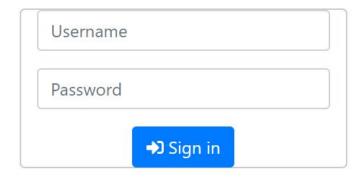
# Bitboxpa Manual de usuario

#### 1. Login

Para acceder al login tendremos que iniciar la aplicación desde nuestro IDE y escribir la dirección localhost:8080 en nuestro navegador.

Sencillo cuadro de login que requerirá creación del usuario en la base de datos y que se le de permisos de usuario o administrador en la tabla "authority\_user" de la base de datos.



Si el usuario no recuerda la contraseña deberá contactar con un administrador para poder recuperar sus credenciales.

#### 2. Lista de base de datos

La siguiente pestaña que veremos será una tabla con todos los objetos de la base de datos.

#### **Product List**

Create New Item

ItemID	Price reduction	Supplier	User	Description	State Filter by State: All •	Creation date	
1	1	1	1	Prueba n	false	2020-03-30 12:46:32	Edit
2	1	1	1	prueba n2	true	2020-03-30 12:47:23	Edit
5	1	1	1	prueban3	true	2020-03-30 19:27:48	Edit

En ella podremos ver los productos ordenados por ID. Se podrá filtrar por la columna "State" (WIP), editar y crear nuevos objetos.

(Falta mostrar la información del producto).

#### 3. Crear nuevo producto

En este apartado, podremos realizar la creación de un producto desde 0, siendo necesario asignar un valor a los 3 primeros campos mostrados en la siguiente imagen:

#### **Create New Item**

Item ID:	
Description:	
Item State	<b>✓</b> Item is active
Price reduction	
Supplier	
UserID	
Add	

Al acabar pulsaremos en el botón que se encuentra al final del formulario y se añadirá el producto a la tabla que vimos anteriormente.

### 4. Editar un producto

Para editar un producto, nos dirigiremos al botón "Edit" que encontraremos al lado del mismo en la tabla con todos los otros objetos. Una vez pulsemos, se nos mostrará la siguiente pantalla:

## **Edit Item**

Item ID:	1
Description:	Prueba n
State:	Item is not active
Price reduction:	1
Supplier:	1
User ID	1
Created	2020-03-30 12:46:32
Save	

En esta pestaña podremos editar todos los campos salvo el ID del producto.