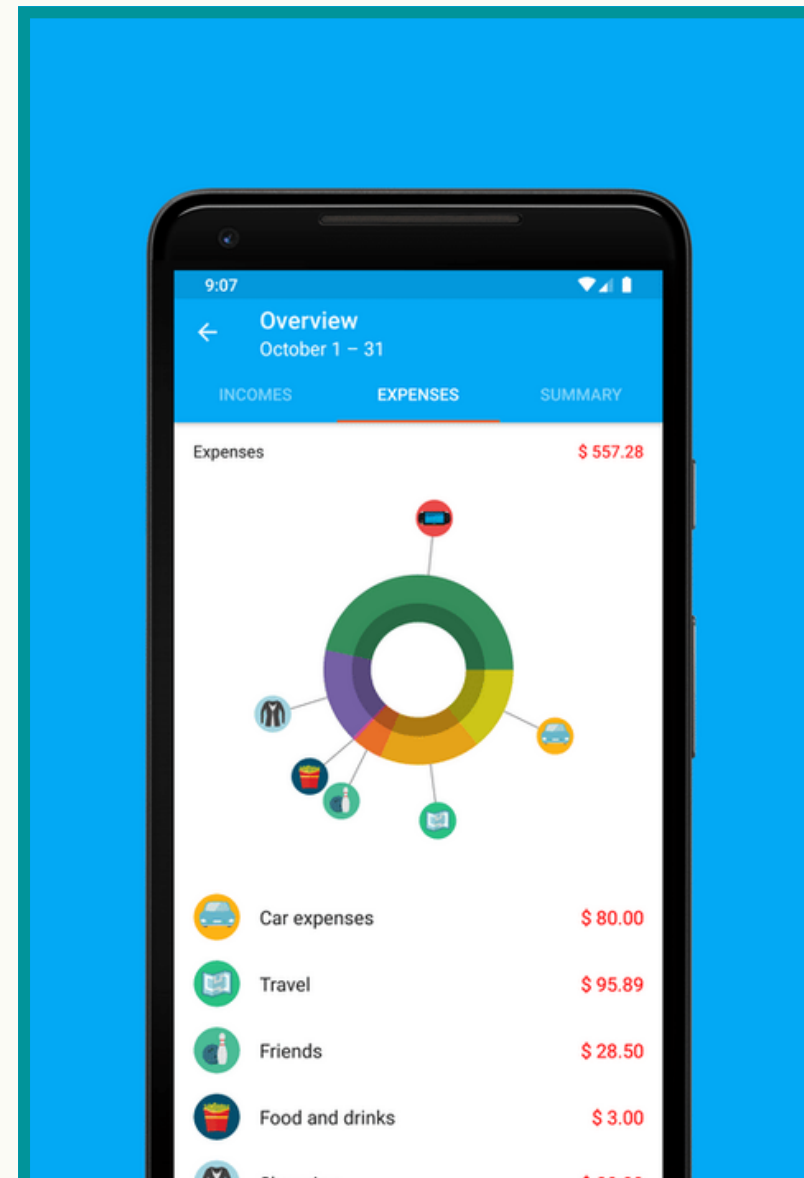
1. APP INTRO

Features

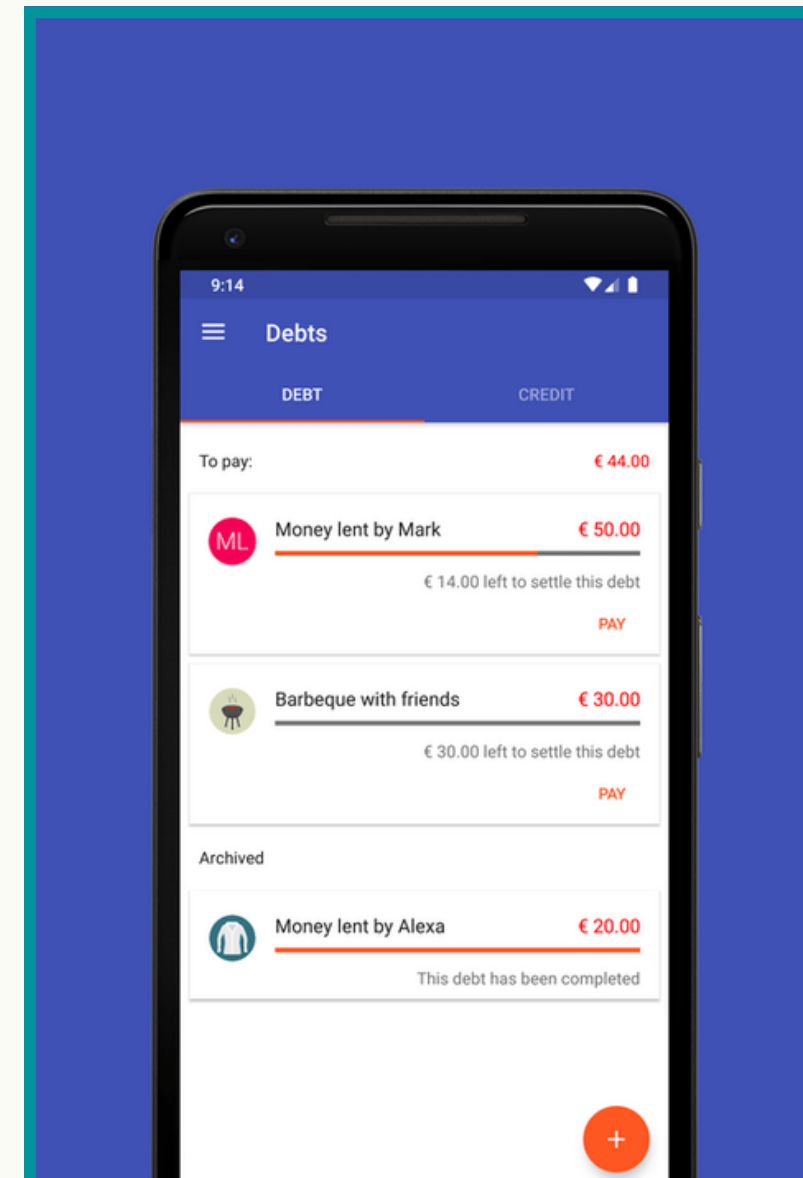
Transactions



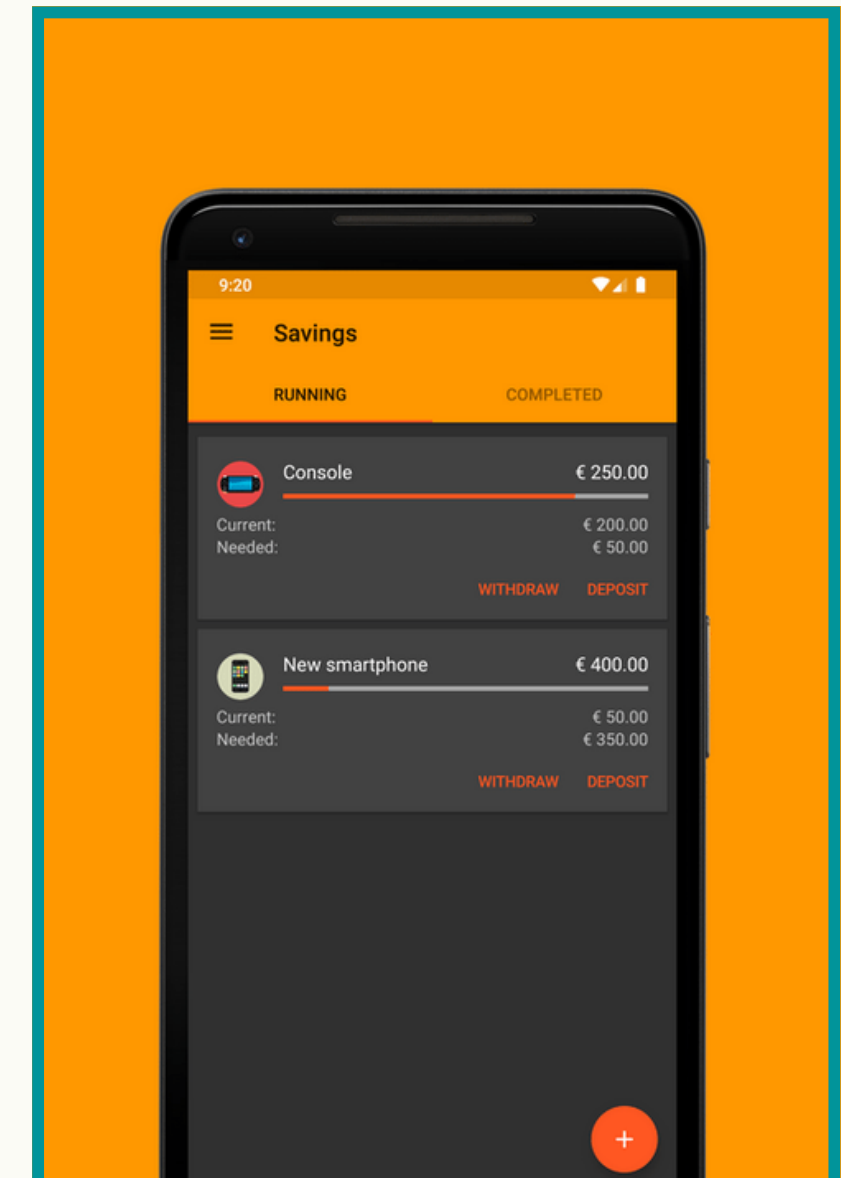
Overview



Recurrences



Model

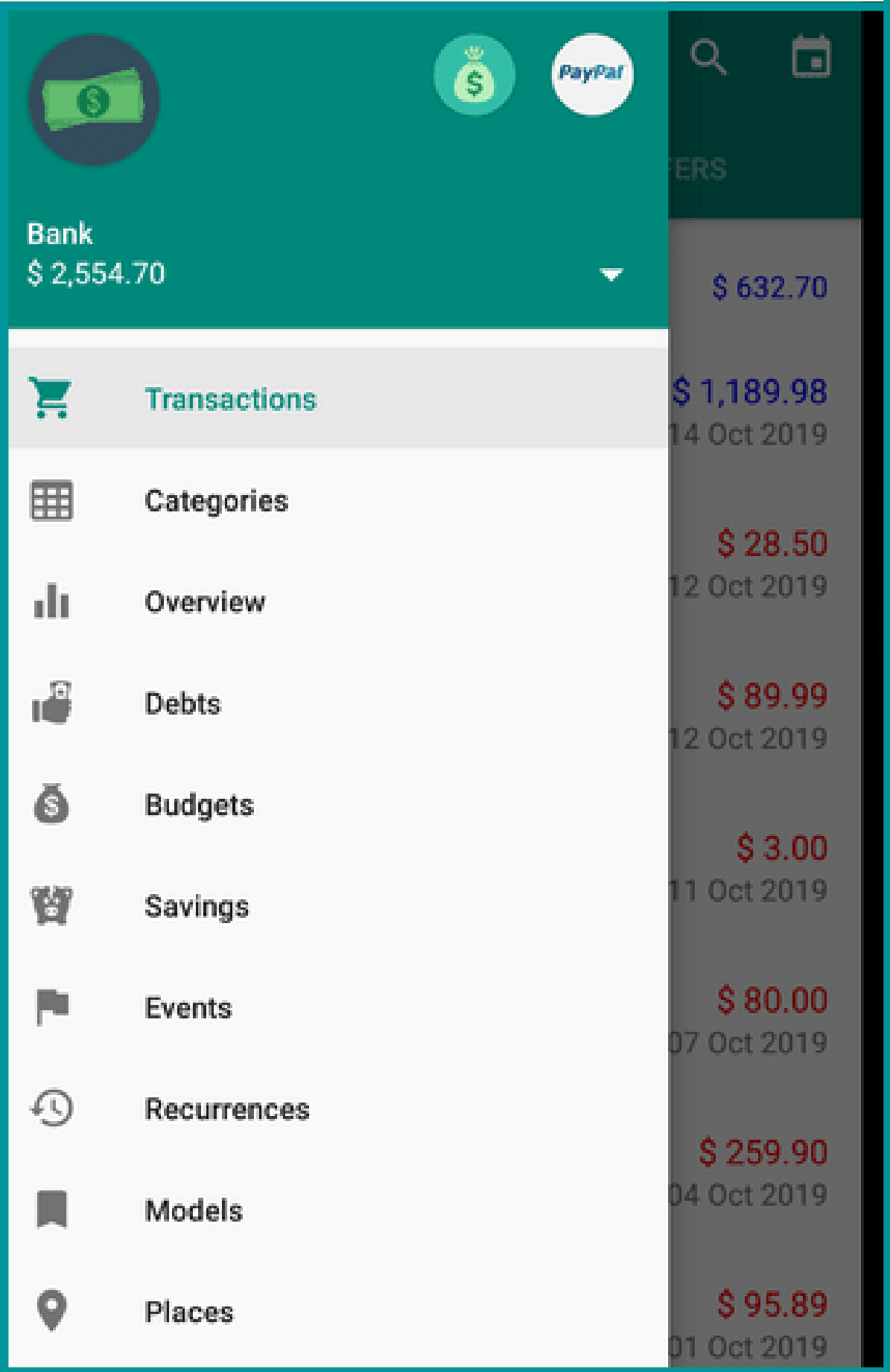


2. FEATURES TO BE TESTED

管理錢包帳戶

新增錢包帳戶

刪除錢包帳戶



