Prework Bootcamp UX/UI Design

Sep’19

David Franco Hernández

Práctica NVL-CSS-P6a

“Tabla de dureza de Mosh”

Objetivo: Crear una Tabla de dureza de Mosh representando la dureza del mineral mediante una escala de grises, de blanco a negro, en la primera columna (grado de dureza).

Incluir la foto del mineral en la fila correspondiente y utilizar alguna regla que definina el estilo de la fuentes utilizadas.

Proyecto: He creado una tabla de 11 filas x 6 columnas, similar al que se muestra en la pag de Wikipedia (<https://es.wikipedia.org/wiki/Escalas_de_dureza>) .

Cabecera:

A nivel CSS, he embebido el estilo del texto de la tabla en la cabecera, utilizando:

Fuente Arial de 20 px y un interlineado de 2px, normal, small-caps (Mayúsculas) y color azul para el título de la tabla

Fuente Arial de 16 px y un interlineado de 1.4px, italic, small-caps (Mayúsculas) para el texto de la tabla <td>

También he fijado el “padding” a 2px para aumentar el espacio de la celda y muestro el borde con una línea de 1px de color negro.

El cuerpo:

Para ocultar la primera celda de cada una de las filas de la tabla he definido su <style> estilo con un borde de color blanco. Mediante “Hardcoding”.

La segunda celda de cada fila representa el grado de dureza y para representar su dureza mediante el código de color he definido su style con un color determinado de la escala de grises y ampliando el padding por la izquierda en 20px, de esta manera separo el texto del borde izquierdo de la celda. (Hardcoding)

He considerado los subíndices en las fórmulas.

He ajustado el tamaño de las fotos de los minerales en 50x50 px para que se integrase como miniatura en la tabla.