1. На основе сущностей предметной области создать классы их описывающие. Для этого

использовать возможности построения Bean-объектов: POJO-классы, полиморфизм,

инкапсуляция, абстрактные классы и интерфейсы.

2. Классы и методы должны иметь отражающую их функциональность названия и должны

быть грамотно структурированы по пакетам. Вся бизнес-реализация должна быть вынесена в пакет service.

3. Зависимости объектов должны быть реализованы в соответствии с IoC/DI, через соответствующие интерфейсы.

4. Архитектура приложения должна соответствовать шаблону Model-View-Controller.

5. При реализации алгоритмов бизнес-логики рекомендовано использовать шаблоны GoF

6. Для хранения параметров инициализации можно использовать enum, файлы или БД.

**12. Система Органайзер рабочего времени. Создать систему, которая формирует рабочий день из различных списков активностей разного уровня важности с учетом переодических событий. Приложение должно выдавать всю необходимую статистику.**