2. FEATURES TO BE TESTED

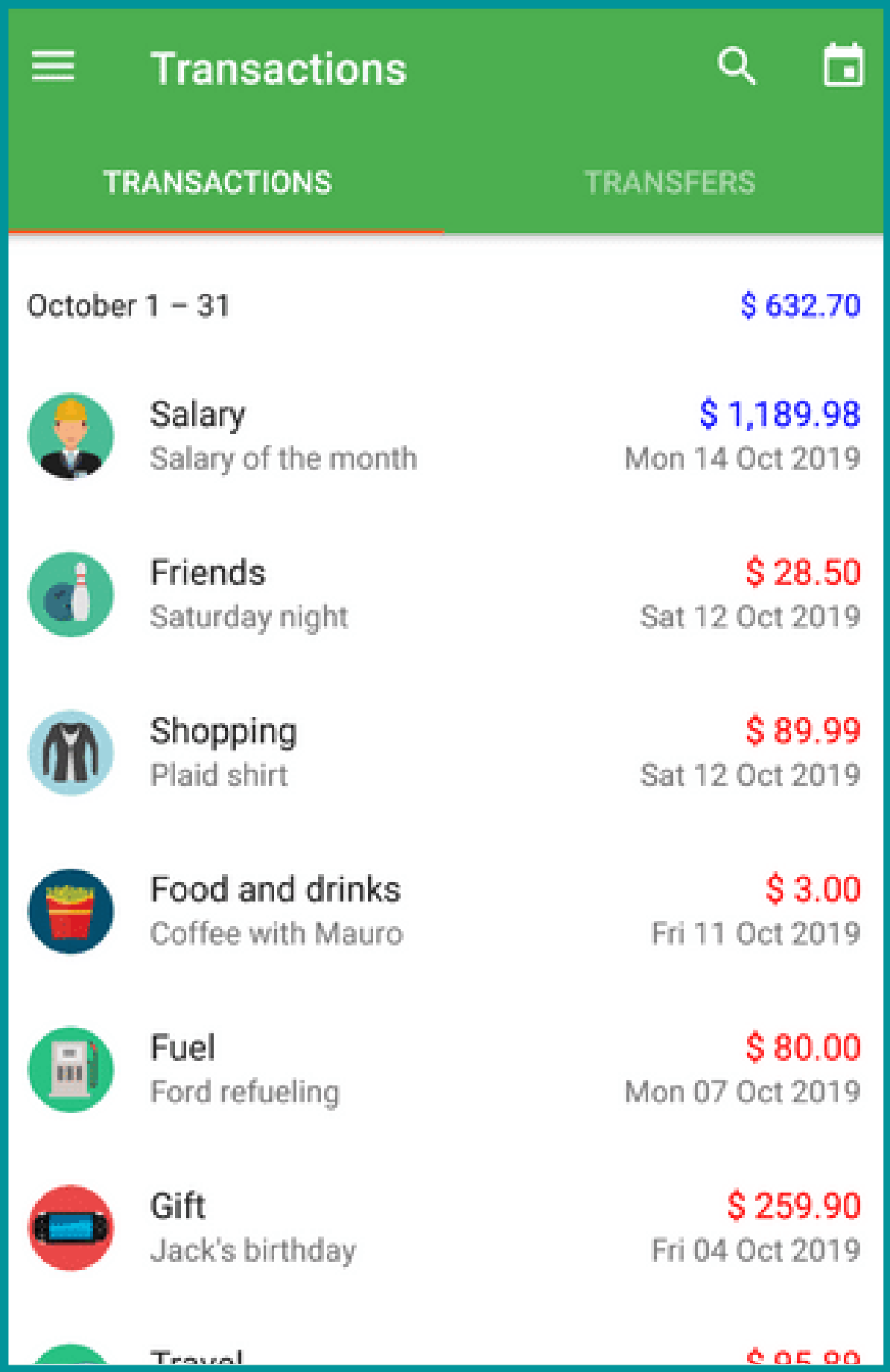
管理交易紀錄

新增交易紀錄

刪除交易紀錄

查看單筆交易紀錄內容

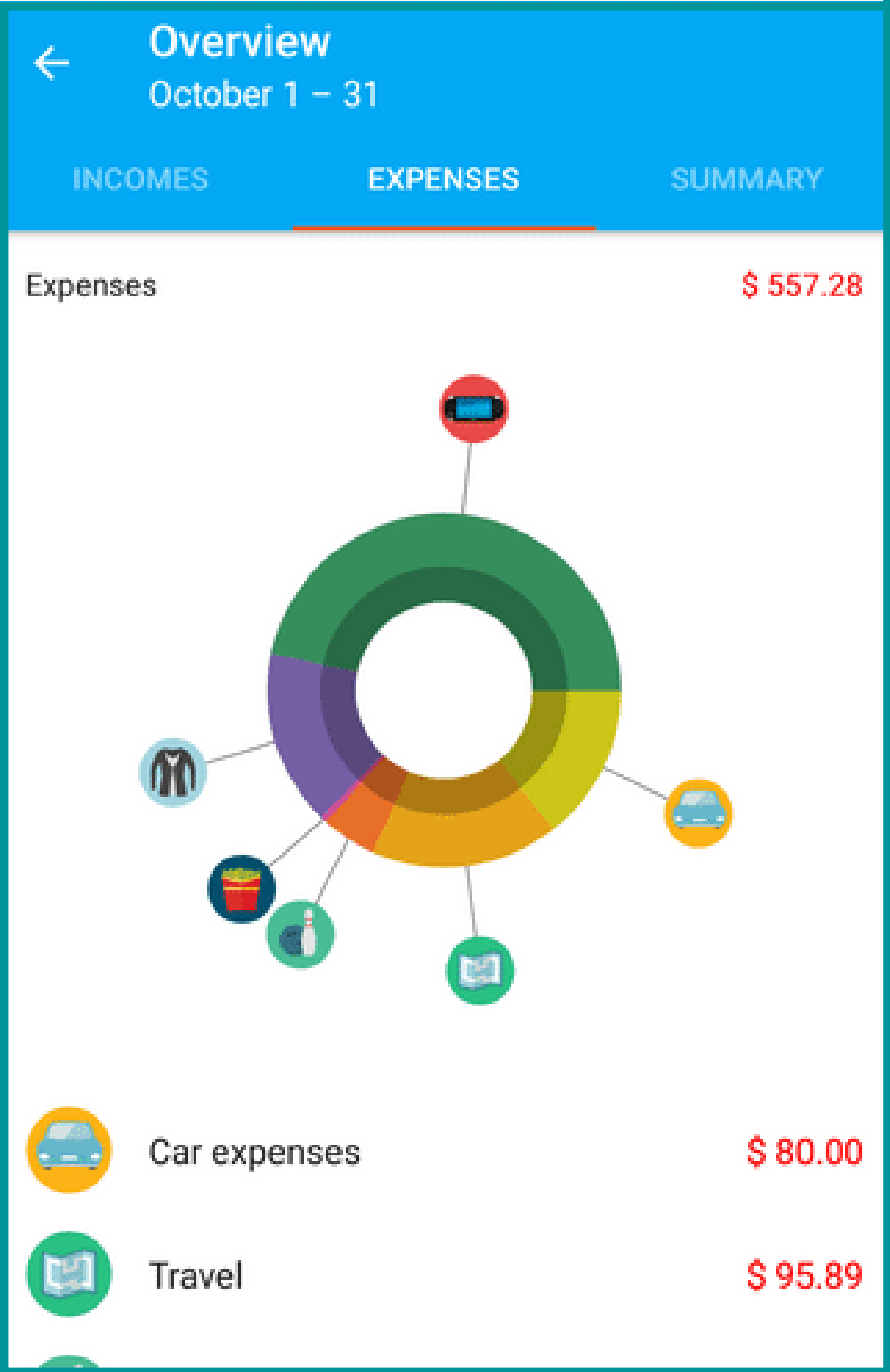
查詢交易紀錄



2. FEATURES TO BE TESTED

統計數據

查看交易金額統計



2. FEATURES TO BE TESTED

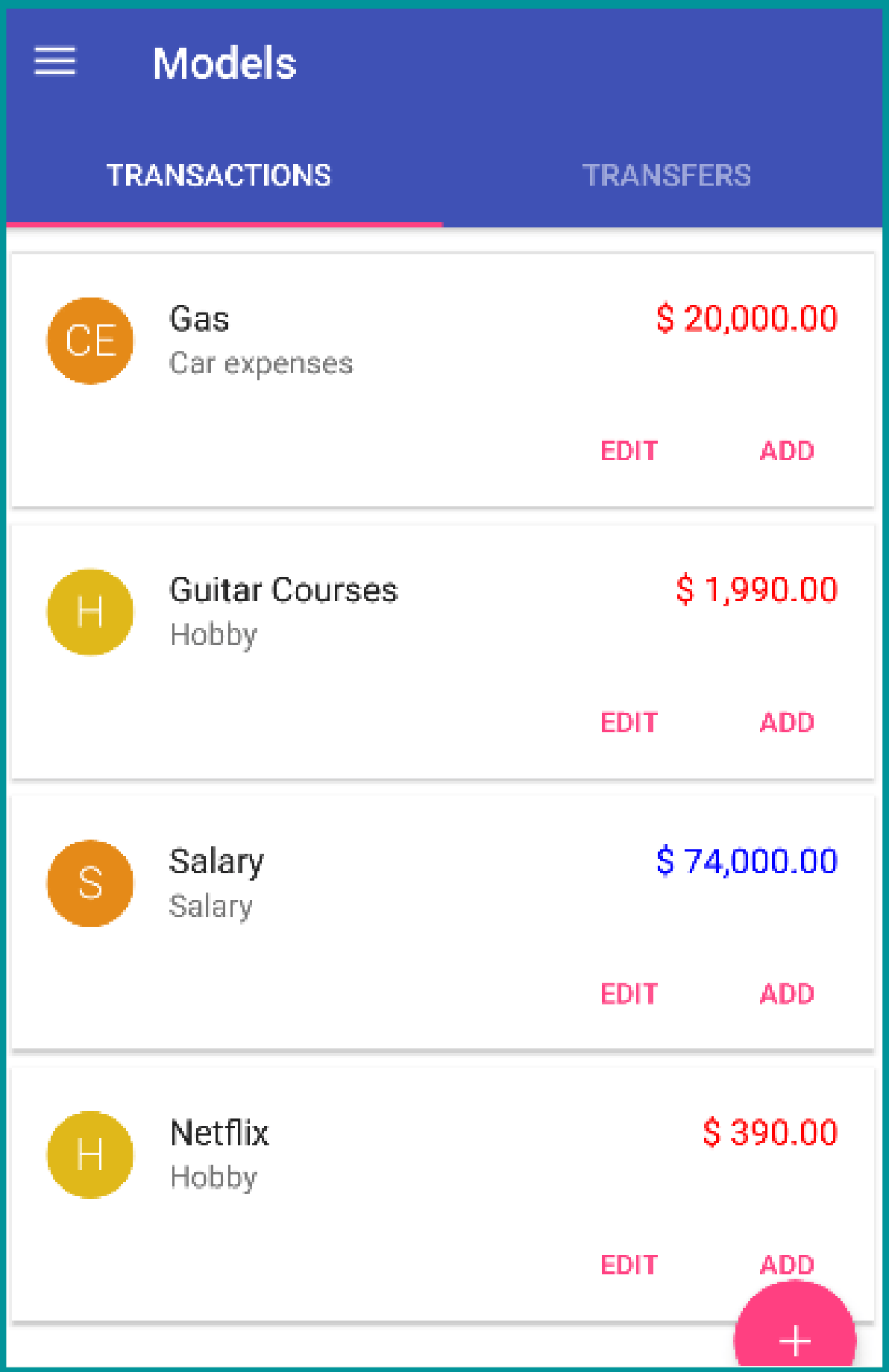
管理交易模板

新增交易模板

編輯交易模板

刪除交易模板

使用交易模板



3. FEATURES NOT TO BE TESTED

搜尋自動提款機

串接外部系統，僅確認串接正常，不做額外詳細測試。

計算機

簡略功能，僅確認頁面跳轉正常，不做額外詳細測試。

3. FEATURES NOT TO BE TESTED

管理交易類別

系統預設類別無法修改、編輯、刪除，加上其他交易相關的功能測試時會用到類別，再加上系統預設類別項目頗多，不額外測。

管理轉帳紀錄

一般常用的帳戶約兩個左右，用到此功能頻率較低，且大多數的操作和輸入欄位與建立交易相似。

4. USER STORY

1

新增帳戶

小華是個記憶力不好的人，時常忘記自己多個帳戶還有多少錢能使用，因此需要新增多個帳戶來個別管理，以掌握自己的財務狀況。

2

新增交易紀錄

小華是個正在存錢買房的上班族，他想要嚴格管控自己的生活開銷，所以想要新增交易紀錄將生活中的花費記錄下來。

3

查看統計數據

小華是個精打細算的人，為了要知道每個月的是否有存到錢，他想查詢每個月的支出與收入的總覽。

4

新增交易模板

小華每個月定期會購買手機遊戲的月禮包，為了不用每次都要手動輸入交易紀錄資訊才能記帳，小華想要有一個交易模板，每次按下去就能新增一筆固定內容的交易紀錄。

5. TEST APPROACH

FROM START TO FINISH



撰寫USE CASE

使用ISP的BCC方法
設計Test Case

使用 Test Case
做自動化測試

模擬多台裝置進行
相容性測試

5. TEST APPROACH

新增帳戶

←

New wallet

✓

BW

Name

Bob's Wallet

Currency

US Dollar

Initial amount

\$ 20,000.00

Note

Create Wallet

☒

Show this wallet in the total count

Characteristics	Block1	Block2	Block3	Block4
Name	Null	Not Null		
Currency	有小數幣值	沒小數幣值		
Initial amount	$[(-10^{16})+2, 0)$	$[0~(10^{16})-2]$	$\begin{matrix} > \\ (10^{16}) \\ -2 \end{matrix}$	$\begin{matrix} < (-10^{16}) \\ + 2 \end{matrix}$
Note	Null	Not Null		
Show this wallet in the total count	Selected	Not Selected		

5. TEST APPROACH

新增交易紀錄

←

New transaction

✓

\$

159.00

Description

game

Category

Hobby

Date

Sat 23 Apr 2022

Time

13:24

Wallet

Bob's Wallet

Event

People

Place

Note

✓

Confirmed

✓

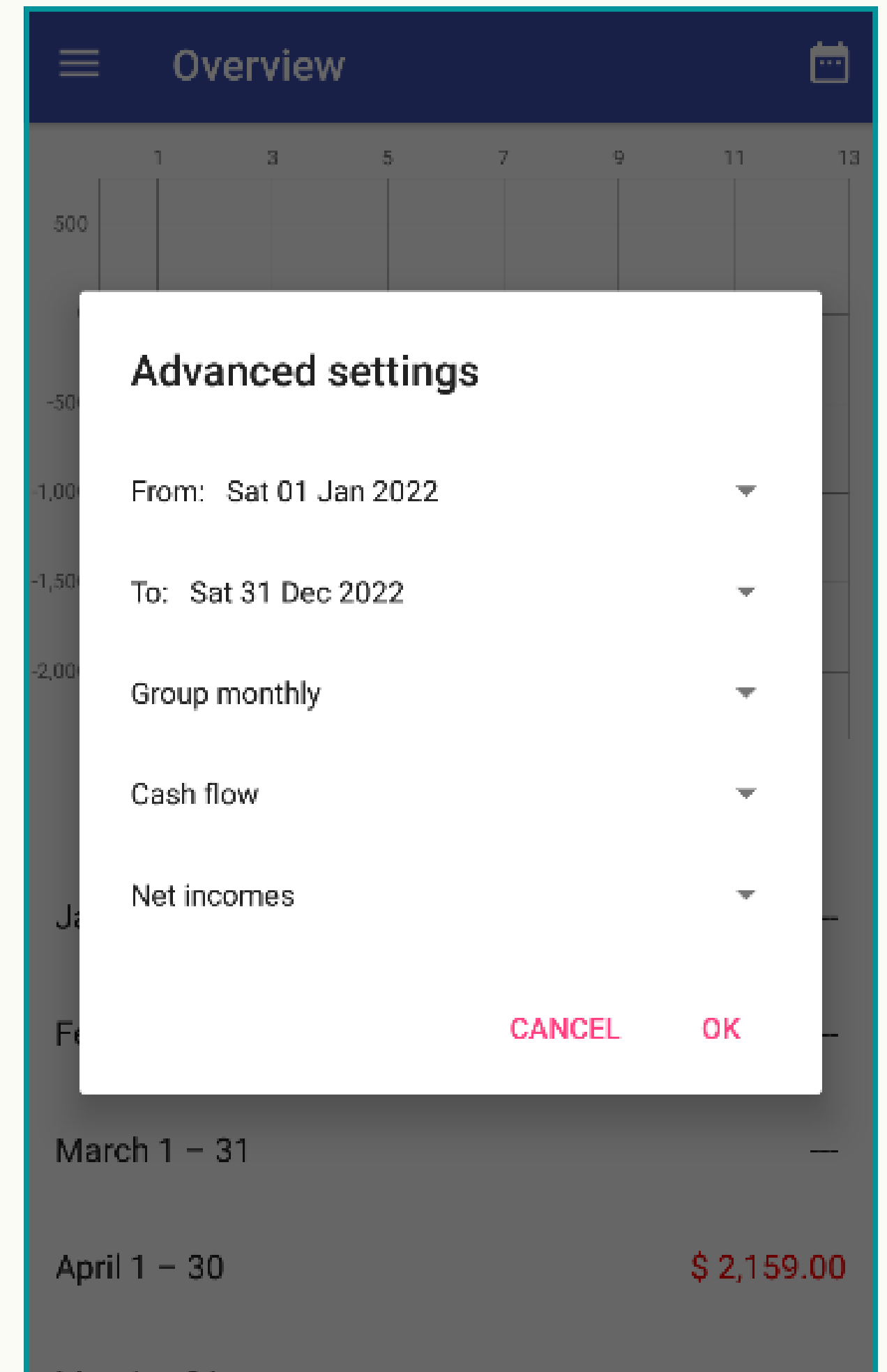
Show in total wallet

Characteristics	Block1	Block2	Block3	Block4
Amount	$[(-10^{16})+2, 0)$	$[0\sim(10^{16})-2]$	$> (10^{16})-2$	$< (-10^{16}) + 2$
Description	Not Null	Null		
Category	Incomes	Expenses		
Date	過去	今天	未來	
Wallet	Not Null	Null		
Event	Not Null	Null		
People	Not Null	Null		
Place	Not Null	Null		
Note	Not Null	Null		
Confirmed	Selected	Not Selected		
Show In total wallet	Selected	Not Selected		

5. TEST APPROACH

查看交易金額統計

Characteristics	Block1	Block2	Block3	Block4
時間區間	daliy	weekly	monthly	yearly
交易內容	only incomes	only expenses	net incomes	



5. TEST APPROACH

新增事件模板

Characteristic	Block1	Block2	Block3	Block4
Amount	$[(-10^{16})+2, 0)$	$[0 \sim (10^{16})-2]$	$> (10^{16})-2$	$< (-10^{16}) + 2$
Description	Not Null	Null		
Category	Incomes	Expenses		
Wallet	Not Null	Null		
Event	Not Null	Null		
Place	Not Null	Null		
Note	Not Null	Null		
Confirmed	Selected	Not Selected		
Show in total wallet	Selected	Not Selected		

←

New model

✓

\$

159.00

Description

Monthly Games Expend

Category

Hobby

Wallet

Bob's Wallet

Event

Place

Note

Confirmed

Show in total wallet

6. TEST CRITERIA

1

一個 Use Case 經過所有的 Test Case 測試後，不能出現任何重大 bug，如閃退、功能未執行或結果錯誤。

2

各個操作間的反應時間不能超過2秒。

3

在不同Android版本的裝置上部署測試後，所有裝置都需要滿足第1項準則。

4

自動化測試腳本必須全部通過(X)

7. SCHEDULE

- 
- 03/25 完成STP
 - 04/10 完成TDS
 - 05/01 設計測試案例
 - 05/15 完成TCS
 - 05/22 設計自動化測試
 - 06/15 Test Summary Report

8. Test Tools



Android Studio



Appium Server



Appium Inspector



JUnit



Java

9. TEAM MEMBER CONTRIBUTIONS



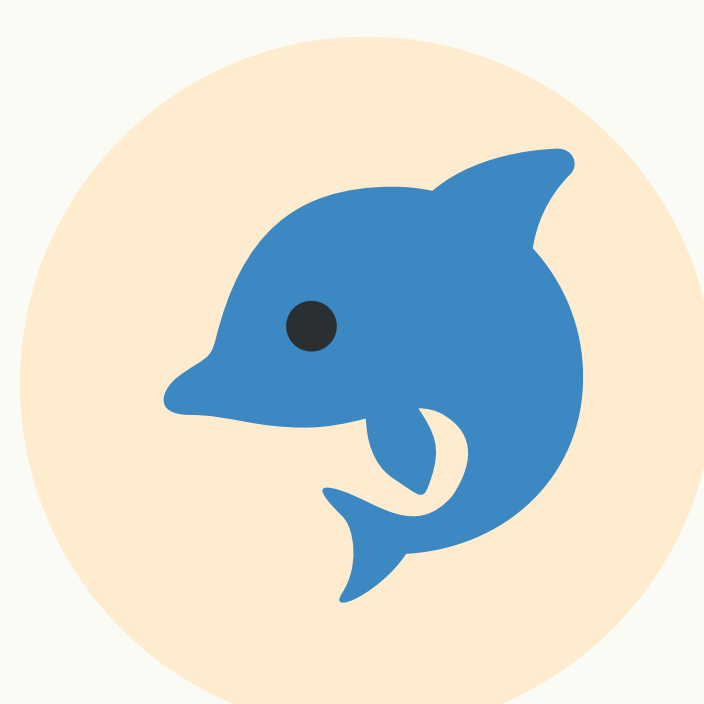
郭宗育

STP、TDS
準備測試環境
期中簡報討論



林妤潔

STP、TDS
準備測試環境
期中簡報討論



林大祐

STP、TDS
準備測試環境
期中簡報討論



謝狄烽

STP、TDS
準備測試環境
期中簡報討論

The background features a minimalist design with teal lines forming a frame. A solid red rectangle is in the top-left corner, and a solid teal rectangle is on the right side.

THANK YOU!

Demo Time!